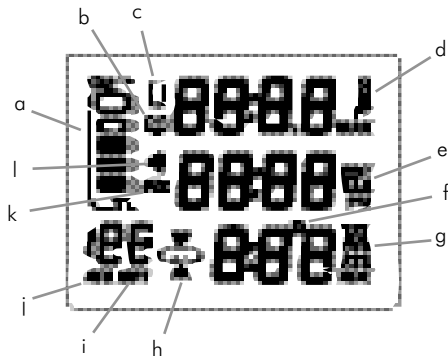


OCEANIC[®]

INNOVATION FIRST

DATAMASK
MANUALE D'USO



Componenti

- a. TLBG / O2BG
- b. Icona - Modalità Log (Memoria)
- c. Icona - Batteria scarica
- d. Icone - SI (intervallo di superficie)
 - FT o M (profondità)
 - MAX
- e. Icone - EDT (durata immersione)
 - BAR o PSI (pressione)
- f. Icona - Gradi (temperatura)
- g. Icone - TAT (tempo totale di risalita)
 - OTR (tempo residuo di autonomia O2)
 - ATR (tempo residuo di autonomia aria)
 - NDC (tempo residuo in curva)
- h. Icona - Discesa (freccia)
 - Sosta (barra)
 - Risalita (freccia)
- i. Icone - M o FT (profondità)
- j. Icona - ATR (tempo residuo di autonomia aria)

DISPLAY DataMask™ LCD A TUTTO SCHERMO

INDICE

DISPLAY DataMask™ LCD A TUTTO SCHERMO	2
GARANZIA LIMITATA DI DUE ANNI	7
ID FCC: MH8A	8
INTRODUZIONE	9
Interfaccia generica e fattore umano.....	10
Optica della maschera e interfaccia del display	11
Capacità ambientali.....	11
INTERACTIVE CONTROL CONSOLE	12
STRUTTURA MODALITÀ OPERATIVA	13
ALLARME ACUSTICO	14
RETROILLUMINAZIONE	16
ALIMENTAZIONE	17
GRAFICO A BARRE	18
INTERFACCIA PC	21
SCHERMATE ALFANUMERICHE	22
Schermata Pressione bombola (solo NOR/GAU)	22
Schermate Profondità	22
Schermata ATR (tempo residuo di autonomia aria).....	23
Schermate ora, data, temperatura	23
SEQUENZA SUPERFICIE	25
MODALITÀ OPERATIVE	26
MODALITÀ SUPERFICIE	26
NOR SURF principale.....	27
NOR SURF principale.....	28
Batteria del trasmettitore scarica	29
MODALITÀ IMPOSTAZIONE	29
GRUPPO SET G (G = GLO = RETROILLUMINAZIONE)	30
Gruppo SET F (FO2)	31

INDICE (segue)

SEQUENZA SET F:	32
Impostazione FO2 per immersioni Nitrox NOR.....	32
Impostazione FO2.....	34
Impostazione FO2 50% Default.....	35
GRUPPO SET A (ALLARMI NOR/GAU)	35
Impostazione allarme acustico	36
Impostazione allarme profondità	37
Impostazione allarme EDT (durata immersione)	38
Impostazione allarme TLBG (grafico a barre saturazione azoto nei tessuti)	39
Impostazione allarme DTR (tempo residuo immersione)	40
Impostazione allarme metà pressione	41
Impostazione allarme pressione finale	42
Impostazione allarme PO2	43
GRUPPO SET U (UTILITÀ)	43
Impostazione attivazione in acqua	44
Impostazione unità di misura.....	45
Impostazione sosta di sicurezza NOR.....	46
Impostazione fattore conservativo	47
Impostazione memoria campione.....	48
Impostazione codice collegamento trasmettitore (TRTR)	49
GRUPPO SET T (ORA/DATA)	51
Impostazione formato ora	51
Impostazione ora	52
Impostazione data.....	53
NUMERO DI SERIE (DATAMASK)	54
SURF ALT 1 E 2	55
MODALITÀ NOR PLAN (PIANIFICAZIONE)	56
MODALITÀ FLY (VOLO)	59
MODALITÀ SAT (DESATURAZIONE)	60
MODALITÀ LOG NOR/GAU	62
MODALITÀ CRONOLOGIA NOR/GAU	66

INDICE (segue)

PANORAMICA DELLE INFORMAZIONI IN MODALITÀ IMMERSIONE.....	69
POSIZIONAMENTO DI TRASMETTITORE E MASCHERA)	70
Interruzione del collegamento in immersione.....	70
TEMPO RESIDUO DI IMMERSIONE (DTR)	71
Tempo residuo in curva (NDC)	72
Tempo residuo di accumulo di ossigeno (OTR)	73
Tempo residuo di autonomia aria (ATR).....	74
Allarme tempo residuo di autonomia aria (ATR)	75
ALLARME VELOCITÀ DI RISALITA	76
ALLARMI PRESSIONE BOMBOLA.....	76
CONTROLLO DELLE SCHERMATE.....	77
ATTIVAZIONE IN ACQUA (CONTATTI UMIDI).....	77
 MODALITÀ IMMERSIONE TIPO NOR.....	 79
IMMERSIONE NOR ALT 1	80
IMPOSTAZIONE DEL LIVELLO DI RETROILLUMINAZIONE	82
SOSTA DI SICUREZZA IN CURVA IMMERSIONE NOR	83
MODALITÀ IMMERSIONE CON DECOMPRESSIONE.....	85
MODALITÀ DI VIOLAZIONE.....	88
PO2 ALTA	93
O2 ALTO	94
 MODALITÀ POST IMMERSIONE NOR.....	 97
MODALITÀ SUPERFICIE POST IMMERSIONE	98
PERIODO DI TRANSIZIONE	98
DOPO IL PERIODO DI TRANSIZIONE.....	100
 MODALITÀ OPERATIVA GAUGE.....	 101
GAU SURF PRINCIPALE.....	102
IMMERSIONE GAU PRINCIPALE	104

INDICE (segue)

MODALITÀ OPERATIVA FRE (APNEA)	107
FRE SURF PRINCIPALE	109
MENU IMPOSTAZIONE FRE SURF	110
Stato conto alla rovescia FRE SURF.....	111
Impostazione conto alla rovescia FRE.....	112
Allarme EDT (durata immersione) FRE.....	113
Impostazione allarme EDT FRE.....	113
Allarmi profondità FRE (FDA).....	114
Impostazione FDA 1.....	114
IMMERSIONE FRE PRINCIPALE	117
ALLARMI IMMERSIONE FRE	119
INGRESSO IN MODALITÀ DECO DURANTE UN'IMMERSIONE FRE	121
OCEANIC NEL MONDO	122
RIFERIMENTI	123
CARICAMENTO DELLE IMPOSTAZIONI E SCARICAMENTO DEI DATI	124
Requisiti minimi del PC.....	125
PREPARAZIONE ED USO DELLA MASCHERA	126
MANUTENZIONE E PULIZIA	127
ISPEZIONI ED ASSISTENZA	127
SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA	130
INSTALLAZIONE DI UN TRASMETTITORE SUL PRIMO STADIO DI UN EROGATORE	135
COMPATIBILITÀ DEL TRASMETTITORE CON NITROX	135
RILEVAMENTO E REGOLAZIONE DELL'ALTITUDINE	136
CURVE DI SICUREZZA (ORE:MINUTI) IN QUOTA (VALORI IMPERIALI)	137
CURVE DI SICUREZZA (ORE:MINUTI) IN QUOTA (VALORI METRICI)	138
DATI TECNICI	139
ABBREVIAZIONI	146
SCHEDA DI ISPEZIONE/ASSISTENZA	147



Prestare particolare attenzione alle voci contrassegnate da questo simbolo di Avvertenza.

GARANZIA LIMITATA DI DUE ANNI

Per ulteriori informazioni e la registrazione on-line, visitare il sito Web www.OceanicWorldwide.com

AVVISO SUL COPYRIGHT

Il presente manuale d'uso è coperto da copyright, con tutti i diritti riservati. Non può essere copiato, fotocopiato, riprodotto, tradotto o ridotto in alcun formato elettronico o leggibile tramite macchina, per intero o in parte, senza consenso scritto della Oceanic / 2002 Design.

Manuale d'uso DataMask, Doc. n. 12-2736

© 2002 Design, 2007

San Leandro, CA USA 94577

AVVISO RELATIVO A MARCHI DI FABBRICA, DENOMINAZIONI COMMERCIALI E MARCHI DI SERVIZIO

Il nome Oceanic, il logo Oceanic, il nome DataMask, il logo DataMask, Air Time Remaining (ATR), Diver Replaceable Batteries, Graphic Diver Interface, Tissue Loading Bar Graph (TLBG), Pre Dive Planning Sequence (PDPS), Set Point, Control Console, Turn Gas Alarm, OceanLog e Digital Optic System sono tutti marchi registrati e di fabbrica, denominazioni commerciali e marchi di servizio Oceanic. Tutti i diritti sono riservati.

AVVISO RELATIVO AI BREVETTI

Sono stati rilasciati brevetti USA o ne è stata fatta richiesta a tutela dei seguenti progetti:

Air Time Remaining - Tempo residuo di autonomia aria (brevetto USA n. 4,586,136 e 6,543,444) e Data Sensing and Processing Device - Strumento per la misurazione e l'elaborazione dati (brevetto USA n. 4,882,678). Impostazione allarme TLBG ed altri brevetti in attesa di approvazione. User Setable Display – Display impostabile dall'utente (brevetto USA n. 5.845.235) è di proprietà della Suunto Oy (Finlandia).

MODELLO DI DECOMPRESSIONE

I programmi all'interno delle unità DataMask simulano l'assorbimento di azoto nel corpo mediante un modello matematico. Questo modello è semplicemente un mezzo per applicare un numero limitato di dati ad un più ampio campo di esperienza. Il modello del computer per immersioni DataMask si basa sulle più recenti ricerche e sperimentazioni relative alla teoria di decompressione. Tuttavia, l'uso dei computer DataMask, così come delle Tabelle delle curve di sicurezza della Marina americana (o di altri enti), non garantisce in alcun modo dal verificarsi delle patologie da decompressione. Ciascun subacqueo ha una propria fisiologia, che può anche variare di giorno in giorno. Nessuna macchina è in grado di prevedere la reazione fisica dei singoli subacquei ad un particolare profilo di immersione.



AVVERTENZA: nell'eventualità che, per una qualsiasi ragione, il funzionamento del DataMask si arresti, è fondamentale che il subacqueo sia preparato a tale evenienza. Questa è un'ottima ragione per non oltrepassare i limiti di sicurezza e di esposizione all'ossigeno ed è particolarmente importante al fine di evitare di entrare in decompressione. Se esiste il rischio che le condizioni dell'immersione possano compromettere il divertimento o, più importante, la sicurezza del subacqueo in caso di malfunzionamento del DataMask, si consiglia di dotarsi di uno strumento sostitutivo.

ID FCC: MH8A

CONFORMITÀ FCC

Questa attrezzatura è conforme alla Parte 15 delle Normative FCC. L'uso è soggetto alle due condizioni seguenti: 1.) questa unità non deve causare interferenze dannose e 2.) questa unità deve accettare qualsiasi interferenza in ricezione, incluse eventuali interferenze che possono causare funzionamento indesiderato.

DICHIARAZIONE SULLE INTERFERENZE FCC

Questa unità è risultata conforme ai limiti previsti per un radiatore intenzionale, un dispositivo digitale classe B, come da Parte 15 delle Normative FCC, Titolo 47 del Code of Federal Regulations. Scopo di tali normative è garantire una ragionevole protezione da interferenze dannose in edifici ad uso commerciale o residenziale. Questa unità genera, impiega e può irradiare energia di radiofrequenza e, se non installata ed utilizzata in conformità con le istruzioni, può provocare dannose interferenze alle radiocomunicazioni.

Non vi è alcuna garanzia che non si verifichino interferenze in un particolare edificio. Se questa unità causa interferenze alla ricezione radio o televisiva, condizione che può essere rilevata accendendo e spegnendo l'unità stessa, si consiglia all'utente di cercare di eliminare tale fenomeno mediante uno o più dei metodi elencati di seguito.

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra l'unità ed il ricevitore.
- Collegare l'unità ad un'uscita su un circuito diverso da quello cui è collegato il ricevitore.
- Rivolgersi al rivenditore o ad un tecnico radio/TV esperto.



Avvertenza: eventuali modifiche o alterazioni a questa unità non esplicitamente approvate da Oceanic/2002 Design possono inficiare il diritto dell'utente ad utilizzare l'unità stessa.



AVVERTENZA: prima di immergersi con le unità DataMask, è necessario leggere e comprendere il Manuale di riferimento per la sicurezza del computer per immersioni Oceanic, doc. n. 12-2262, che fornisce importanti avvertenze e norme di sicurezza, oltre ad informazioni di carattere generale sul prodotto.

INTRODUZIONE E CARATTERISTICHE GENERALI E SCHERMATE

INTRODUZIONE

Benvenuti alla OCEANIC e grazie per aver scelto il DataMask !

È di estrema importanza che leggete il presente Manuale d'uso in sequenza e lo comprendiate appieno prima di provare ad usare l'unità DataMask come computer per immersioni.

È altrettanto importante che leggete il Manuale di riferimento per la sicurezza del computer per immersioni Oceanic (doc. n. 12-2262), in dotazione all'unità DataMask. Contiene informazioni indispensabili, da conoscere prima di effettuare immersioni con le unità DataMask.

Ricordate che la tecnologia non sostituisce il buon senso e che un computer per immersioni fornisce solo dati, non la capacità di usarli.

Interfaccia generica e fattore umano

La maschera garantisce tenuta stagna e massima comodità durante le immersioni subacquee ed in apnea.

La maschera ed i relativi componenti non interferiscono con né compromettono la capacità dell'utente di impiegare cuffie per impianti di comunicazione subacquea o impianti acustici che coprano le orecchie dell'utente.

Le testiere ed i relativi dispositivi di regolazione agevolano la vestizione e la svestizione, come per qualsiasi altra maschera subacquea sportiva.

I dispositivi elettronici della maschera vengono attivati mediante azionamento manuale dei pulsanti oppure mediante la funzione di attivazione in acqua (se impostata su ON, opzione utente predefinita).

Un subacqueo in grado di leggere la strumentazione senza lenti correttive può leggere il display della maschera in tutte le condizioni ambientali descritte.

I componenti del sistema DataMask possono essere localizzati ed azionati da un subacqueo che indossi un guanto a tre dita (moffola) di una muta da 7 mm. Inoltre, le funzioni dell'unità non risultano compromesse/ridotte in caso il subacqueo indossi una muta o muta stagna da 7 mm munita di cappuccio.

Ottica della maschera e interfaccia del display

Il display della maschera viene visualizzato grazie al sistema integrato Digital Optic System™, usato per la visualizzazione di dati alfanumerici ed icone/simboli.

Una volta ingranditi, i caratteri alfanumerici del display possono essere letti da un soggetto in grado di leggere caratteri da ½ pollice ad una distanza di 10" dall'occhio senza l'ausilio di lenti correttive.

 **NOTA: i caratteri ed i simboli (icone) vengono visualizzati come un campo negativo illuminato su sfondo scuro se attivi, mentre non sono visibili (colore scuro su sfondo scuro) se inattivi.**

Capacità ambientali

La funzionalità non è compromessa dall'esposizione ai profili ed alle condizioni ambientali descritte, per l'intera durata di esercizio del prodotto. Il DataMask soddisfa i requisiti di prova standard del costruttore in materia di ambiente e le relative procedure di prova eseguite sui computer subacquei e sulle maschere.

Sono state condotte prove per verificare le prestazioni nei profili e nelle condizioni ambientali descritte.

Livelli di luce ambiente

Il display della maschera è leggibile sia in superficie sia in immersione con livelli di luce ambiente compresi tra assenza di luce e luce viva (luce solare diretta). In superficie, in presenza di luce solare diretta, è possibile dover schermare l'unità.

Visibilità

Il display della maschera è leggibile in condizioni di visibilità esterna comprese tra zero ed infinito. Rimane leggibile fino a quando l'acqua non ricopre l'ottica del display. La lente della maschera ed il Digital Optic System™ sono dotati di funzione antiappannante. In presenza di acqua, le gocce non si raccolgono sull'ottica del display.

INTERACTIVE CONTROL CONSOLE

L'Interactive Control Console (console interattiva di controllo) prevede 2 pulsanti di controllo che permettono all'operatore di selezionare le varie modalità operative e di accedere a dati specifici. Inoltre, questi pulsanti vengono utilizzati per collegare l'unità con il trasmettitore, impostare i dati, attivare la retroilluminazione ed inserire l'allarme acustico.

Nell'intero manuale tali pulsanti vengono indicati con le iniziali A (in alto) ed S (a lato).

- In alto = pulsante Advance (A) (avanzamento)
- A lato = pulsante Select (S) (selezione)

STRUTTURA MODALITÀ OPERATIVA

Il pulsante A (in alto) viene utilizzato per accedere a 3 modalità operative (Fig. 1) che includono NOR (modalità normale di computer subacqueo aria/Nitrox), GAU (modalità profondimetro digitale) e FRE (modalità di immersione in apnea).

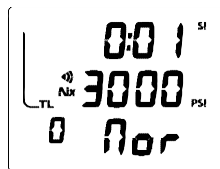
Le schermate delle modalità principali e secondarie restano visualizzate sul display fino a quando non si preme un pulsante per accedere ad altre schermate/modalità o per attivare una sequenza, oppure per 2 minuti, se non viene premuto alcun pulsante.

Se la funzione di attivazione in acqua è impostata su ON, il DataMask entra nella modalità Immersione selezionata quando il subacqueo scende a 5 FT (piedi)/1,5 M (metri), indipendentemente dalla schermata superficie attualmente visualizzata.

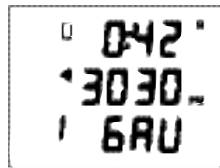


AVVERTENZA: quando la funzione di attivazione in acqua è disattivata (OFF), il DataMask deve essere attivato manualmente mediante gli appositi pulsanti prima di effettuare la prima immersione di una nuova serie. L'inizio di un'immersione non comporta l'attivazione della modalità subacquea, a meno che non venga impostata su ON la funzione di attivazione in acqua o l'unità non venga accesa.

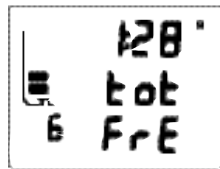
Le funzioni di impostazione dei dati e la modalità Plan (pianificazione) sono disponibili in modalità NOR SURF, che consente inoltre di accedere alle schermate ALT (alternative) ed alle modalità Set, Plan, Fly, Desat, Log ed History (impostazione, pianificazione, volo, desaturazione, registro e cronologia). Il parametro pressione bombola viene visualizzato se un trasmettitore è attivo e collegato al DataMask.



NORMALE (ARIA/NITROX)



PROFONDIMETRO



IMMERSIONE IN APNEA

Fig. 1 - MODALITÀ OPERATIVE

La modalità Superficie profondimetro (GAU) consente di accedere alle schermate ALT (alternative) ed alle modalità Set, Fly, Log ed History. Inoltre, visualizza la pressione della bombola.

La modalità FRE consente di accedere alle modalità secondarie, previo accesso alla modalità Superficie NOR. Il parametro pressione della bombola non viene visualizzato.

Se si effettua un'immersione in modalità operativa GAU, il DataMask resta bloccato in tale modalità per 24 ore dal termine di detta immersione.

ALLARME ACUSTICO

La maggior parte delle situazioni critiche che attivano l'allarme acustico quando lo strumento si trova in modalità NOR o GAU fanno sì che il DataMask emetta 1 bip al secondo per la durata di 10 secondi o fino a quando la situazione non viene eliminata, oppure non si interviene premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per meno di 2 secondi). Una volta ripristinato l'allarme ed eliminata la situazione che lo ha generato, l'allarme si riattiva solo se si ripresenta la medesima situazione critica o si verificano altre condizioni di pericolo.

La modalità Immersione FRE dispone di allarmi dedicati, che emettono 3 brevi bip 1 oppure 3 volte; questi allarmi non possono essere ripristinati.

Se precedentemente disattivata, la retroilluminazione si attiva in qualsiasi momento al livello impostato per tutta la durata dell'allarme e rimane attiva fino alla correzione o all'eliminazione della condizione di allarme, anche se si preme il pulsante S (a lato) nel tentativo di disattivarla.

Situazioni che comportano l'attivazione dell'allarme di 10 secondi NOR/GAU

- Air Time Remaining - Tempo residuo di autonomia aria (ATR) a 5 minuti, poi nuovamente a 0 minuti.
- ATR inferiore al tempo residuo in curva ed al tempo residuo di autonomia O2 per 1 minuto.
- Metà pressione al Set Point selezionato.

- Pressione finale al Set Point selezionato.
- Immersione ad una profondità superiore rispetto al Set Point profondità massima selezionato.
- Tempo residuo di immersione al Set Point selezionato.
- Durata dell'immersione al Set Point selezionato.
- Incremento PO2 al Set Point selezionato.
- Allarme O2 alto maggiore di 300 OTU (esposizione singola o quotidiana).
- Tissue Loading Bar Graph (grafico a barre saturazione di azoto nei tessuti) al segmento corrispondente al Set Point selezionato.
- Velocità di risalita NOR/GAU superiore a 60 FPM (18 M/MIN.) ad una profondità maggiore di 60 FT (18 M), oppure superiore a 30 FPM (9 M/MIN.) ad una profondità pari o minore di 60 FT (18 M).
- Perdita del segnale attivo di collegamento trasmettitore per più di 15 secondi durante un'immersione.
- Ingresso in modalità Decompressione (Deco).
- Violazione condizionale (risalita al di sopra della profondità della tappa di decompressione richiesta per meno di 5 minuti).
- Violazione differita (risalita al di sopra della profondità della tappa di decompressione richiesta per oltre 5 minuti).
- Violazione differita (è richiesta una profondità della tappa di decompressione superiore a 60 FT/18 M).
- Violazione differita (superamento della profondità massima di funzionamento, pari a 330 FT/99,9 M).

Situazioni che comportano l'emissione di un unico breve bip (non disattivabile)

- Completamento di un cambio rapido della batteria.
- Passaggio da violazione differita a violazione piena a 5 minuti dall'immersione.

Situazioni che comportano l'emissione di 3 brevi bip (non disattivabili)

- Allarme durata dell'immersione in apnea (3 bip ogni 30 secondi, se attivato).
- Allarmi profondità in apnea 1/2/3 (impostati in sequenza, proporzionalmente alla profondità) - ciascuno 3 bip per 3 volte.

- Allarme TLBG in apnea (zona di attenzione, 4 segmenti) - 3 bip per 3 volte.
- Ingresso in modalità Deco durante un'immersione in apnea (violazione permanente) - 3 bip per 3 volte.
- Azzeramento del conto alla rovescia in modalità apnea (0:00) - 3 bip per 3 volte.

Situazioni in modalità Immersione NOR che comportano l'attivazione dell'allarme di 10 secondi che non si disattiva neppure se ripristinato

- Risalita al di sopra del tetto di decompressione richiesto per oltre 5 minuti (altrimenti detta violazione differita).
- Tetto di decompressione pari a 70 FT/21 M o profondità maggiore richiesto per la decompressione.
- Permanenza in superficie per 5 minuti dopo una violazione condizionale.

RETROILLUMINAZIONE

Se la retroilluminazione è disattivata, premendo il pulsante S (a lato) è possibile attivarla. La retroilluminazione rimane attiva, al livello precedentemente impostato, fino alla successiva pressione del pulsante S (a lato), che la disattiva.

- La retroilluminazione non si disattiva se il pulsante S (a lato) viene mantenuto premuto per un periodo prolungato (> 2 secondi) o se si rileva una condizione di allarme batteria scarica (< 2,50 V c.c.).
- Se la retroilluminazione è disattivata, si attiva al livello precedentemente impostato durante la discesa in immersione, per tutto il periodo di attivazione di un allarme ed in caso di accesso ad un menu Set, sia in superficie sia durante un'immersione, anche se è stata impostata su OFF. Se la retroilluminazione è attiva, rimane in questo stato e non si disattiva quando viene premuto il pulsante S (a lato) mentre si opera in uno dei menu Set.
- La funzione di retroilluminazione non è operativa quando il DataMask è collegato ad un PC.

ALIMENTAZIONE

Il DataMask utilizza una batteria al litio CR2 da 3 volt. La batteria deve garantire 160 ore di funzionamento entro le gamme di temperatura specificate con la funzione di retroilluminazione attiva in continuo ed impostata su massima luminosità (livello). Il DataMask controlla la tensione della batteria ogni 2 minuti durante il funzionamento in superficie.

- Se la tensione diminuisce fino al livello di avvertenza (2,75 volt), sulle schermate della modalità Superficie compare l'icona della batteria (Fig. 2a) (pila con coperchio), per indicare la necessità di sostituire la batteria prima di iniziare una serie di immersioni.
- Se la tensione del DataMask diminuisce fino al livello di allarme (2,50 volt), l'icona della batteria (pila con coperchio) inizia a lampeggiare ed il DataMask si spegne.
- Le condizioni di avvertenza/allarme batteria scarica non vengono visualizzate nelle modalità Immersione.
- Se non è stata visualizzata una condizione di batteria scarica del DataMask prima di iniziare un'immersione e tale condizione si verifica durante l'immersione, la potenza residua della batteria è sufficiente a mantenere in funzione l'unità fino al termine dell'immersione stessa.

Anche il trasmettitore impiega una batteria al litio CR2 da 3 volt, che deve garantire il funzionamento normale per 1 anno o 300 ore di immersione. Il trasmettitore verifica la tensione della batteria quando viene pressurizzato e, se la tensione scende al di sotto del livello di avvertenza, invia un segnale di batteria scarica al ricevitore del DataMask.

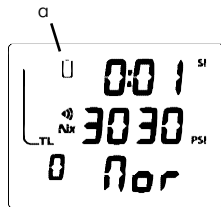


Fig. 2 - BATTERIA SCARICA

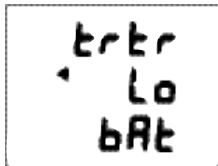


Fig. 3 - BATTERIA SCARICA
TRASMETTITORE



Fig. 4A - GRAFICO A BARRE
TLBG

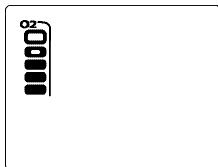


Fig. 4B - GRAFICO A BARRE O2

- Le condizioni di avvertenza/allarme batteria scarica del trasmettitore vengono visualizzate esclusivamente come schermata Stato batteria scarica trasmettitore (Fig. 3), che viene visualizzata e si alterna alle schermate SURF PRINCIPALE quando la tensione scende al livello di avvertenza (2,75 volt).
- Ciascuna schermata resta visualizzata per 3 secondi.
- Sulla schermata Stato trasmettitore vengono visualizzate le diciture trtr (ossia trasmettitore), Lo (ossia bassa tensione) e bAt (ossia batteria).
- La batteria deve essere sostituita prima di iniziare una serie di immersioni.
- Se la tensione del Trasmettitore diminuisce fino al livello di allarme (2,50 volt), le diciture Lo e bAt lampeggiano. Il trasmettitore continua a funzionare fino a quando la pressione della bombola non scende fino a 50 PSI (4 BAR).

GRAFICO A BARRE

Il DataMask dispone di un grafico a barre che può rappresentare sia la saturazione di azoto (Fig. 4A) sia, se si accede a tale funzione o durante una condizione di O2 alto, l'accumulo di ossigeno (Fig. 4B).

Per default il grafico a barre, detto anche Tissue Loading Bar Graph (TLBG - grafico a barre saturazione di azoto nei tessuti), identificato dall'icona TL e dalla barra sul lato sinistro, rappresenta lo stato di sicurezza o di decompressione del subacqueo.

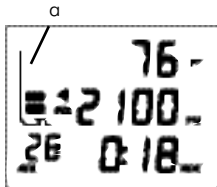


Fig. 5 - IMMERSIONE NOR
PRINCIPALE

Via via che profondità e durata dell'immersione aumentano, si aggiungono nuovi segmenti al grafico TLBG (Fig. 5A), mentre durante la risalita, via via che diminuisce la profondità, i segmenti del TLBG si riducono, indicando la disponibilità di ulteriore tempo in curva.

Il grafico TLBG controlla contemporaneamente 12 compartimenti azoto differenti, visualizzando quello interessato dall'immersione in corso. Si compone di 5 segmenti: i 4 in basso rappresentano lo stato di sicurezza, mentre quello in alto indica una condizione di decompressione.

Tra i parametri della modalità NOR definibili da parte del subacqueo (descritti nel seguito) vi è l'allarme TLBG ed un fattore conservativo che, se impostato su ON, permette di ridurre i tempi in curva consentiti.

La modalità di immersione in apnea dispone di un allarme TLBG separato (fisso).

Sebbene non sia possibile fornire una garanzia certa contro l'insorgere di patologie da decompressione, è possibile scegliere la propria zona di attenzione personale in base ad età, struttura fisica, sovrappeso, ecc., per ridurre i rischi statistici.

Quando il computer DataMask è impostato in modalità operativa NOR Nitrox, accedendo alla schermata dei dati O2 (display alternativo) o in presenza di una condizione di O2 alto, il grafico a barre mostra l'accumulo di ossigeno nei tessuti. Vengono visualizzate l'icona O2 e la barra sul lato destro (Fig. 6a).

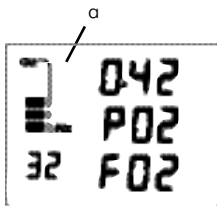


Fig. 6 - IMMERSIONE NOR
ALT 2

Indipendentemente dai parametri di volta in volta visualizzati dal grafico a barre, i calcoli di azoto (se in modalità NOR Nitrox o FRE) ed ossigeno (se in modalità NOR Nitrox) continuano ad essere effettuati sullo sfondo.

In modalità NOR, vengono visualizzate le schermate relative all'ossigeno e compare il grafico a barre O2 se il parametro FO2 è stato impostato ad un valore diverso da AIR (Aria) (ad esempio un valore numerico) e si accede alla schermata ALT 2 che mostra i dati relativi all'ossigeno.

Quando si accede alla schermata ALT dei dati ossigeno durante un'immersione NOR Nitrox, il grafico a barre mostra il valore massimo di ossigeno accumulato o per ogni immersione effettuata o su un periodo di 24 ore.

Via via che aumenta l'accumulo di ossigeno (o saturazione) durante un'immersione NOR Nitrox, si aggiungono ulteriori segmenti al grafico a barre O2, che si riducono non appena il livello di saturazione inizia a diminuire, per indicare la disponibilità di esposizione aggiuntiva, per l'immersione in corso ed entro il periodo di 24 ore.

Il computer DataMask memorizza i valori di accumulo di ossigeno calcolati fino a 10 immersioni effettuate in un periodo di 24 ore. Se viene superato il limite massimo di accumulo di ossigeno giornaliero per l'immersione NOR Nitrox (su un periodo di 24 ore), tutti i segmenti del grafico a barre O2 lampeggiano (Fig. 7).

I parametri profondità/tempo non compaiono in modalità Plan fino a quando il grafico a barre O2 non rientra nella zona di sicurezza (4 segmenti inferiori), indicando che il livello di saturazione di ossigeno giornaliera è diminuito di un valore equivalente a quello accumulato durante l'ultima immersione effettuata.

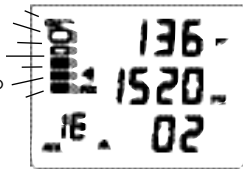


Fig. 7 - O2 ALTO

INTERFACCIA PC

L'interfaccia con un PC si ottiene collegando il DataMask ad una porta USB del PC mediante l'apposito cavo di interfaccia USB OceanLog. Lo stesso cavo si può utilizzare per caricare e scaricare i dati.

Il software è caricato sul CD OceanLog, insieme ad un driver USB. La funzione Help del programma funge da manuale d'uso, che può essere stampato per uso personale. La sezione di caricamento dati del programma viene impiegata per verificare le impostazioni esistenti del DataMask e per caricare le impostazioni nel DataMask. La sezione di scaricamento dati del programma viene impiegata per reperire i dati campionati durante le immersioni e salvati nella memoria del DataMask.

In modalità Superficie il DataMask verifica una volta al secondo la presenza di eventuali richieste di accesso esterno, mentre se l'unità è in acqua tali controlli non vengono effettuati. Per effettuare la connessione è necessario inserire il cavo di interfaccia nella porta dati del DataMask e collegarlo alla porta USB del PC. Per stabilire la connessione è indispensabile che il programma OceanLog del PC sia in funzione. Una volta effettuata la connessione, sul display vengono visualizzati tutti i segmenti del DataMask, fino al termine dell'operazione di caricamento o scaricamento dati.

- Il DataMask ritorna alla schermata modalità Superficie principale al termine dell'operazione di caricamento o scaricamento dati oppure dopo 2 minuti, se non è stato attivato alcun comando del programma OceanLog del PC.

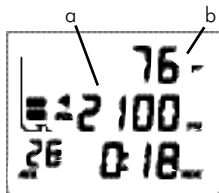


Fig. 8 - IMMERSIONE NOR
PRINCIPALE

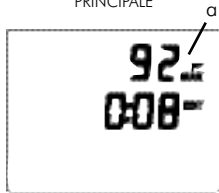


Fig. 9 - IMMERSIONE NOR
ALT 1

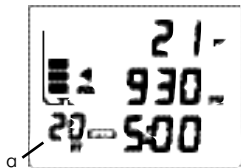


Fig. 10 - SOSTA DI SICUREZZA

SCHERMATE ALFANUMERICHE

Schermata Pressione bombola (solo NOR/GAU)

Quando il ricevitore DataMask è attivo e correttamente collegato ad un trasmettitore, la pressione della bombola rilevata dal trasmettitore viene visualizzata sulle schermate NOR o GAU PRINCIPALE (Fig. 8a).

I valori di pressione sono visualizzati in formato numerico da 000 PSI (00 BAR) a 5000 PSI (345 BAR) con incrementi di 5 PSI (1 BAR).

Schermate Profondità (tutte le modalità)

Durante le immersioni, le schermate **Profondità corrente** (Fig. 8b) e **Profondità massima**, cui si accede come schermata ALT (alternativa) (Fig. 9a), indicano i valori di profondità da 0 a 330 FT (100 M) con incrementi di 1 FT (0,1 M) nella riga in alto.

Durante una sosta di sicurezza in curva viene visualizzata la **profondità di tappa** impostata (Fig. 10a). In condizioni di decompressione viene visualizzata la **profondità del tetto di decompressione** richiesto. Tali valori di profondità sono identificati dall'icona a barra SOSTA e dalle diciture FT (o M). In modalità Deco vengono visualizzati anche i simboli Freccia su/Freccia giù.

Schermata ATR (tempo residuo di autonomia aria)

Se il ricevitore del DataMask ed un trasmettitore sono attivi e correttamente collegati, il parametro ATR viene visualizzato sulla schermata Immersione principale NOR o GAU in formato - - accompagnato dall'icona ATR se il valore è > 60 minuti, quindi con decrementi di 1 minuto se il valore è ≤ 60 minuti (Fig. 11a).

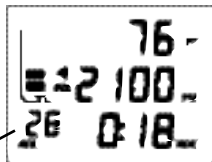


Fig. 11 - IMMERSIONE NOR
PRINCIPALE

Schermate ora, data, temperatura

Le schermate relative all'ora della modalità NOR/GAU vengono visualizzate in formato ora:minuto (ossia, 1:16 indica 1 ora e 16 minuti, non 116 minuti). Fa eccezione il tempo della sosta di sicurezza (conto alla rovescia), che viene visualizzato in formato minuti:secondi.

Le schermate relative all'ora della modalità Apnea FRE vengono visualizzate in formato minuto:secondo. Fa eccezione il tempo residuo in curva di sicurezza, che viene visualizzato in formato ora:minuto.

I due punti che separano le ore dai minuti (o i minuti dai secondi) lampeggiano una volta al secondo quando la schermata indica il tempo reale (ad es. intervallo di superficie, durata dell'immersione) e sono fissi (non lampeggianti) quando i valori visualizzati rappresentano proiezioni calcolate (es. attesa prima del volo, Plan).

I tempi visualizzati sono identificati dalle rispettive icone.

- SI = intervallo di superficie
- EDT = durata dell'immersione
- NDC = tempo residuo in curva di sicurezza
- ATR = tempo residuo di autonomia aria
- OTR = tempo residuo di autonomia O2
- TAT = tempo totale di risalita richiesto

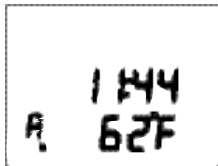


Fig. 12 - IMMERSIONE ALT
(ora/temp.)

Una schermata ALT (alternativa) visualizza l'ora e la temperatura. Questa schermata comune (Fig. 12) è accessibile dalle modalità NOR, GAU o FRE, sia in superficie sia durante le immersioni.

La data viene visualizzata solo per identificare le immersioni cui si accede in modalità LOG. Se le unità di misura impostate sono imperiali, il mese compare alla sinistra del giorno (Fig. 13a), separato da un punto decimale (mese.giorno). Se sono impostate le unità di misura metriche, il mese compare a destra del giorno (giorno.mese).

⚠ NOTA: ciascuna schermata contiene informazioni preziose. È indispensabile comprendere i formati, le gamme ed i valori delle informazioni visualizzate, per evitare ogni possibile fraintendimento che possa dare luogo ad errori.

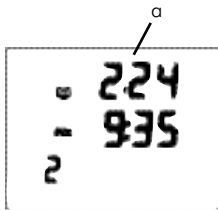


Fig. 13 - ANTEPRIMA LOG



AVVERTENZA: prima di immergersi con le unità DataMask, è necessario leggere e comprendere il Manuale di riferimento per la sicurezza del computer per immersioni Oceanic, doc. n. 12-2262, che fornisce importanti avvertenze e norme di sicurezza, oltre ad informazioni di carattere generale sul prodotto.

SEQUENZA SUPERFICIE E MODALITÀ OPERATIVE

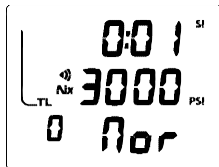


Fig. 14A - NOR SURF
PRINCIPALE

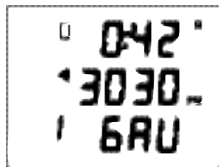


Fig. 14B - GAU SURF
PRINCIPALE

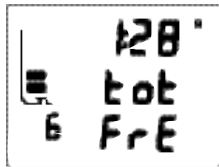


Fig. 14C - FRE SURF
PRINCIPALE

MODALITÀ OPERATIVE

Il DataMask dispone di 3 modalità operative >>

- NOR - per immersioni con aria normale o Nitrox
- GAU - per le immersioni che non prevedono calcoli azoto/ossigeno
- FRE - per le attività che non prevedono immersioni profonde



NOTA BENE: se si effettua un'immersione in modalità operativa GAU, il DataMask resta bloccato in tale modalità per 24 ore dal termine di detta immersione.

MODALITÀ SUPERFICIE

Una volta accesa l'unità e visualizzata la schermata Superficie principale di default, premendo il pulsante A (in alto) per 4 secondi ogni volta è possibile scorrere le schermate Superficie principale delle diverse modalità operative.

Fig. 14 - NOR PRINCIPALE >> GAU PRINCIPALE >> FRE PRINCIPALE

- La modalità operativa selezionata (NOR, GAU o FRE) resta visualizzata a schermo per 2 ore, fino a quando non viene effettuata un'immersione o non si seleziona un'altra modalità operativa.

Se è stata effettuata un'immersione nelle 24 ore precedenti, viene visualizzata la schermata SURF PRINCIPALE per la corrispondente modalità operativa, fino a successiva modifica.

Durante il funzionamento in una qualsiasi delle modalità Superficie, il DataMask entra in modalità Immersione in caso di discesa a 5 FT (1,5 M) per 5 secondi.

Il DataMask entra in modalità Superficie post-immersione dopo

un'immersione con risalita a 4 FT (1,2 M) per 1 secondo. I due punti che separano l'intervallo di superficie lampeggiano durante i primi 10 minuti che seguono un'immersione NOR/GAU, oppure per 1 minuto dopo un'immersione in apnea FRE, ad indicare che la successiva discesa verrà considerata come una continuazione della precedente immersione.

Per le prime 2 ore che seguono un'immersione, la schermata SURF PRINCIPALE della modalità operativa selezionata prima dell'immersione (NOR, GAU o FRE) resta visualizzata a schermo come schermata SURF PRINCIPALE di default.

NOR SURF PRINCIPALE. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 15A/B).

- > Grafico TLBG (barra a sinistra con icona TL) ed eventuali segmenti a seguito di un'immersione NOR o FRE.
- > Icona batteria (pila con coperchio), se il DataMask è in condizione di batteria scarica, lampeggiante se la batteria è eccessivamente scarica.
- > Intervallo di superficie (h:min.) con icona SI.
- > Pressione bombola con icone PSI (o BAR) e collegamento (altoparlante), se il ricevitore è collegato ad un trasmettitore attivo.
- > Icona Nx, se FO2 è impostata per un'immersione con Nitrox (valore numerico).
- > Numero dell'immersione (in basso a sinistra).
- > Dicitura **Nor** (che indica modalità Normale).

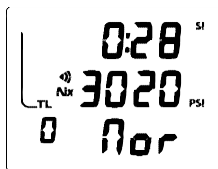


Fig. 15A - NOR SURF PRINCIPALE (nessuna immersione ancora effettuata)

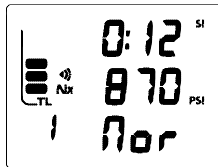


Fig. 15B - NOR SURF PRINCIPALE (12 min. dopo l'immersione n. 1)

NOR SURF PRINCIPALE - Uso dei pulsanti

- Premendo il pulsante S (a lato) è possibile attivare/disattivare la retroilluminazione.
- Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alla Sequenza superficie NOR (descrizione da pagina 55).
>> SURF PRINCIPALE > SURF ALT1 > SURF ALT2 > PLAN > FLY > SAT > LOG > CRONOLOGIA
- Premendo ripetutamente il pulsante S (a lato) (per 2 secondi ogni volta) è possibile scorrere le schermate del menu SET (descrizione da pagina 29).
>> SURF PRINCIPALE > SET G > SET F > SET A > SET U > SET T > Numero di serie
- Tenendo premuto il pulsante A (in alto) per 4 secondi si accede alla schermata GAU SURF PRINCIPALE, dove compare la dicitura GAU lampeggiante; premendo nuovamente il pulsante per 4 secondi si accede alla schermata FRE SURF PRINCIPALE, dove compare la dicitura FRE lampeggiante.
>> NOR SURF PRINCIPALE >> GAU SURF PRINCIPALE >> FRE SURF PRINCIPALE
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre sono visualizzate le diciture GAU o FRE lampeggianti, è possibile selezionare una delle due modalità come modalità operativa; ciò viene indicato dalla dicitura, che smette di lampeggiare e rimane visualizzata fissa.
- Quando la dicitura relativa ad una qualsiasi modalità smette di lampeggiare, la corrispondente modalità è la “modalità operativa selezionata”. Verificare che sia la modalità effettivamente desiderata per le immersioni.
- Per attivare il collegamento tra ricevitore e trasmettitore del DataMask (per 10 minuti), premere e rilasciare il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi). Compare la schermata ALT1 (vedi pagina 55); trascorsi 5 secondi l'unità torna alla schermata PRINCIPALE.

Batteria del trasmettitore scarica

Come già menzionato, se la tensione di un trasmettitore collegato scende al livello di avvertenza ($< 2,75 \text{ volt} > 2,50 \text{ volt}$) viene visualizzata la schermata Stato batteria scarica trasmettitore, che si alterna con la schermata SURF PRINCIPALE. Se la tensione diminuisce fino al livello di allarme ($\leq 2,50 \text{ volt}$), le diciture Lo e bAt lampeggiano.

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 16).

- > Dicitura **trtr** (ossia trasmettitore).
- > Icona Collegamento (altoparlante).
- > Diciture **Lo** e **bAt**, lampeggianti se è presente una condizione di allarme.

MODALITÀ IMPOSTAZIONE

Se non diversamente specificato, le voci si applicano a tutte le modalità operative (NOR, GAU e FRE). La modalità Immersione FRE prevede inoltre una serie di impostazioni che non hanno alcun effetto sulle modalità NOR e GAU.

SURF PRINCIPALE > SET G > SET F > SET A > SET U > SET T > Numero di serie

Per accedere e passare in rassegna la sequenza è necessario tenere premuto per 2 secondi e rilasciare ripetutamente il pulsante S (a lato).

I Set Point FO2 di default (Set F), Retroilluminazione (Set G), Allarmi (Set A), Utilità (Set U) e Ora (Set T) possono essere impostati/modificati anche mediante il programma di caricamento impostazioni da PC. FO2 (Set F) può essere impostata esclusivamente mediante i pulsanti e non dall'interfaccia PC.

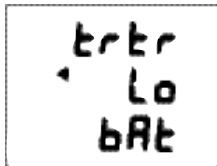


Fig. 16 - BATTERIA SCARICA
TRASMETTITORE

Quando si accede ad un menu Set, la retroilluminazione si attiva, se disattivata, e resta in questo stato fino all'uscita dal menu Set.

Non è possibile disattivarla.

Per uscire dalla sequenza Set e tornare alla schermata principale premere il pulsante A per 2 sec

Le modalità operative GAU e FRE sono descritte anche in sezioni separate del presente manuale.

△ NOTA: l'azionamento del pulsante S (a lato) all'interno di un menu Set non provoca la disattivazione della funzione di retroilluminazione, come invece avviene nelle altre modalità.

GRUPPO SET G (G = GLO = RETROILLUMINAZIONE)

Sequenza Set G:

SET G > GLO.L (livello)

△ NOTA: l'azionamento del pulsante S (a lato) all'interno di un menu Set non provoca la disattivazione della funzione di retroilluminazione, come invece avviene nelle altre modalità.

Premendo il pulsante S (a lato) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata SURF PRINCIPALE, si accede alla schermata SET G, identificata dalla dicitura SETG (Fig. 17).

Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata SET G, si passa alla schermata SET L (livello), con il relativo Set Point lampeggiante.

Premendo il pulsante S (a lato) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata SET G si salta tutta la sequenza SET G passando alla schermata SET A.

Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata SET G si esce dal menu Set per tornare alla schermata SURF PRINCIPALE.

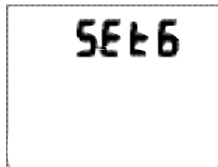


Fig. 17 - SET G
(RETROILLUMINAZIONE)

Impostazione livello retroilluminazione. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 18).

- Dicitura GLO.L
- Set Point, lampeggiante

△ NOTA: il livello GLO rappresenta il valore percentuale rispetto alla luminosità massima (100%) di retroilluminazione.

Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) mentre è visualizzata la schermata SET L, è possibile scorrere a piacere i Set Point disponibili, ossia 5% (minimo), 25, 50, 75 e 100%.

- Con il variare del Set Point, il livello effettivo di illuminazione del display LCD del DataMask cambia, consentendo all'utente di stabilire il livello ottimale.

Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET G.

△ NOTA: durante i primi 10 minuti in superficie che seguono un'immersione è possibile impostare il livello di retroilluminazione con il metodo descritto sopra.

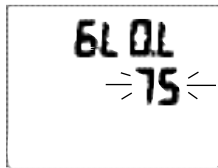


Fig. 18 -
IMPOSTAZIONE LIVELLO
RETROILLUMINAZIONE



Fig. 19 - SET F (FO2)

GRUPPO SET F (FO2)

Sequenza Set F:

SET F > FO2 > FO2 di default.

- > Premendo il pulsante S (a lato) per 4 secondi mentre è visualizzata la schermata SURF PRINCIPALE NOR o GAU, si accede alla schermata SET F, identificata dalla dicitura SET F (Fig. 19).
- > Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata SET F, si accede alla schermata IMPOSTAZIONE FO2, con il relativo Set Point lampeggiante.
- > Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata SET F si esce dal menu Set per tornare alla schermata SURF PRINCIPALE.

Impostazione FO2 per immersioni Nitrox NOR

Per ciascun valore numerico di FO2 riportato viene visualizzata la massima profondità di funzionamento (MOD) raggiungibile per il Set Point allarme PO2 precedentemente impostato.

⚠ NOTA: se il Set Point allarme PO2 viene modificato dopo aver impostato FO2, i valori MOD cambiano.

Quando la funzione FO2 DEFAULT è impostata su ON e FO2 è impostata per un valore numerico, dopo 10 minuti dall'affioramento a seguito di un'immersione FO2 viene visualizzata come 50 (%) ed i calcoli per le successive immersioni ripetitive verranno effettuati in base a 50% O2 per i calcoli dell'ossigeno e 21% O2 per i calcoli di azoto (79% azoto), a meno che FO2 non venga impostata su un valore numerico diverso prima dell'immersione.

Il parametro FO2 si ripristina su FO2 50% DEFAULT dopo immersioni ripetitive successive fino a 24 ore dall'ultima immersione, oppure se FO2 50% DEFAULT è impostato su OFF. Se FO2 50% DEFAULT è impostato su OFF, FO2 rimane impostata sull'ultimo Set Point selezionato per quella serie di immersioni ripetitive.

Per default, FO2 per ogni nuovo periodo di attivazione per l'immersione è AIR (aria). Quando FO2 è impostata per AIR (Aria), i calcoli sono identici a quelli ottenuti con il parametro impostato su 21%. Quando FO2 è impostata su AIR, tale valore rimane fino a quando non viene impostata per un valore numerico (21-50%).

Quando FO2 è impostata su AIR, il grafico a barre O2 non viene mai visualizzato durante un'immersione o in superficie. I valori di PO2 e/o le funzioni di allarme non vengono visualizzati durante l'immersione.

I calcoli dell'azoto per le immersioni in apnea FRE si basano su AIR e non sono influenzati da tali impostazioni FO2.

I valori di massima profondità di funzionamento influenzati dal limite di PO2 non vengono visualizzati quando FO2 è impostata su AIR.

Internamente, il DataMask registra il carico dell'ossigeno così che se FO2 viene successivamente impostato con un valore numerico, il carico di ossigeno per le precedenti immersioni AIR viene considerato nella successiva immersione Nitrox (durante tale periodo di immersione e serie di immersioni ripetitive).

Se FO2 è impostata con un valore numerico (21-50%) e viene effettuata un'immersione, l'opzione AIR viene disabilitata per le 24 ore successive all'ultima immersione. L'opzione AIR non viene visualizzata come opzione di Impostazione FO2 fino a quando non si è esaurito l'intervallo di 24 ore in superficie.

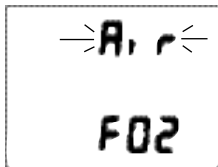


Fig. 20A - IMPOSTAZIONE
FO2 = AIR

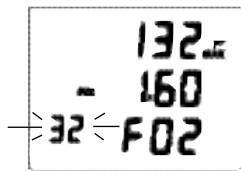


Fig. 20B - IMPOSTAZIONE
FO2 = 32%

IMPOSTAZIONE FO2. La schermata visualizza le seguenti informazioni.

- > Massima profondità consentita per il valore di allarme PO2 impostato, se si impiega Nitrox
 - > Icona Nx, se si impiega Nitrox
 - > Set Point allarme PO2 con icona PO2, se si impiega Nitrox
 - > Valore del Set Point FO2, lampeggiante
 - > Dicitura FO2
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) con il Set Point lampeggiante è possibile scorrere i Set Point da AIR (Fig. 20A) a 21-50% con incrementi dell'1%, ad una velocità di 8 Set Point al secondo.
 - Lo scorrimento si arresta rilasciando il pulsante, oppure momentaneamente al 32% (anche se il pulsante viene mantenuto premuto).
 - Tenendo premuto il pulsante S (a lato) lo scorrimento riprende dal 32 (Fig. 20B) al 50%, quindi si blocca sul valore AIR (o 21%).
 - Premendo e rilasciando il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile aumentare il valore FO2 con incrementi dell'1% ad ogni pressione del pulsante.
 - Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE FO2 di default, con il relativo Set Point lampeggiante.
 - Premendo e rilasciando nuovamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) l'unità torna alla schermata SET F.
 - Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET F.
 - Se non viene premuto alcun pulsante per 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

IMPOSTAZIONE FO2 50% DEFAULT. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 21).

- > Dicitura dFLt (ossia default)
 - > Icona Nx
 - > Dicitura del Set Point ON (oppure OFF), lampeggiante.
 - > Diciture 50 e FO2
- Premendo e rilasciando il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si visualizza alternativamente OFF ed ON.
 - Premendo e rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET F.
 - Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

GRUPPO SET A (ALLARMI NOR/GAU)

Sequenza Set A:

SET A > Allarme acustico > Profondità > EDT > TLBG > DTR > Metà pressione > Pressione finale > PO2

- > Le voci del gruppo SET A possono essere impostate/modificate anche mediante il programma di caricamento impostazioni da PC.
- > Le voci del gruppo SET A non attivano allarmi in modalità Immersione FRE.
- > Le impostazioni SET A restano ai valori selezionati fino a successiva modifica.

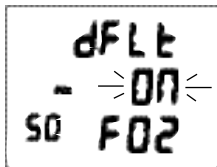


Fig. 21 - IMPOSTAZIONE FO2
DEFAULT

FO2 di default può essere impostata
mediante i pulsanti o dal programma
di interfaccia PC.

FO2 (%) può essere impostata
esclusivamente mediante i pulsanti.



Fig. 22 - SET A (ALLARMI)

- > Premendo il pulsante S (a lato) per 6 secondi mentre è visualizzata la schermata SURF PRINCIPALE NOR (o GAU) si accede alla schermata SET A, identificata dalla dicitura SETA (Fig. 22).
- > Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata SET A, si accede alla schermata IMPOSTAZIONE ALLARME ACUSTICO, con il relativo Set Point lampeggiante.
- > Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata SET A si esce dal menu Set per tornare alla schermata SURF PRINCIPALE.

IMPOSTAZIONE ALLARME ACUSTICO

Questa opzione permette di disabilitare le funzioni di allarme acustico. Alcune situazioni cautelative causano l'attivazione dell'allarme acustico anche se tale funzione è impostata su OFF. Inoltre, impostando su OFF questa funzione, se ne evita l'intervento in caso di attivazione degli allarmi della modalità Immersione in apnea.

IMPOSTAZIONE ALLARME ACUSTICO. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 23).

- > Dicitura Aud
 - > Dicitura del Set Point ON (oppure OFF), lampeggiante.
- Premendo e rilasciando il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si visualizza alternativamente ON ed OFF.
 - Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE ALLARME PROFONDITÀ, con il relativo Set Point lampeggiante.
 - Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alle altre schermate SET A.

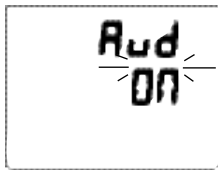


Fig. 23 - IMPOSTAZIONE
ALLARME ACUSTICO

- Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET A.
- Se non viene premuto alcun pulsante per 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

IMPOSTAZIONE ALLARME PROFONDITÀ. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 24).

- > Icone FT (o M) e MAX
- > Valore del Set Point Profondità, lampeggiante
- > Dicitura SdA (ossia allarme profondità immersione).

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile scorrere i Set Point disponibili, da 30 a 330 FT (10 - 100 M) con incrementi di 10 FT (1 M) ad una velocità di 1 Set Point per ogni pressione del pulsante.
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 Set Point al secondo, fino al rilascio del pulsante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE ALLARME EDT (durata immersione), con il relativo Set Point lampeggiante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alle altre schermate SET A.
- Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET A.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

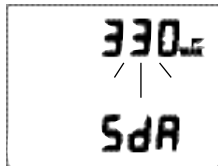


Fig. 24 - IMPOSTAZIONE ALLARME PROFONDITÀ

La modalità di Immersione in apnea dispone di allarmi profondità separati.

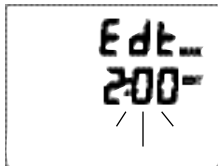


Fig. 25 - Impostazione allarme profondità

IMPOSTAZIONE ALLARME EDT (DURATA IMMERSIONE)

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 25).

- > Dicitura Edt (ossia durata dell'immersione) ed icona MAX
- > Valore del Set Point (h:min.) lampeggiante ed icona EDT.

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile incrementare il valore del Set Point, da 0:10 a 3:00 (ore: minuti) con incrementi di 5 minuti (:05).
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 Set Point al secondo, fino al rilascio del pulsante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE ALLARME TLBG (grafico a barre saturazione di azoto nei tessuti), con il relativo Set Point lampeggiante.
- Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alle altre schermate SET A.
- Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET A.
- Se non viene premuto alcun pulsante per 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

La modalità di immersione in apnea dispone di un allarme EDT separato (fisso).

IMPOSTAZIONE ALLARME TLBG (GRAFICO A BARRE SATURAZIONE AZOTO NEI TESSUTI)

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 26).

- > Dicitura tLbG (ossia grafico a barre saturazione azoto nei tessuti) ed icona MAX.
 - > Grafico TLBG (barra a sinistra con icona TL) con relativo Set Point (segmenti), lampeggiante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile ridurre il numero dei segmenti del Set Point, dal totale di 5 segmenti (Deco) ad 1 con decrementi di 1 segmento.
 - Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE ALLARME DTR (tempo residuo di immersione), con il relativo Set Point lampeggiante.
 - Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alle altre schermate SET A.
 - Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET A.
 - Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR o GAU SURF PRINCIPALE.

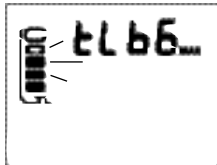


Fig. 26 - IMPOSTAZIONE ALLARME TLBG

Si consiglia caldamente di impostare l'allarme TLBG in modo che si attivi prima che il DataMask entri in modalità DECO.

La modalità di immersione in apnea dispone di un allarme TLBG separato (fisso).

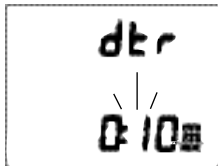


Fig. 27 - IMPOSTAZIONE
ALLARME DTR

IMPOSTAZIONE ALLARME DTR (TEMPO RESIDUO IMMERSIONE)

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 27).

- > Dicitura dtr (ossia tempo residuo di immersione).
- > Valore del Set Point (h:min.) lampeggiante.
- > Icone OTR, ATR e NDC.

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile incrementare il valore del Set Point, da 0:00 a 0:20 (:minuti) con incrementi di 1 minuto (0:01).
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 Set Point al secondo, fino al rilascio del pulsante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE ALLARME METÀ PRESSIONE, con il relativo Set Point lampeggiante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alle altre schermate SET A.
- Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET A.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

NDC = tempo residuo in curva di
sicurezza

ATR = tempo residuo di autonomia
aria

OTR = tempo residuo di autonomia
O₂

Se uno qualsiasi dei valori di tempo
scende al Set Point di allarme,
l'allarme si attiva.

IMPOSTAZIONE ALLARME METÀ PRESSIONE

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 28).

- > Dicitura turn (METÀ PRESSIONE).
 - > Dicitura del Set Point OFF oppure un valore numerico, lampeggiante, con l'icona PSI (o BAR).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile scorrere i Set Point disponibili, da OFF a 1000 - 3000 PSI (70 - 205 BAR) con incrementi di 250 PSI (5 BAR).
 - Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 Set Point al secondo, fino al rilascio del pulsante.
 - Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE ALLARME PRESSIONE FINALE, con il relativo Set Point lampeggiante.
 - Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alle altre schermate SET A.
 - Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET A.
 - Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

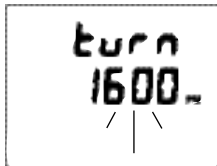


Fig. 28 - IMPOSTAZIONE
ALLARME METÀ PRESSIONE

La disattivazione dell'allarme metà
pressione non influenza l'allarme
pressione finale.

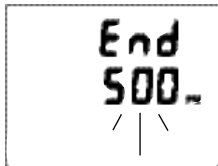


Fig. 29 - IMPOSTAZIONE
ALLARME PRESSIONE FINALE

IMPOSTAZIONE ALLARME PRESSIONE FINALE

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 29).

- > Dicitura End (PRESSIONE FINALE).
 - > Valore numerico del Set Point, lampeggiante, con l'icona PSI (o BAR).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile incrementare il valore del Set Point, da 300 a 1500 PSI (20 - 105 BAR) con incrementi di 100 PSI (5 BAR).
 - Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 Set Point al secondo, fino al rilascio del pulsante.
 - Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE ALLARME PO2, con il relativo Set Point lampeggiante.
 - Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alle altre schermate SET A.
 - Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET A.
 - Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

L'allarme pressione finale non prevede
un Set Point di disattivazione (OFF).

IMPOSTAZIONE ALLARME PO2

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 30).

- > Valore del Set Point, lampeggiante, con icona MAX
- > Icona Nx
- > Diciture PO2 e AtA
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile incrementare il valore del Set Point, da 1,20 (ATA) a 1,60 (ATA) con incrementi di 0,10 (ATA).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o tornare alla schermata SET A.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

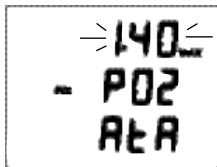


Fig. 30 - IMPOSTAZIONE
ALLARME PO2

GRUPPO SET U (UTILITÀ)

Sequenza Set U:

SET U > Attivazione in acqua > Unità di misura > Sosta di sicurezza > Fattore conservativo > Memoria campione > Codice collegamento trasmettitore

- > Le impostazioni SET U restano ai valori selezionati fino a successiva modifica.
- > La modalità FRE usa queste impostazioni per i parametri Attivazione in acqua ed Unità di misura, mentre la Memoria campione viene impostata a parte.

ATA =
atmosfera
assolute

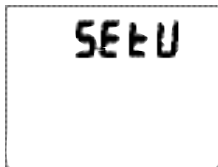


Fig. 31 - SET U (UTILITÀ)

- Premendo il pulsante S (a lato) per 8 secondi mentre è visualizzata la schermata SURF PRINCIPALE NOR (o GAU) si accede alla schermata SET U, identificata dalla dicitura SET U (Fig. 31).
- > Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata SET U, si accede alla schermata IMPOSTAZIONE ATTIVAZIONE IN ACQUA, con il relativo Set Point lampeggiante.
- > Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata SET U si esce dal menu Set per tornare alla schermata SURF PRINCIPALE.

IMPOSTAZIONE ATTIVAZIONE IN ACQUA

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 32).

- > Diciture ACt e H2O (ossia attivazione in acqua)
- > Dicitura del Set Point ON (oppure OFF) lampeggiante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si visualizza alternativamente ON ed OFF.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE UNITÀ DI MISURA, con il relativo Set Point lampeggiante.
- Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alle altre schermate SET U.
- Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET U.

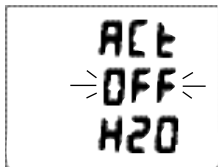


Fig. 32 - IMPOSTAZIONE
ATTIVAZIONE IN ACQUA

- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

CONSIGLIO: per modificare le impostazioni di attivazione in acqua durante il funzionamento in modalità Immersione in apnea è necessario innanzitutto accedere alla modalità NOR SURF.

IMPOSTAZIONE UNITÀ DI MISURA

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 33A/B).

- > Dicitura Unit.
- > Set Point con icone/diciture FT, PSI ed F (oppure M, BAR e C), lampeggianti.
- Premendo e rilasciando il pulsante S (a lato) si visualizzano alternativamente misure imperiali (FT, PSI, F) e metriche (M, BAR, C).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE SOSTA DI SICUREZZA, con il relativo Set Point lampeggiante.
- Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alle altre schermate SET U.
- Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET U.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

CONSIGLIO: per modificare le impostazioni delle unità di misura durante il funzionamento in modalità Immersione in apnea è necessario innanzitutto accedere alla modalità NOR SURF.

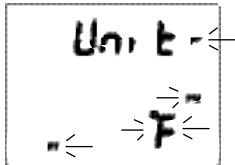


Fig. 33A - IMPOSTAZIONE
UNITÀ DI MISURA (IMPERIALI)

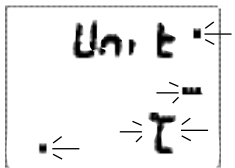


Fig. 33B - IMPOSTAZIONE
UNITÀ DI MISURA (METRICHE)



Fig. 34 - IMPOSTAZIONE
SOSTA DI SICUREZZA IN
CURVA

IMPOSTAZIONE SOSTA DI SICUREZZA NOR

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 34).

- > Dicitore SAFE e StOP.
- > Set Point Profondità sosta di sicurezza ed icona FT (o M).
- > Icona a barra SOSTA.
- > Valore del Set Point sosta di sicurezza (min.:sec) lampeggiante.

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile scorrere i Set Point disponibili, OFF, 3:00 e 5:00 (min.:sec).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione relativa al tempo; in questo caso il Set Point Profondità lampeggia. Se questo parametro è impostato su OFF, si passa alla schermata IMPOSTAZIONE FATTORE CONSERVATIVO, con il relativo Set Point lampeggiante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile scorrere i Set Point Profondità tappa disponibili, 10, 15 e 20 FT (oppure 3, 4, 5 e 6 M).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE FATTORE CONSERVATIVO, con il relativo Set Point lampeggiante.
- Premendo ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si passa alle altre schermate SET U.
- Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salvano le impostazioni e si torna alla schermata SET U.

Non è prevista alcuna penalità in caso di affioramento prima del termine della sosta di sicurezza.

- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

IMPOSTAZIONE FATTORE CONSERVATIVO

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 35).

- > Dicitura CONS (fattore conservativo).
 - > Dicitura del Set Point ON (oppure OFF), lampeggiante.
 - > Icona NDC.
- Premendo e rilasciando il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si visualizza alternativamente ON ed OFF.
 - Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE MEMORIA CAMPIONE, con il relativo Set Point lampeggiante.
 - Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alle altre schermate SET U.
 - Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET U.
 - Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

△ NOTA: quando la funzione fattore conservativo è impostata su ON, i tempi di curva di sicurezza vengono ridotti ai valori equivalenti a quelli previsti al successivo valore di altitudine superiore di 3,000 ft (915 m). Consultare le tabelle riportate sul retro del presente manuale.

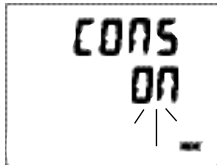


Fig. 35 - IMPOSTAZIONE
FATTORE CONSERVATIVO

NDC =
tempo residuo in curva di sicurezza

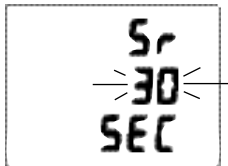


Fig. 36 - IMPOSTAZIONE
MEMORIA CAMPIONE

IMPOSTAZIONE MEMORIA CAMPIONE

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 36).

- > Dicitura Sr (ossia memoria campione).
- > Set Point (sec), lampeggiante.
- > Dicitura SEC (secondi).

- Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile scorrere i Set Point disponibili, 2, 15, 30, 60 (secondi).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare l'impostazione e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE codice collegamento trasmettitore, con il relativo Set Point lampeggiante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si passa alle altre schermate SET U.
- Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET U.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

MEMORIA CAMPIONE indica la frequenza (intervallo) di campionamento ed archiviazione in memoria dei dati per il successivo download nel programma OceanLog per PC.

La modalità di Immersione in apnea dispone di una memoria campione a parte impostata ad 1 secondo.

IMPOSTAZIONE CODICE COLLEGAMENTO TRASMETTITORE (trtr)

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 37A/B).

- > Dicitura trtr (ossia trasmettitore).
 - > Dicitura del Set Point ON (oppure OFF), lampeggiante.
 - > Set Point codice di collegamento (numero di serie trasmettitore).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si visualizza alternativamente ON ed OFF.
 - Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si conferma la selezione ON/OFF.
 - > Se viene selezionato OFF, l'unità torna alla schermata SET U.
 - > Se viene selezionato ON, la prima cifra del codice (a sinistra) lampeggia (Fig. 37B).
 - Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile aumentare il valore della prima cifra da 0 a 9, con incrementi di 1.
 - Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 al secondo.
 - Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile accettare la prima cifra del codice e/o passare alla seconda cifra, che lampeggia.
 - Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile aumentare il valore della seconda cifra da 0 a 9, con incrementi di 1.
 - Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 al secondo.



Fig. 37A - IMPOSTAZIONE
CODICE COLLEGAMENTO
(ON / OFF)

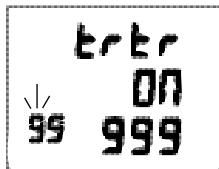


Fig. 37B - IMPOSTAZIONE
CODICE COLLEGAMENTO
(NUMERO DI SERIE)

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile accettare la seconda cifra del codice e/o passare alla terza cifra, che lampeggia.
- Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile aumentare il valore della terza cifra da 0 a 9, con incrementi di 1.
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 al secondo.
- Premendo e rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile accettare la terza cifra del codice e/o passare alla quarta cifra, che lampeggia.
- Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile aumentare il valore della quarta cifra da 0 a 9, con incrementi di 1.
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 al secondo.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile accettare la quarta cifra del codice e/o passare alla quinta cifra, che lampeggia.
- Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile aumentare il valore della quinta cifra da 0 a 9, con incrementi di 1.
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 al secondo.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile accettare la quinta cifra del codice, salvare l'impostazione e tornare alla schermata SET U.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

GRUPPO SET T (ORA/DATA)

Sequenza Set T:

SET T > Formato ora > Ora > Minuto > Anno > Mese > Giorno

- > Il gruppo SET T può essere impostato/modificato anche mediante il programma di caricamento impostazioni da PC.
- > Le impostazioni SET T restano ai valori selezionati fino a successiva modifica.
- > La modalità Immersione in apnea usa queste impostazioni.
- > Il giorno della settimana viene visualizzato automaticamente dopo aver impostato la data.
- Premendo il pulsante S (a lato) per 10 secondi mentre è visualizzata la schermata SURF PRINCIPALE NOR (o GAU) si accede alla schermata SET T, identificata dalla dicitura SETT (Fig. 38).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata SET T, si accede alla schermata IMPOSTAZIONE FORMATO ORA, con il relativo Set Point lampeggiante.
- Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata SET T si esce dal menu Set per tornare alla schermata SURF PRINCIPALE.

IMPOSTAZIONE FORMATO ORA

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 39).

- > Dicitura Hour (ora).
- > Set Point formato ora 12 (o 24), lampeggiante.

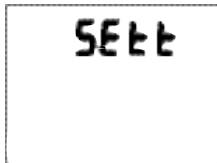


Fig. 38 - SET T (ORA / DATA)

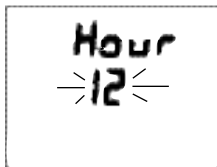


Fig. 39 - IMPOSTAZIONE
FORMATO ORA

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si visualizza alternativamente l'impostazione del formato numerico 12 e 24.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare il Set Point formato ora ed accedere alla schermata IMPOSTAZIONE ORA, con il Set Point ORA lampeggiante.
- Tenendo premuto il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET T.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

IMPOSTAZIONE ORA (ora e minuti)

Se è stato selezionato il formato 12 ore viene visualizzata la dicitura Am o Pm.

- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) con il Set Point ORA lampeggiante (Fig. 40) è possibile scorrere i Set Point disponibili con incrementi di 1 ora ad una velocità di 4 al secondo, da 12: Am ad 11: Pm (o da 0: a 23:, se è impostato il formato 24 ore).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare il Set Point ora e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE

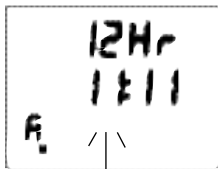


Fig. 40 - IMPOSTAZIONE ORA

MINUTO, con il relativo Set Point lampeggiante.

- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) con il Set Point MINUTO lampeggiante è possibile scorrere i Set Point disponibili con incrementi di 1 minuto ad una velocità di 4 al secondo, da : 00 a : 59.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare il Set Point minuto e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE DATA, con il Set Point ANNO lampeggiante.

- Tenendo premuto il pulsante A (in alto) per 2 secondi si salva l'impostazione e si torna alla schermata SET T.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

IMPOSTAZIONE DATA (anno, mese e giorno)

La schermata visualizza il valore numerico di mese e giorno (o giorno e mese, se impostato sul sistema metrico) ed il Set Point ANNO lampeggiante (Fig. 41).



Fig. 41 - IMPOSTAZIONE DATA

- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point ANNO disponibili con incrementi di 1 anno ad una velocità di 4 al secondo, dal 2007 al 2050 (con le opportune correzioni per gli anni bisestili).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare il Set Point ANNO e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE MESE, con il relativo Set Point lampeggiante.
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point MESE disponibili con incrementi di 1 mese ad una velocità di 4 al secondo, da 1 a 12.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare il Set Point mese e/o passare alla schermata IMPOSTAZIONE GIORNO, con il relativo Set Point lampeggiante.
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point GIORNO disponibili con incrementi di un giorno ad una velocità di 4 al secondo, da 1 a 31.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare i Set Point ora/data e tornare alla schermata SET T.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

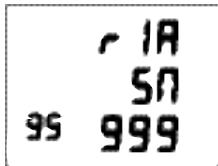


Fig. 42 - NUMERO DI SERIE

NUMERO DI SERIE (DATAMASK) - di sola lettura

- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) per 12 secondi mentre è visualizzata la schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE, si accede alla schermata NUMERO DI SERIE DataMask, che visualizza quanto segue (Fig. 42).
- > Numero di revisione del Firmware (ad es., dicitura r1A).
> Dicitura SN (ossia numero di serie).
> Numero di serie del DataMask programmato in fabbrica.
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) per 2 secondi l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.
 - Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.
 - Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi l'unità torna alla schermata SURF PRINCIPALE.

⚠ NOTA: numero di serie e numero di revisione del Firmware vengono richiesti in caso si contatti la Oceanic per informazioni sul DataMask. Ricopiarli nell'apposita Scheda fornita sul retro del presente Manuale.

NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE >>
SET G >>>
SET F >>>
SET A >>>
SET U >>>
SET T >>>
Numero di serie

SURF ALT 1 La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 43).

Questa schermata è accessibile esclusivamente dopo un'immersione NOR con Nitrox, mentre viene bypassata dopo le immersioni NOR con aria.

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata NOR SURF PRINCIPALE si accede alla schermata SURF ALT 1, che visualizza quanto segue (Fig. 50).
 - > Grafico O2BG (barra a destra con icona O2) ed eventuali segmenti.
 - > Icona Nx.
 - > Set Point FO2 con dicitura FO2.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata SURF ALT 2.
- Premendo il pulsante S (a lato) è possibile attivare/disattivare la retroilluminazione.
- Se non viene premuto alcun pulsante, dopo 5 secondi l'unità torna alla schermata NOR SURF PRINCIPALE.

SURF ALT 2 La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 44).

- > Altitudine con la dicitura EL, da - 2 a - 7, se > 3,000 ft.
- > Ora del giorno (h:min.), con la dicitura Am (o Pm) se l'ora è impostata in formato 12 ore.
- > Temperatura con icona grado e dicitura F (o C).

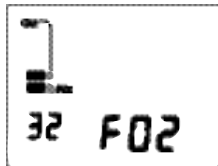


Fig. 43 - SURF ALT 1

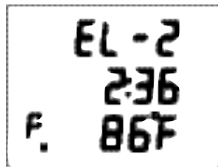


Fig. 44 - SURF ALT 2

- Dopo le immersioni NOR con aria (AIR), premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata NOR SURF PRINCIPALE si accede alla schermata SURF ALT 2 (la schermata SURF ALT 1 non è disponibile).
- Dopo le immersioni NOR con Nitrox, premendo e rilasciando 2 volte momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) mentre è visualizzata la schermata NOR SURF PRINCIPALE si accede alla schermata SURF ALT 2.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata NOR Schema PLAN.
- Premendo il pulsante S (a lato) è possibile attivare/disattivare la retroilluminazione.
- Se non viene premuto alcun pulsante, dopo 5 secondi l'unità torna alla schermata NOR SURF PRINCIPALE.

MODALITÀ NOR PLAN (PIANIFICAZIONE)

Oceanic consiglia di consultare la Pre Dive Planning Sequence (PDPS - Sequenza di pianificazione pre-immersione) prima di ogni immersione NOR, per pianificare correttamente l'immersione evitando di superare le curve di sicurezza o i limiti di esposizione all'ossigeno. Ciò è particolarmente importante per le immersioni ripetitive, dove PDPS indica i tempi di immersione corretti disponibili per l'immersione successiva, in base ai calcoli di azoto residuo o accumulo di ossigeno (a seconda dei casi) a seguito dell'ultima immersione e dell'intervallo in superficie.

 **NOTA: i tempi di curva di sicurezza calcolati in MODALITÀ NOR PLAN si basano sul Set Point FO2.**

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata SURF ALT 2, si accede alla schermata Schema MODALITÀ PLAN (NOR SURF > Schema PLAN).

- Dalla MODALITÀ PLAN, premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < 2 secondi ogni volta) è possibile aumentare il valore di profondità pianificata con incrementi di 10 FT (3 M), visualizzando le informazioni su una schermata alla volta.

I dati forniti includono profondità e tempi residui in curva consentiti. Le schermate visualizzano in sequenza i valori di profondità da 30 a 190 FT (9 - 57 M), oppure la massima profondità che consente un tempo residuo in curva ipotetico pari ad almeno 1 minuto, in base ai profili di immersione precedenti in una serie di immersioni ripetitive e considerando velocità di discesa e di risalita pari a 60 FPM (18 M/MIN.).

⚠ NOTA: quando la funzione fattore conservativo è impostata su ON, i tempi residui in curva vengono ridotti ai valori corrispondenti al successivo valore di altitudine superiore di 3,000 ft (915 m). Consultare le tabelle nella sezione Riferimento.

Se FO2 è impostata per un valore numerico (dal 21 al 50%), vengono visualizzati l'icona Nx (Nitrox) ed il valore di massima profondità di funzionamento definito dal Set Point ALLARME PO2.

Se l'azoto è il valore di riferimento per quanto concerne i limiti di tempo, vengono visualizzati i simboli TIME e NDC. Se il valore di riferimento è l'ossigeno, vengono visualizzati i simboli TIME e O2.

- Prima di effettuare la prima di una serie di immersioni, premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si passa alla schermata MODALITÀ LOG (REGISTRO).
- Una volta effettuata un'immersione, si passa alla schermata MODALITÀ FLY (VOLO).
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR SURF PRINCIPALE.

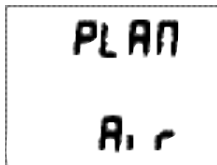


Fig. 45A - PLAN (FO2 = AIR)

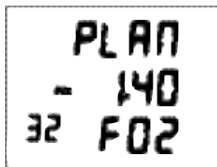


Fig. 45B - PLAN (FO2 = 32)

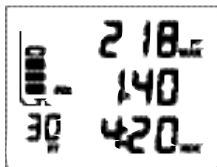


Fig. 46 - PDPS

SCHEMA MODALITÀ PLAN. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 45A/B).

- > Dicitura PLAN.
- > Icona Nx, se FO2 è impostata per Nitrox.
- > Set Point di allarme PO2, se FO2 è impostata per Nitrox.
- > Set Point FO2 e dicitura FO2, se impostata per Nitrox; oppure dicitura Air.

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla prima schermata profondità/tempo (30 FT/9 M) della sequenza di pianificazione pre-immersione (PDPS).

PDPS. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 46).

- > Grafico TLBG (barra a sinistra con icona O2) con 4 segmenti se i calcoli hanno come riferimento l'azoto, oppure
- > Grafico O2BG (barra a destra con icona TL) con 4 segmenti se i calcoli hanno come riferimento l'ossigeno
- > Icona Nx, se FO2 è impostata per Nitrox.
- > Set Point di allarme PO2, se FO2 è impostata per Nitrox.
- > Valori di profondità pianificata con icona F (ft) o M (m).
- > Durata dell'immersione consentita (h:min.) per il valore FO2 impostato, con l'icona NDC se il riferimento è azoto, oppure OTR, se il riferimento è ossigeno.
- > Massima profondità consentita per il valore di allarme PO2 impostato, con icone FT (o M) e MAX.

- Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < 2 secondi ogni volta) è possibile scorrere i valori di profondità pianificata disponibili con incrementi di 10 FT (3 M), visualizzando le informazioni su una schermata alla volta, e quindi tornare alla schermata NOR SURF PRINCIPALE.

 **NOTA: dalla schermata PDPS, premendo il pulsante S (a lato) non è possibile attivare/disattivare la retroilluminazione.**

MODALITÀ FLY (VOLO)

Il contatore del tempo di attesa prima del volo inizia il conto alla rovescia, da 23:50 a 0:00 (h:min.), 10 minuti dopo la risalita in superficie da un'immersione.

Trascorse due ore da un'immersione NOR o FRE, la schermata FLY si alterna alla schermata SAT fino all'arresto del DataMask, 24 ore dopo l'ultima immersione. Quando si opera in modalità Immersione in apnea, per accedere alla schermata FLY è necessario innanzitutto accedere alla schermata NOR SURF PRINCIPALE.

Nelle prime 2 ore che seguono un'immersione -

- mentre è visualizzata la schermata NOR SURF PRINCIPALE dopo un'immersione con aria (AIR) o in apnea, premendo e rilasciando 3 volte momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si accede alla schermata FLY (SURF PRINCIPALE > ALT 2 > PLAN > FLY), oppure -
- dopo un'immersione con Nitrox, premendo e rilasciando 4 volte il pulsante A (in alto) si accede alla schermata FLY (SURF PRINCIPALE > ALT 1 > ALT 2 > PLAN > FLY).



Fig. 47 - tempo di attesa prima del volo

TEMPO DI ATTESA PRIMA DEL VOLO. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 47).

- > Dicitura FLY.
- > Conto alla rovescia (h:min.).
- > Icona batteria (pila con coperchio), se il DataMask è in condizione di batteria scarica, lampeggiante se la batteria è eccessivamente scarica.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si passa alla schermata SAT.
- Se non viene premuto alcun pulsante, dopo 2 minuti l'unità torna alla schermata NOR SURF PRINCIPALE.
- Premendo il pulsante S (a lato) è possibile attivare/disattivare la retroilluminazione.

MODALITÀ SAT (DESATURAZIONE)

Il tempo di desaturazione conteggiato a ritroso indica il tempo necessario stimato per la desaturazione dei tessuti al livello del mare, tenendo conto del fattore conservativo impostato. Il conto alla rovescia, da 23:50 max a 0:00 (h:min.), inizia 10 minuti dopo la risalita in superficie da un'immersione.

Quando il conto alla rovescia raggiunge 0:00, il che di norma avviene prima che il conto alla rovescia della funzione FLY raggiunga 0:00, la schermata SAT continua ad alternarsi alla schermata FLY, visualizzando 0:00, fino a quando il contatore FLY non arresta il DataMask, 24 ore dopo l'ultima immersione.

- > In caso si verifichi una violazione durante l'immersione, la schermata SAT non viene visualizzata.
- > I tempi di desaturazione superiori alle 24 ore vengono visualizzati in formato 23: - - .
- > Se al termine del conto alla rovescia di 24 ore è ancora disponibile del tempo di desaturazione, il tempo aggiunto viene azzerato.

Nelle prime 2 ore che seguono un'immersione -

- mentre è visualizzata la schermata NOR SURF PRINCIPALE dopo un'immersione con aria (AIR) o in apnea, premendo e rilasciando 4 volte il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si accede alla schermata SAT (SURF PRINCIPALE > ALT 2 > PLAN > FLY > SAT), oppure -
- dopo un'immersione NOR con Nitrox, premendo e rilasciando 5 volte il pulsante A (in alto) si accede alla schermata SAT (SURF PRINCIPALE > ALT 1 > ALT 2 > PLAN > FLY > SAT).

Trascorse due ore da un'immersione NOR o FRE, la schermata SAT si alterna alla schermata FLY fino all'arresto del DataMask, 24 ore dopo l'ultima immersione. Quando si opera in modalità Immersione in apnea, per accedere alla schermata SAT è necessario innanzitutto accedere alla schermata NOR SURF PRINCIPALE.

TEMPO DI DESATURAZIONE. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 48).

- > Dicitura SAT.
- > Conto alla rovescia (h:min.).
- > Icona batteria (pila con coperchio), se è presente una condizione di avvertenza batteria scarica, lampeggiante se la batteria è eccessivamente scarica.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si passa alla schermata Anteprema LOG.
- Se non viene premuto alcun pulsante, dopo 2 minuti l'unità torna alla schermata NOR SURF PRINCIPALE.
- Premendo il pulsante S (a lato) è possibile attivare/disattivare la retroilluminazione.

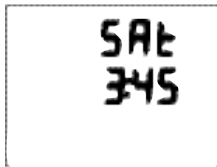


Fig. 48 - TEMPO
DESATURAZIONE

MODALITÀ LOG NOR/GAU

La MODALITÀ LOG (REGISTRO) visualizza informazioni relative alle ultime 24 immersioni NOR/GAU sequenziali in ordine inverso (la più recente per prima).

Le immersioni vengono numerate da 1 a 24, partendo dal numero 1 ogni volta che ha inizio una nuova serie di immersioni. Dopo l'arresto dell'unità, 24 ore dopo un'immersione, la prima della nuova serie di immersioni viene memorizzata con il numero 1.

I dati LOG vengono conservati in memoria fino a quando non vengono sovrascritti da un'altra immersione.

- > Dopo la 24° immersione, i dati relativi all'immersione successiva vengono memorizzati nel LOG, mentre i dati dell'immersione meno recente vengono eliminati.

La rimozione della batteria non ha alcun effetto sui dati LOG memorizzati per consultazione.

Accesso alla modalità LOG (Registro)

L'accesso alla modalità Log dipende dalle attività precedentemente condotte.

In modalità Log, premendo il pulsante S (a lato) non è possibile attivare/disattivare la retroilluminazione.

- Durante i primi 10 minuti che seguono un'immersione, premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata NOR SURF PRINCIPALE, si accede alla MODALITÀ LOG. (SURF PRINCIPALE > LOG).
- Trascorsi 10 minuti da un'immersione con Nitrox senza violazione, premendo e rilasciando per 6 volte il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) mentre è visualizzata la schermata NOR SURF PRINCIPALE, si accede alla MODALITÀ LOG (SURF PRINCIPALE > ALT 1 > ALT 2 > PLAN > FLY > SAT > LOG).
- Trascorsi 10 minuti da un'immersione AIR senza violazione, premendo e rilasciando per 5 volte il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) mentre è

visualizzata la schermata NOR SURF PRINCIPALE, si accede alla MODALITÀ LOG (SURF PRINCIPALE > ALT 2 > PLAN > FLY > SAT > LOG).

- Trascorsi 10 minuti da un'immersione GAU o con violazione, premendo e rilasciando per 3 volte il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) mentre è visualizzata la schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE, si accede alla MODALITÀ LOG (SURF PRINCIPALE > ALT 2 > FLY > LOG).
- Le schermate ALT 1, PLAN e SAT non sono disponibili dopo un'immersione con violazione (o GAU).

Appena si accede alla MODALITÀ LOG, viene visualizzata la schermata ANTEPRIMA LOG dell'immersione NOR (o GAU) più recente.

- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) per 2 secondi si visualizza la schermata ANTEPRIMA dell'immersione precedente. Continuando a premere/rilasciare il pulsante S (a lato) per 2 secondi è possibile scorrere le schermate ANTEPRIMA relative ad immersioni precedenti.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata una schermata ANTEPRIMA, si accede alla schermata DATI 1 relativa a quell'immersione.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata DATI 1, si accede alla schermata DATI 2 relativa a quell'immersione.
- Se si tratta di un'immersione con Nitrox, premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata DATI 2, si accede alla schermata DATI 3 relativa a quell'immersione.
- Le schermate LOG restano visualizzate sul display fino a quando non si preme un pulsante.
- Una volta premuto il pulsante S (a lato), premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

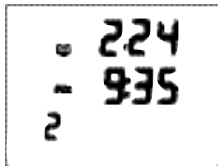


Fig. 49 - ANTEPRIMA LOG

- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

ANTEPRIMA LOG. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 49).

- > Icona modalità Log.
- > Data (mese.giorno, oppure giorno.mese, se si usano le unità metriche).
- > Icona Nx, se si impiega Nitrox.
- > Ora del giorno (h:min.) di inizio dell'immersione.
- > Numero dell'immersione (1 - 24) per la serie in corso (in basso/a sinistra).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si passa alla schermata DATI 1.
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere le schermate Anteprima Log precedenti.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

DATI LOG 1. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 50).

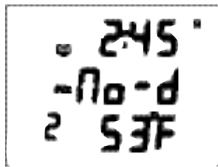


Fig. 50 - DATI LOG 1

- > Icona modalità Log.
- > Intervallo di superficie (prima dell'immersione) con icona SI.
- > Icona Nx, se si impiega Nitrox.
- > Dicitura No-d (ossia curva di sicurezza), oppure DECO (decompressione), GAU (profondimetro), VIOL (violazione), che identificano il tipo di immersione.
- > Numero dell'immersione (1 - 24) per la serie in corso (in basso/a sinistra).

- > Temperatura (minima registrata durante l'immersione) con icona gradi e dicitura F (o C).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si passa alla schermata DATI LOG 2.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

DATI LOG 2. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 51).

- > Grafico TLBG (barra a sinistra con icona TL), con il segmento che rappresenta l'accumulo massimo lampeggiante, gli altri fissi fino al raggiungimento del valore di fine immersione. In caso di violazione differita n. 1 o violazione piena, tutti i segmenti lampeggiano.
- > Icona modalità Log.
- > Massima profondità ed icone FT (o M) e MAX.
- > Durata dell'immersione (h:min.), con icona EDT.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si passa alla schermata DATI 3.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

DATI LOG 3 (in caso di immersione con Nitrox). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 52).

- > Grafico O2BG (barra a destra con icona O2), i cui segmenti rappresentano l'ossigeno accumulato al termine dell'immersione.
- > Icona modalità Log.
- > Icona Nx.
- > Massimo livello di PO2 raggiunto (ATA) e dicitura PO2.

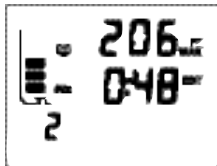


Fig. 51 - DATI LOG 2

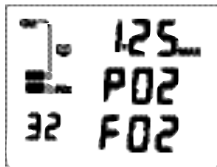


Fig. 52 - DATI LOG 3

- > Set Point FO2 per l'immersione con dicitura FO2.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si passa alla schermata ANTEPRIMA LOG dell'immersione precedente. Dopo aver visualizzato l'ultima immersione memorizzata nel Log, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

Le immersioni in apnea non vengono registrate nel LOG o nella CRONOLOGIA. I dati vengono memorizzati per il successivo download nel programma di interfaccia PC Oceanlog.

MODALITÀ CRONOLOGIA NOR/GAU

La modalità CRONOLOGIA visualizza i dati memorizzati relativi alle immersioni NOR e GAU.

Trascorsi 10 minuti da un'immersione NOR con Nitrox -

- premendo e rilasciando momentaneamente per 7 volte il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) mentre è visualizzata la schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE, si accede alla modalità Cronologia, che visualizza la schermata CRONOLOGIA 1 - (SURF PRINCIPALE > ALT 1 > ALT 2 > PLAN > FLY > SAT > LOG > CRONOLOGIA)

Trascorsi 10 minuti da un'immersione NOR con aria (AIR) -

- premendo e rilasciando momentaneamente per 6 volte il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) mentre è visualizzata la schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE, si accede alla schermata CRONOLOGIA 1 - (SURF PRINCIPALE > ALT 2 > PLAN > FLY > SAT > LOG > CRONOLOGIA).

Trascorsi 10 minuti da un'immersione GAU -

- premendo e rilasciando momentaneamente per 4 volte il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) mentre è visualizzata la schermata GAU SURF PRINCIPALE, si accede alla schermata CRONOLOGIA 1 - (SURF PRINCIPALE > ALT 2 > FLY > LOG > CRONOLOGIA).

In modalità Cronologia, premendo il pulsante S (a lato) non è possibile attivare/disattivare la retroilluminazione.

CRONOLOGIA 1. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 53).

- > Dicitura HiSt.
- > Ore totali di durata dell'immersione, fino a 9999, con icona EDT.
- > Numero totale di tutte le immersioni NOR (e GAU) registrate, fino a 999, con icona No (ossia numero).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si passa alla schermata CRONOLOGIA 2.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

CRONOLOGIA 2. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 54).

- > Massima profondità raggiunta durante una qualsiasi immersione NOR (o GAU), con icone FT (o M) e MAX.
- > Dicitura EL, da - 2 a - 7, che rappresenta il valore massimo di altitudine (> 3,000 ft) cui è stata condotta l'immersione NOR o (GAU). (EL sta per quota). Nessuna indicazione corrisponde al livello del mare.
- > Temperatura minima registrata durante una qualsiasi immersione NOR (o GAU), con icona gradi e dicitura F (o C).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si passa alla schermata NOR (o GAU) SURF PRINCIPALE.

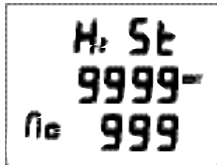


Fig. 53 - CRONOLOGIA 1

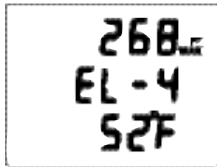


Fig. 54 - CRONOLOGIA 2



AVVERTENZA: nell'eventualità che, per una qualsiasi ragione, il funzionamento del DataMask si arresti mentre l'unità si trova in funzione Computer subacqueo, è fondamentale che il subacqueo sia preparato a tale evenienza. Questa è un'ottima ragione per non oltrepassare i limiti di sicurezza e di esposizione all'ossigeno ed è particolarmente importante al fine di evitare di entrare in decompressione. Se esiste il rischio che le condizioni dell'immersione possano compromettere il divertimento o, più importante, la sicurezza del subacqueo in caso di malfunzionamento del DataMask, si consiglia di dotarsi di uno strumento sostitutivo.



AVVERTENZA: prima di immergersi con le unità DataMask, è necessario leggere e comprendere il Manuale di riferimento per la sicurezza del computer per immersioni Oceanic, doc. n. 12-2262, che fornisce importanti avvertenze e norme di sicurezza, oltre ad informazioni di carattere generale sul prodotto.

PANORAMICA DELLE INFORMAZIONI IN MODALITÀ IMMERSIONE

POSIZIONAMENTO DI TRASMETTITORE E MASCHERA

Durante l'installazione di un trasmettitore sul primo stadio di un erogatore (Fig. 55), è importante posizionarlo correttamente, ai fini del corretto utilizzo con la maschera.

Il trasmettitore è un dispositivo elettronico alimentato a batteria che contiene un trasduttore di pressione progettato per misurare la pressione della bombola sul quale viene montato. Inoltre, contiene un microcomputer che converte i dati rilevati dal sensore di pressione ed emette segnali relativi ai dati in radiofrequenza, ricevuti dai componenti elettronici della maschera.

Il trasmettitore emette un segnale a bassa frequenza che si irradia all'esterno con uno schema semicircolare parallelo alla rispettiva dimensione di lunghezza. L'antenna a spirale all'interno della maschera riceve questo segnale, se posizionata entro il raggio d'azione del trasmettitore.



Fig. 55 - POSIZIONAMENTO
TRASMETTITORE

Una volta attivato, se rileva una pressione pari o superiore a 120 PSI (8,4 BAR), trasmette un segnale di potenza sufficiente a raggiungere la maschera fino ad una distanza massima di 3 ft (1 m).

Interruzione del collegamento in immersione

Durante l'uso, la maschera (unità ricevente) può fuoriuscire dalla portata del segnale del trasmettitore, con conseguente interruzione temporanea del segnale di collegamento trasmesso.

In caso di interruzione di durata superiore a 15 secondi, il valore di pressione bombola e l'icona collegamento (segnale) lampeggiano sul display della maschera (Fig. 56). L'interruzione del collegamento può avvenire anche nelle seguenti condizioni -

- entro un raggio di 3 ft (1 m) da uno scooter subacqueo in funzione;
- se si impiega una luce stroboscopica (si può verificare un'interruzione temporanea subito dopo il lampo della luce);
- entro un raggio di 6 ft (2 m) da un monitor CRT di un PC; in questo caso, per mantenere il collegamento, è necessario avvicinare maschera e trasmettitore a pochi centimetri di distanza l'una dall'altro.

Il collegamento viene ripristinato entro 4 secondi dall'eliminazione delle condizioni elencate sopra.

TEMPO RESIDUO DI IMMERSIONE (DTR)

Una delle informazioni più importanti fornite dai computer subacquei Oceanic è la schermata numerica relativa al tempo residuo di immersione. Il DataMask controlla costantemente lo stato di sicurezza, l'accumulo di ossigeno e l'indice di consumo d'aria.

La schermata del tempo residuo di immersione (Fig. 57a) indica il tempo residuo in curva di sicurezza (NDC), il tempo residuo di autonomia O₂ (OTR) o il tempo residuo di autonomia aria (ATR), a seconda del minore valore rilevato. I tempi visualizzati sono identificati dalle rispettive icone, ossia NDC, OTR o ATR.

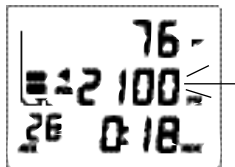


Fig. 56 - PERDITA DI COLLEGAMENTO

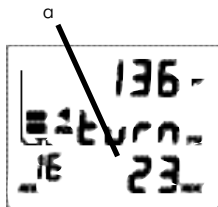


Fig. 57 - TEMPO RESIDUO IMMERSIONE

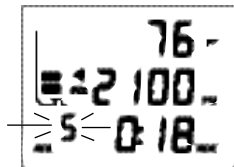


Fig. 58 - ALLARME ATR
(in condizioni di immersione
in curva)

Il parametro ATR viene visualizzato sulla schermata Principale (in basso/a sinistra) se il valore è pari o inferiore a 60 minuti (con decrementi di 1 minuto).

Se il valore ATR diventa inferiore a 5 minuti in condizioni di immersione in curva, si attiva l'allarme acustico ed il valore ATR lampeggia (Fig. 58) fino a quando non raggiunge un valore > 5 minuti.

In altre condizioni, si attiva l'allarme acustico e la dicitura ATR lampeggia al posto del tempo residuo di immersione (Fig. 59). Il valore del parametro ATR può essere visualizzato premendo e rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < 2 secondi), per accedere alla schermata ALT 1.

Tempo residuo in curva (NDC)

Il tempo residuo in curva è il tempo massimo consentito alla profondità corrente prima di entrare in una situazione di decompressione. Viene calcolato in base alla quantità di azoto assorbito da ipotetici compartimenti. La velocità di assorbimento e di rilascio di azoto dei singoli compartimenti viene elaborata mediante un modello matematico e confrontata con il livello massimo consentito di azoto.

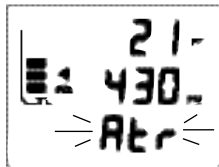


Fig. 59 - ALLARME ATR
(in altre condizioni)

Il compartimento che più si avvicina a tale valore massimo diventa il riferimento per la profondità considerata. Il valore risultante viene visualizzato in formato numerico, insieme all'icona NDC, e grafico, mediante TLBG (grafico a barre di saturazione azoto nei tessuti).

Via via che si risale a seguito di un'immersione che si è avvicinata alla curva di sicurezza, i segmenti del grafico TLBG si riducono (Fig. 60a), in quanto il controllo viene assunto da compartimenti più lenti. Questa caratteristica del modello di decompressione, che costituisce la base per le immersioni multilivello, è uno dei più importanti vantaggi offerti dai computer subacquei Oceanic.

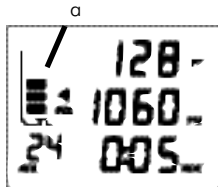


Fig. 60 - GRAFICO A BARRE
TLBG

L'algoritmo impiegato dal DataMask si basa sulla teoria di Haldane, che usa i livelli massimi consentiti di azoto sviluppati da Merrill Spencer. La gestione delle immersioni ripetitive si basa sugli esperimenti concepiti e condotti dal Dr. Ray Rogers e dal Dr. Michael Powell nel 1987, commissionati dal Diving Science and Technology® (DSAT), un organismo affiliato al PADI®.

Tempo residuo di accumulo di ossigeno (OTR)

Quando il DataMask è impostato per l'uso con Nitrox, l'accumulo di ossigeno (saturazione o esposizione) durante un'immersione, oppure su un periodo di 24 ore, appare graficamente come grafico a barre O2 (O2BG) (Fig. 61a). Via via che il tempo residuo prima di raggiungere il limite di esposizione all'ossigeno diminuisce, aumenta il numero di segmenti del grafico O2BG.

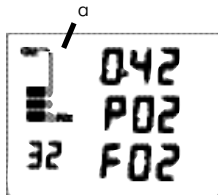


Fig. 61 - GRAFICO A BARRE
O2BG

Quando il tempo residuo prima del raggiungimento del limite di autonomia di ossigeno (OTR) è inferiore al parametro tempo residuo in curva di sicurezza (NDC), l'ossigeno diventa il valore di riferimento per i calcoli per la profondità corrente.

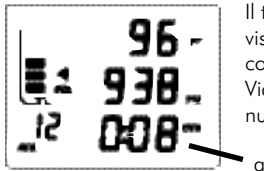


Fig. 62 - OTR é DTR

Il tempo residuo di autonomia di ossigeno (OTR) viene quindi visualizzato come tempo residuo di immersione (DTR) (Fig. 62a), come segnalato dall'icona OTR che si sostituisce all'icona NDC. Via via che aumenta l'accumulo di ossigeno, aumenta anche il numero di segmenti del grafico O2BG.

Tempo residuo di autonomia aria (ATR)

Il DataMask calcola il tempo residuo di autonomia aria (ATR) mediante un algoritmo brevettato che si basa sul consumo d'aria e sulla profondità corrente del subacqueo.

- > La pressione della bombola viene misurata una volta al secondo e l'indice medio di consumo d'aria viene calcolato su un periodo di 90 secondi.
- > Tale indice di consumo viene quindi impiegato, unitamente ai dati relativi alla profondità, per stimare la quantità d'aria necessaria al subacqueo per effettuare una risalita controllata in sicurezza, inclusa una sosta di sicurezza (se impostata) e/o eventuali tappe di decompressione, se richieste.

Il consumo d'aria e la profondità vengono monitorati in continuo ed il tempo residuo di autonomia aria riflette qualsiasi variazione delle condizioni operative. Ad esempio, se il subacqueo si trova a nuotare contro una forte corrente ed inizia a respirare più rapidamente, il DataMask riconosce la variazione delle condizioni e regola il parametro ATR di conseguenza.

Il parametro ATR è il tempo consentito alla profondità corrente che permette al subacqueo di riaffiorare con la riserva di pressione della bombola selezionata durante la fase di messa a punto (impostazione allarme pressione finale).

Il parametro ATR, identificato dall'icona ATR, viene visualizzato in formato digitale nell'angolo in basso/a sinistra della schermata immersione PRINCIPALE (Fig. 63a).

In caso il valore ATR diventi inferiore rispetto ai valori NDC (tempo residuo in curva di sicurezza) ed OTR (tempo residuo di autonomia di ossigeno), viene visualizzato come tempo residuo di immersione (DTR) fino a quando non raggiunge nuovamente un valore superiore rispetto all'uno o all'altro parametro.

Allarme tempo residuo di autonomia aria (ATR)

Quando il parametro ATR scende a 5 minuti (0:05), si attiva l'allarme acustico ed il valore ATR (in basso/a sinistra) lampeggia.

Se il valore del parametro ATR scende a 0:00, l'allarme acustico si attiva nuovamente. La dicitura **Atr** lampeggia al posto di DTR (Fig. 64) fino a quando il valore ATR non diventa maggiore di 5 minuti (0:05).

In questa condizione, è necessario iniziare immediatamente una risalita controllata monitorando la pressione della bombola. Tuttavia, non vi è ragione di allarmarsi, in quanto il DataMask ha calcolato la quantità d'aria necessaria per effettuare una risalita controllata in sicurezza, inclusa la sosta di sicurezza, se impostata, ed eventuali tappe di decompressione, se richieste. Esempio:

- l'allarme pressione finale è impostato a 300 PSI (20 BAR)
- la profondità corrente è 60 FT (20 M)
- il tempo residuo di autonomia aria scende a 0:00
- si risale ad una velocità massima di 30 FPM (10 M/MIN.)
- all'affioramento, la pressione residua nella bombola è pari a 300 PSI (20 BAR).

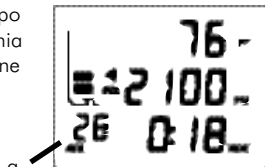


Fig. 63 - SCHERMATA
IMMERSIONE PRINCIPALE

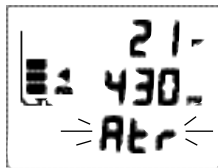


Fig. 64 - ALLARME ATR

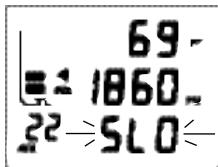


Fig. 65 - ALLARME VELOCITÀ DI RISALITA

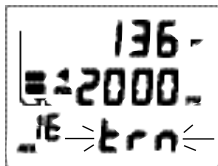


Fig. 66A - ALLARME METÀ PRESSIONE

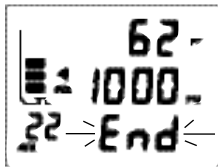


Fig. 66B - ALLARME PRESSIONE FINALE

ALLARME VELOCITÀ DI RISALITA

Gli allarmi associati al parametro velocità di risalita si basano su 2 serie di velocità, che cambiano ad una profondità di riferimento pari a 60 FT (18 M).

Si attiva l'allarme acustico e la dicitura **SLO** lampeggia al posto di DTR (Fig. 65). L'allarme acustico si disattiva premendo e rilasciando il pulsante A (in alto), oppure dopo 10 secondi, oppure riducendo la velocità di risalita. La dicitura continua a lampeggiare fino a quando non si riduce la velocità di risalita; a questo punto, la dicitura DTR (h:min.) ricompare.



AVVERTENZA: a profondità superiori a 60 FT (18 M), la velocità di risalita non deve superare 60 FPM (18 M/MIN.). A profondità pari o inferiori a 60 FT (18 M), la velocità di risalita non deve superare 30 FPM (9 M/MIN.).

ALLARMI PRESSIONE BOMBOLA

Gli allarmi associati alla pressione vengono impostati prima di effettuare le immersioni, mediante le selezioni del menu NOR/GAU Set A.

Si attiva l'allarme acustico e la dicitura **trn**, seguita da **End**, lampeggia al posto di DTR (Fig. 66A/B). L'allarme acustico si disattiva premendo e rilasciando il pulsante A (in alto), oppure dopo 10 secondi. La o le diciture continuano a lampeggiare per 10 secondi, quindi la dicitura DTR (h:min.) ricompare.

CONTROLLO DELLE SCHERMATE

Le modalità Immersione prevedono una schermata Principale (di default) che visualizza importanti informazioni relative alla specifica modalità operativa del DataMask in uso (in curva, con decompressione, GAU, FRE, ecc.).

Si può accedere alle schermate alternative (ALT) premendo e rilasciando il pulsante A (in alto), per visualizzare ulteriori informazioni. L'unità torna automaticamente alla schermata Principale dopo 5 secondi, a meno che non venga nuovamente premuto il pulsante A (in alto) per visualizzare un'altra schermata alternativa.

- IMMERSIONE PRINCIPALE > ALT 1 > ALT 2 (solo se Nitrox) > ALT 3

Gli allarmi possono essere ripristinati/tacitati premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi.

Il pulsante S (a lato) serve per attivare/disattivare la retroilluminazione.

- In caso di intervento degli allarmi, la retroilluminazione si attiva, se disattivata, e resta in questo stato fino all'eliminazione della condizione di allarme.
- La funzione di retroilluminazione non è operativa in condizione di batteria scarica.

ATTIVAZIONE IN ACQUA (CONTATTI UMIDI)

La funzione Attivazione modalità Immersione mediante contatti umidi è attiva ogniqualvolta è impostata su ON. Il DataMask è dotato di contatti che attivano automaticamente la modalità Immersione quando lo spazio tra i contatti è collegato da un materiale conduttore (immerso in acqua) e l'unità rileva una profondità superiore a 5 FT (1,5 M) per 5 secondi.

Quando la funzione di attivazione in acqua è impostata su OFF, il DataMask non entra in modalità Immersione in caso di discesa, a meno che non venga attivato manualmente mediante gli appositi pulsanti ed al momento operi in una delle modalità (menu) Computer subacqueo, ad esempio Superficie, Fly, Log, ecc.



AVVERTENZA: prima di immergersi con le unità DataMask, è necessario leggere e comprendere il Manuale di riferimento per la sicurezza del computer per immersioni Oceanic, doc. n. 12-2262, che fornisce importanti avvertenze e norme di sicurezza, oltre ad informazioni di carattere generale sul prodotto.

MODALITÀ IMMERSIONE TIPO NOR

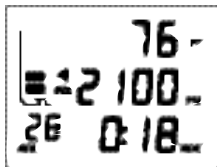


Fig. 67 - IMMERSIONE NOR PRINCIPALE

IMMERSIONE NOR PRINCIPALE (di default). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 67) -

- > Grafico TLBG (bordo a sinistra con icona TL), con segmenti che rappresentano la saturazione di azoto
- > Profondità corrente con icona FT (o M)
- > Pressione bombola con icone PSI (o BAR) e collegamento, se un trasmettitore (TRTR) è attivo e collegato, lampeggiante dopo 1 minuto di perdita collegamento
- > Icona Nx, se si impiega Nitrox
- > ATR (decrementi di 1 min.), se ≤ 60 min. Se ATR viene visualizzato come DTR, tale parametro non sarà riportato nell'angolo in basso/a sinistra.
- > DTR (h:min.) con icona NDC (o OTR o ATR)
- Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata IMMERSIONE NOR ALT 1.

IMMERSIONE NOR ALT 1. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 68)

- > Massima profondità con icone FT (o M) e MAX
- > Durata dell'immersione (h:min.), con icona EDT
- > Se ATR è visualizzato sulla schermata Principale come DTR, i parametri NDC o OTR (a seconda del valore inferiore) vengono visualizzati insieme ai grafici TLBG oppure O2BG.
- L'unità torna alla schermata PRINCIPALE dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto il pulsante A per accedere ad un'altra schermata ALT.
- Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di

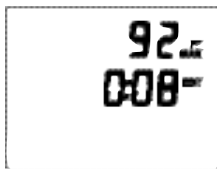


Fig. 68 - IMMERSIONE NOR ALT 1

2 secondi) si accede alla schermata ALT 2, oppure, se FO2 è impostata su AIR, si bypassa ALT 2 accedendo alla schermata ALT 3.

IMMERSIONE NOR ALT 2 (se Nitrox). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 69) -

- > Grafico O2BG (barra a destra con icona O2) con segmenti che rappresentano l'ossigeno accumulato
 - > Icona Nx
 - > Livello di PO2 (ATA) con dicitura PO2
 - > Set Point FO2 (dal 21 al 50%) con dicitura FO2
-
- L'unità torna alla schermata PRINCIPALE dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto il pulsante A per accedere alla schermata ALT 3.
 - Premendo e rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata ALT 3.

IMMERSIONE NOR ALT 3. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 70) -

- > Ora del giorno (h:min.)
 - > Dicitura Am o Pm, se è impostato il formato 12 ore
 - > Temperatura con icona gradi e dicitura F (o C).
-
- L'unità torna alla schermata PRINCIPALE dopo 5 secondi, oppure se viene premuto e rilasciato il pulsante A (per un tempo < di 2 secondi).



NOTA: le schermate alternative non sono accessibili durante il periodo di attivazione dell'allarme (10 secondi).

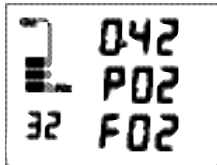


Fig. 69 - IMMERSIONE NOR
ALT 2

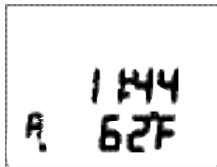


Fig. 70 - IMMERSIONE NOR
ALT 3

IMPOSTAZIONE DEL LIVELLO DI RETROILLUMINAZIONE

- > Il livello di retroilluminazione rappresenta il valore percentuale rispetto alla luminosità massima (100%) di retroilluminazione.
- > Il livello di retroilluminazione può essere impostato durante le immersioni in una qualsiasi delle 3 modalità operative.
- Premendo il pulsante S (a lato) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata IMMERSIONE PRINCIPALE, si accede alla schermata Impostazione livello retroilluminazione (GLO.L).

Impostazione livello retroilluminazione. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 71).

- > Dicitura GLO.L (GLO sta per retroilluminazione, L per livello)
- > Set Point (%), lampeggiante
- Premendo e rilasciando ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile scorrere a piacere i Set Point disponibili, 5 (minimo), 25, 50, 75 e 100%.
- > Con il variare del Set Point, il livello effettivo di illuminazione del display LCD del DataMask cambia, consentendo all'utente di stabilire il livello ottimale.

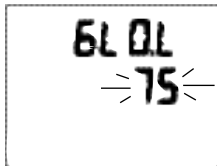


Fig. 71 -

IMPOSTAZIONE LIVELLO
RETROILLUMINAZIONE

- Premendo e rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si salva l'impostazione e si torna alla schermata IMMERSIONE NOR PRINCIPALE.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 30 secondi, il Set Point rimane al valore precedentemente impostato e l'unità torna alla schermata PRINCIPALE.

SOSTA DI SICUREZZA IN CURVA IMMERSIONE NOR (SE IMPOSTATA)

In caso di risalita a 5 FT (1,5 M) al di sotto della profondità della sosta di sicurezza impostata in una qualsiasi immersione in curva NOR in cui la profondità ha superato 30 FT (9 M), viene emesso un breve bip e sul display viene visualizzata una sosta di sicurezza alla profondità impostata, con un conto alla rovescia che inizia in corrispondenza del tempo della sosta di sicurezza impostato fino a raggiungere 0:00 (min.:sec).

La sosta di sicurezza resta visualizzata fino al termine del conto alla rovescia, oppure fino a quando non si scende al di sotto di 30 FT (10 M), nel qual caso il conteggio si azzerà, o fino all'affioramento. Non è prevista alcuna penalità in caso di affioramento prima del termine della sosta di sicurezza.

Se la sosta di sicurezza è stata impostata su OFF, la schermata non compare durante la risalita.

SOSTA DI SICUREZZA IN CURVA PRINCIPALE. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 72) -

- > Grafico TLBG (barra a sinistra con icona TL), con segmenti che rappresentano la saturazione di azoto
- > Profondità corrente con icona FT (o M)
- > Pressione bombola con icone PSI (o BAR) e collegamento, se un trasmettitore (TRTR) è attivo e collegato, lampeggiante dopo 1 minuto di perdita collegamento
- > Icona Nx, se si impiega Nitrox
- > Profondità di tappa con icona FT (o M)
- > Icona a barra SOSTA, lampeggiante per i primi 10 secondi.
- > Tempo sosta di sicurezza (min.:sec), conto alla rovescia
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata SOSTA DI SICUREZZA IN CURVA ALT 1.

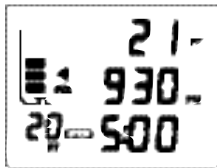


Fig. 72 - SOSTA DI SICUREZZA PRINCIPALE

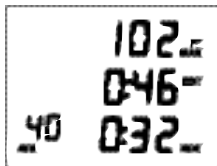


Fig. 73 - SOSTA DI SICUREZZA
ALT 1

△ NOTA: le schermate alternative non sono accessibili durante il periodo di attivazione dell'allarme (10 secondi).

SOSTA DI SICUREZZA IN CURVA ALT 1. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 73) -

- > Massima profondità con icone FT (o M) e MAX
 - > Durata dell'immersione (h:min.), con icona EDT
 - > Tempo residuo di autonomia aria con icona ATR
 - > DTR (tempo residuo di immersione) visualizzato come NDC oppure OTR, a seconda del valore minore (h:min.), con le icone NDC oppure OTR
- L'unità torna alla schermata PRINCIPALE dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto il pulsante A per accedere alla schermata ALT.
 - Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata ALT 2, oppure, se FO2 è impostata su AIR, si bypassa ALT 2 accedendo alla schermata ALT 3.

SOSTA DI SICUREZZA IN CURVA ALT 2. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 74)

- > Grafico O2BG (barra a destra con icona O2) con segmenti che rappresentano l'ossigeno accumulato
 - > Icona Nx
 - > Livello di PO2 (ATA) con dicitura PO2
 - > Set Point FO2 (dal 21 al 50%) con dicitura FO2
- L'unità torna alla schermata PRINCIPALE dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto il pulsante A per accedere alla schermata ALT 3.
 - Premendo e rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata ALT 3.

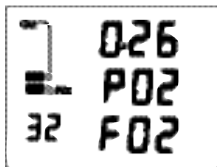


Fig. 74 - SOSTA DI SICUREZZA
ALT 2

SOSTA DI SICUREZZA IN CURVA ALT 3. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 75) -

- > Ora del giorno (h:min.)
 - > Dicitura Am o Pm, se è impostato il formato 12 ore
 - > Temperatura con icona gradi e dicitura F (o C).
- L'unità torna alla schermata PRINCIPALE dopo 5 secondi, oppure se viene premuto/rilasciato il pulsante A (per un tempo < di 2 secondi).

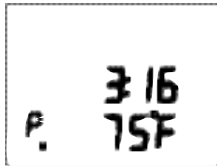


Fig. 75 - SOSTA DI SICUREZZA
ALT 3

MODALITÀ IMMERSIONE CON DECOMPRESSIONE

Il DataMask è stato concepito come ausilio per il subacqueo, cui fornisce una rappresentazione dell'avvicinamento alla condizione di decompressione. La modalità Immersione con decompressione si attiva in caso di superamento dei limiti teorici di tempo e profondità di sicurezza.

Entrando in modalità Decompressione, si attiva l'allarme acustico ed il grafico TLBG e la freccia SU lampeggiano (Fig. 76) fino a quando l'allarme non viene ripristinato, oppure per 10 secondi (a meno che non sia stato impostato su OFF), quindi il grafico TLBG smette di lampeggiare.

- Premere il pulsante A (in alto) per 2 secondi per ripristinare/tacitare l'allarme acustico.
- > Il simbolo freccia SU lampeggia se la profondità corrente supera di 10 FT (3 M) la profondità della tappa richiesta.
- > Se la profondità torna ad essere pari o inferiore a 10 FT (3 M) rispetto alla profondità della tappa richiesta, il simbolo freccia SU smette di lampeggiare ed entrambe le frecce e l'icona a barra SOSTA rimangono visualizzate fisse.

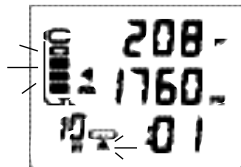


Fig. 76 - INGRESSO IN
MODALITÀ DECO

Per rispettare l'obbligo di decompressione, è necessario effettuare una risalita controllata in sicurezza ad una profondità leggermente superiore (Fig. 77a) o pari alla profondità del tetto di decompressione richiesto (Fig. 77b) e decomprimere per il tempo di sosta indicato (Fig. 77c).

La quantità di tempo di credito di decompressione assegnato è in funzione della profondità, ossia si ottiene un credito leggermente inferiore via via che aumenta la profondità corrente rispetto alla profondità della tappa indicata.

Si consiglia di restare leggermente al di sotto della profondità della tappa richiesta fino a quando non compare il successivo valore minore di profondità. A questo punto è possibile effettuare la risalita, lentamente e ad una profondità non inferiore a quella del tetto di decompressione indicato.

TAPPA DECO PRINCIPALE. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 77) -

- > Grafico TLBG (barra a sinistra con icona TL), con tutti e 5 i segmenti (= DECO)
- > Profondità corrente con icona FT (o M)
- > Pressione bombola con icone PSI (o BAR) e collegamento, se un trasmettitore è attivo e collegato, lampeggiante dopo 1 minuto di perdita collegamento
- > Icona Nx, se si impiega Nitrox
- > Profondità di tappa con icona FT (o M)
- > Simbolo freccia giù, icona a barra SOSTA e simbolo freccia SU
- > Tempo sosta di sicurezza (h:min.)

- Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata ALT 1, quindi ALT 2 ed ALT 3. Se FO2 è impostata su AIR, si bypassa ALT 2.
- Premere il pulsante S (a lato) per 2 secondi per accedere alla schermata Impostazione livello retroilluminazione (GLO). Vedi pagina 82.

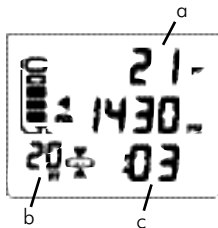


Fig. 77 - TAPPA DECO

TAPPA DECO ALT 1. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 78) -

- > Massima profondità con icone FT (o M) e MAX
 - > Durata dell'immersione (h:min.), con icona EDT
 - > Tempo residuo di autonomia aria (h:min.) con icona ATR
 - > Tempo totale di risalita (h:min.), con l'icona TAT
- L'unità torna alla schermata TAPPA DECO PRINCIPALE dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto un pulsante.
 - Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) si accede alla schermata ALT 2, oppure, se FO2 è impostata su AIR, alla schermata ALT 3.

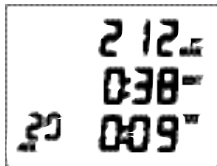


Fig. 78 - DECO ALT 1

Il tempo totale di risalita (TAT) include i tempi di sosta a tutti i tetti di decompressione richiesti (soste) ed il tempo di risalita in superficie in verticale calcolato a 60 FPM (18 M/MIN.) per profondità maggiori di 60 FT (18 M) e 30 FPM (9 M/MIN.) per profondità pari o minori di 60 FT (18 M), oltre al tempo della sosta di sicurezza (se impostato).

TAPPA DECO ALT 2. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 79)

- > Grafico O2BG (barra a destra con icona O2) con segmenti che rappresentano l'ossigeno accumulato
 - > Icona Nx
 - > Livello di PO2 (ATA) con dicitura PO2
 - > Set Point FO2 (dal 21 al 50%) con dicitura FO2
- Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata ALT 3.
 - L'unità torna alla schermata PRINCIPALE dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto il pulsante A per accedere alla schermata ALT 3.



Fig. 79 - DECO ALT 2

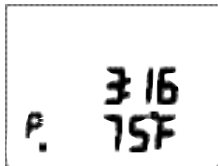


Fig. 80 - TAPPA DECO ALT 3

TAPPA DECO ALT 3. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 80) -

- > Ora del giorno (h:min.)
 - > Dicitura Am o Pm, se è impostato il formato 12 ore
 - > Temperatura con icona gradi e dicitura F (o C).
- L'unità torna alla schermata PRINCIPALE dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto il pulsante A.
 - Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si torna alla schermata PRINCIPALE.

⚠ NOTA: le schermate alternative non sono accessibili durante il periodo di attivazione dell'allarme (10 secondi).

MODALITÀ DI VIOLAZIONE

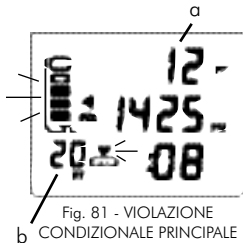
In modalità di violazione è possibile accedere alle schermate Alternative mediante il pulsante A (in alto), attivare/disattivare la retroilluminazione mediante il pulsante S (a lato), ripristinare e tacitare gli allarmi mediante il pulsante A (in alto) ed impostare il livello di retroilluminazione (vedi pagina 82).

- Le schermate alternative sono simili alle schermate DECO, quindi non vengono riportate. L'unità torna alla schermata PRINCIPALE (di default) dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto il pulsante A.

VIOLAZIONE CONDIZIONALE

Se si risale ad una profondità inferiore (Fig. 81a) rispetto alla profondità del tetto di decompressione richiesta (Fig. 81b), si attiva l'allarme acustico e tutti i segmenti del grafico TLBG lampeggiano. Il simbolo freccia giù lampeggia fino a quando non si scende al di sotto della profondità della tappa richiesta.

Se entro 5 minuti si scende ad una profondità < 9 FT (3 M) rispetto a quella della tappa richiesta, il DataMask continua a funzionare in modalità Immersione con decompressione. In questo caso, non viene assegnato alcun credito di offgassing e, per ogni minuto trascorso al di sopra del tetto, viene aggiunto 1 minuto e $\frac{1}{2}$ di **penale** al tempo di sosta richiesto.



- > Per ottenere un credito di offgassing è necessario innanzitutto esaurire il tempo di penalità (decompressione) aggiuntivo.
- > Una volta esaurito il tempo di penalità e riassegnato il credito di offgassing, i valori di profondità e tempo della tappa di decompressione iniziano a diminuire fino ad azzerarsi. Il grafico TLBG rientra nella zona di sicurezza (4 segmenti) e l'unità DataMask torna alla modalità Immersione in curva.

⚠ NOTA: quando si entra in una qualsiasi delle modalità di violazione differita descritte di seguito, si attiva l'allarme acustico anche se è impostato su OFF. In tali condizioni, non è possibile ripristinare (tacitare) questo allarme premendo il pulsante A (in alto). L'allarme dura 10 secondi.

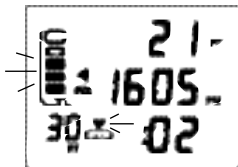


Fig. 82 - VIOLAZIONE
DIFFERITA N. 1

VIOLAZIONE DIFFERITA N. 1 (Fig. 82)

Se si rimane al di sopra della profondità della tappa di decompressione richiesta per oltre 5 minuti, il grafico TLBG al completo ed il simbolo freccia GIÙ lampeggiano fino a quando non si scende al di sotto della profondità della tappa richiesta.

Quando l'allarme acustico si arresta (10 secondi), il grafico TLBG smette di lampeggiare. Il simbolo freccia giù continua a lampeggiare fino a quando non si scende al di sotto della profondità della tappa di decompressione richiesta.

> La violazione differita n. 1 rappresenta un prolungamento della violazione condizionale.

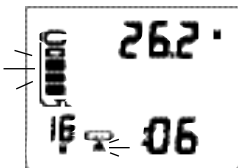


Fig. 83 - VIOLAZIONE
DIFFERITA N. 2

VIOLAZIONE DIFFERITA N. 2 (Fig. 83)

Il DataMask non è in grado di calcolare i tempi di decompressione per profondità di tappa decisamente superiori a 60 FT (18 M) e non dà indicazioni in merito al tempo eventualmente disponibile in immersione in caso fosse necessaria una profondità di tappa maggiore.

Se l'obbligo di decompressione richiede una profondità del tetto di decompressione compresa tra 60 FT (18 M) e 70 FT (21 M), l'allarme acustico si attiva (10 secondi) ed il grafico TLBG ed il simbolo freccia SU lampeggiano.

Quando l'allarme acustico si arresta (10 secondi), il grafico TLBG smette di lampeggiare. Il simbolo freccia SU continua a lampeggiare fino a quando non si risale ad una profondità pari o inferiore a 10 FT (3 M) rispetto alla profondità della tappa richiesta di 60 FT (18 M).

Se si verifica la violazione differita n. 2, è necessario effettuare una risalita controllata ad una profondità leggermente superiore ai 60 FT (18 M), restando a tale profondità il maggior tempo possibile, evitando che il simbolo freccia SU lampeggi.

Quando la profondità della tappa richiesta indica 50 FT (15 M), ecc., è possibile portarsi a tali profondità di tappa e procedere con la decompressione.

VIOLAZIONE DIFFERITA N. 3 NOR/GAU (Fig. 84)

Se si scende oltre la massima profondità di funzionamento, pari a 330 FT (100 M), l'allarme acustico si attiva (10 secondi), il valore profondità corrente viene visualizzato solo con 3 trattini (- - -) ed il simbolo freccia SU lampeggia.

Il valore massima profondità (sulla schermata ALT 1) viene visualizzato solo con 3 trattini (- - -), per segnalare la condizione attuale/passata di fuori gamma.

Risalendo oltre 330 FT (100 M), il valore numerico della profondità corrente viene visualizzato fisso, mentre il simbolo freccia SU scompare.

Il parametro massima profondità (sulla schermata ALT 1) continua a visualizzare 3 trattini per il tempo residuo dell'immersione in corso ed il Log dell'immersione visualizza 3 trattini come massima profondità raggiunta.

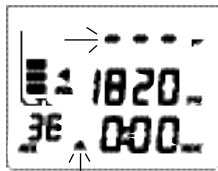


Fig. 84 - VIOLAZIONE
DIFFERITA N. 3

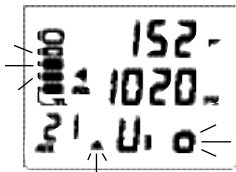


Fig. 85 - MODALITÀ VIOLAZIONE
GAUGE PRINCIPALE

VIOLAZIONE IMMEDIATA E VIOLAZIONE GAUGE

Se è richiesto un tetto di decompressione decisamente superiore a 60 FT (18 M), l'unità entra in modalità Violazione immediata. Questa situazione è preceduta dall'ingresso in modalità Violazione differita n. 2.

Quindi, il DataMask funziona in modalità Violazione Gauge per il resto dell'immersione e per le 24 ore che seguono l'affioramento. La modalità Violazione Gauge (profondimetro) trasforma il DataMask in uno strumento digitale, senza alcuna funzione di monitoraggio della decompressione (Deco) e dell'ossigeno (O2).

SCHERMATA MODALITÀ VIOLAZIONE GAUGE PRINCIPALE. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 85) -

- > Grafico TLBG (barra a sinistra con icona TL), con tutti e 5 i segmenti lampeggianti ed attivazione dell'allarme acustico. Quando l'allarme acustico si arresta (10 secondi), il grafico TLBG scompare.
- > Profondità corrente con icona FT (o M)
- > Pressione bombola con icone PSI (o BAR) e collegamento, se un trasmettitore è attivo e collegato, lampeggiante dopo 1 minuto di perdita collegamento
- > Icona Nx, se si impiega Nitrox
- > Tempo residuo di autonomia aria con icona ATR (in basso/a sinistra)
- > Freccia SU e dicitura Vio lampeggianti. La dicitura Vio continua a lampeggiare fino a 10 minuti dopo l'affioramento, quindi si alterna con la dicitura Nor (o GAU).
- Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata ALT 1, quindi ALT 2 ed ALT 3. Se FO2 è impostata su AIR, si bypassa ALT 2.
- Premere il pulsante S (a lato) per 2 secondi per accedere alla schermata Impostazione livello retroilluminazione. Vedi pagina 82.

Il DataMask entra in modalità Violazione Gauge anche 5 minuti dopo l'affioramento da un'immersione nella quale si è verificata una violazione differita.

La Modalità Violazione Gauge in superficie impedisce l'accesso alle funzioni/schermate SET F, PLAN, FLY e SAT.

Il conto alla rovescia visualizzato quando si tenta di accedere alla schermata FLY (tempo di attesa prima del volo) non rappresenta tale parametro; viene fornito esclusivamente per segnalare il tempo residuo prima della ripresa del normale funzionamento, con tutte le opzioni e funzioni disponibili del DataMask.

Nel caso in cui venga effettuata un'immersione durante il periodo di 24 ore seguenti a questa immersione, dovranno trascorrere 24 ore in superficie prima di poter riprendere il normale funzionamento.

PO2 ALTA (PRESSIONE PARZIALE DELL'OSSIGENO)

Quando PO2 arriva a 0,20 (ATA), o ad un valore superiore, rispetto al Set Point di allarme di PO2 (regolazione SET A), si attiva l'allarme acustico (10 secondi).

- > La dicitura PO2 si sostituisce al tempo visualizzato nell'angolo in basso/a destra (DTR) ed il simbolo freccia SU viene visualizzato fisso sulla schermata PRINCIPALE (Fig. 86) come avvertenza.
- > Quando l'allarme acustico si arresta (10 secondi), alla dicitura PO2 si sostituisce il valore DTR, se il parametro PO2 è inferiore al Set Point di allarme. Il simbolo freccia su rimane attivo fino a quando PO2 non scende a 0,20 (ATA) in meno rispetto al Set Point di allarme PO2.
- Il valore del parametro PO2 può essere visualizzato premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) per 2 volte, per accedere alla schermata ALT 2.

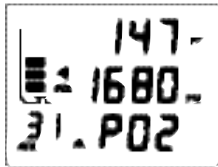


Fig. 86 - PO2 ALTA PRINCIPALE

Se il valore di PO2 continua ad aumentare, il valore visualizzato sulla schermata ALT 2 aumenta verso il valore massimo di 5,00 (ATA) con incrementi di 0,01 (ATA).

Quando il valore di PO2 raggiunge il Set Point di allarme PO2, l'allarme acustico si attiva nuovamente (10 secondi).

- > La dicitura PO2 ed il simbolo freccia SU lampeggiano come avvertenza, fino a quando il valore di PO2 non scende sotto il Set Point di allarme.
- Il valore del parametro PO2 può essere visualizzato premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) per 2 volte, per accedere alla schermata ALT 2.

O2 ALTO

Il grafico a barre O2BG (grafico a barre di accumulo ossigeno) mostra la quantità di ossigeno accumulata durante l'immersione corrente con Nitrox o durante immersioni ripetitive effettuate entro un periodo di 24 ore; il valore maggiore viene preso come riferimento. Il grafico a barre O2BG permette di controllare l'avvicinamento ai limiti di esposizione all'ossigeno.

Se la quantità teorica di ossigeno accumulato è pari o superiore all'80% (240 OTU) del limite per un'esposizione singola o per un periodo di 24 ore, si attiva l'allarme acustico (10 secondi) e il simbolo freccia SU e la dicitura O2 vengono visualizzati lampeggianti (Fig. 87). Quando l'allarme acustico si arresta (10 secondi), la dicitura O2 smette di lampeggiare. Il simbolo freccia SU rimane attivo fino all'affioramento.

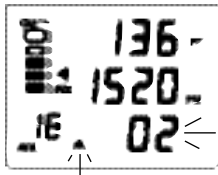


Fig. 87 - O2 ALTO PRINCIPALE

Se l'accumulo di ossigeno continua ad aumentare fino a raggiungere il 100% del limite (300 OTU), si attiva nuovamente l'allarme acustico (10 secondi), compare il grafico O2BG (bordo a destra con icona O2) con tutti e 5 i segmenti fissi ed il simbolo freccia SU e la dicitura O2 lampeggiano fino all'affioramento.

- Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) si accede alle schermate Alternative.
- > A questo punto è possibile impostare il livello di retroilluminazione. Vedi pagina 82.

Se si verifica una condizione di PO2 alta mentre si è in modalità Deco, la dicitura PO2 ed il simbolo freccia SU vengono visualizzati lampeggianti per 10 secondi una volta al minuto, al posto di profondità/tempo di sosta, fino a quando PO2 rimane inferiore al Set Point di allarme PO2.

All'affioramento, la dicitura O2 lampeggia per i primi 5 minuti (Fig. 88A), quindi si alterna alla dicitura Vio (Fig. 88B) fino a quando il valore di O2 non scende a < 300 OTU, quindi Vio si alterna alla dicitura Nor. Il computer si blocca in modalità NOR, impedendo l'accesso alle modalità GAU e FRE, fino a quando i segmenti del grafico O2BG non scendono a 4.

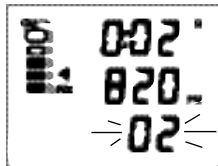


Fig. 88A - O2 ALTO SURF
(< 5 min.)

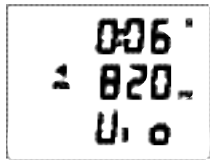


Fig. 88B - O2 ALTO SURF
(> 5 min.)



AVVERTENZA: prima di immergersi con le unità DataMask, è necessario leggere e comprendere il Manuale di riferimento per la sicurezza del computer per immersioni Oceanic, doc. n. 12-2262, che fornisce importanti avvertenze e norme di sicurezza, oltre ad informazioni di carattere generale sul prodotto.

MODALITÀ POST IMMERSIONE NOR

MODALITÀ SUPERFICIE POST IMMERSIONE

Quando il subacqueo risale a 2 FT (0,6 M), il DataMask entra in modalità Superficie ed inizia a cronometrare l'intervallo di superficie.

PERIODO DI TRANSIZIONE

Se la successiva discesa avviene durante i primi 10 minuti che seguono l'affioramento (detto periodo di transizione), il tempo trascorso sott'acqua viene considerato una continuazione della precedente immersione. Il tempo trascorso in superficie (se inferiore a 10 minuti) non viene aggiunto al valore di durata dell'immersione.

Durante il periodo di transizione, è possibile accedere alle schermate SURF ALT 1, ALT 2 e LOG relativamente all'immersione effettuata. Altre schermate/modalità (ad es. Plan, Fly, Sat, Hist, Set) diventano accessibili dopo 10 minuti in superficie.

La schermata in superficie visualizza le seguenti informazioni (Fig. 89).

- > Grafico TLBG (barra a sinistra con icona TL) ed eventuali segmenti a seguito di un'immersione NOR o FRE.
- > Icona batteria (pila con coperchio), se il DataMask è in condizione di avvertenza batteria scarica, lampeggiante se la batteria è eccessivamente scarica.
- > Intervallo di superficie (h:min., con i due punti lampeggianti) con icona SI.
- > Pressione bombola con icone PSI (o BAR) e collegamento, se il ricevitore viene collegato successivamente ad un trasmettitore attivo.
- > Icona Nx, se FO2 è impostata per un'immersione con Nitrox (valore numerico).
- > Numero dell'immersione (in basso a sinistra)
- > Dicitura **Nor** (che indica modalità Normale).

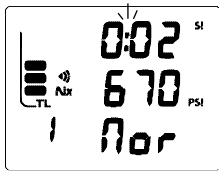


Fig. 89 - PERIODO DI TRANSIZIONE SURF

Schermate SURF durante il periodo di transizione -

- Per accedere a SURF ALT 1, premere e rilasciare il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata SURF PRINCIPALE.
- Premendo e rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata SURF ALT 1 si accede alla schermata SURF ALT 2.
- > Dalle schermate ALT, l'unità torna alla schermata SURF PRINCIPALE dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto il pulsante A (in alto).
- Premere il pulsante S (a lato) per attivare/disattivare la retroilluminazione.
- Per impostare la retroilluminazione, accedere alla schermata Set G (GLO) premendo il pulsante S (a lato) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata SURF PRINCIPALE.
- Per accedere alla schermata Anteprema LOG relativamente all'immersione effettuata, premere e rilasciare per 3 volte il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) mentre è visualizzata la schermata SURF PRINCIPALE.
- Premendo/rilasciando il pulsante S (a lato) si accede alla schermata LOG 1.
- Premendo/rilasciando nuovamente il pulsante S (a lato) si accede alla schermata LOG 2.
- Premendo/rilasciando nuovamente il pulsante S (a lato) si accede alla schermata LOG 3, in caso di immersione con Nitrox.
- Premendo/rilasciando nuovamente il pulsante S (a lato) si ritorna alla schermata SURF PRINCIPALE.
- Se non viene premuto alcun pulsante, dopo 2 minuti l'unità torna alla schermata NOR SURF PRINCIPALE.

I dati relativi all'immersione effettuata vengono salvati nel Log del DataMask o nella memoria di download solo una volta terminato il periodo di transizione in superficie, pari a 10 minuti.

Trascorsi questi 10 minuti, i due punti del valore intervallo di superficie visualizzato smettono di lampeggiare, ad indicare che l'immersione ed il periodo di transizione sono terminati; la successiva discesa verrà quindi considerata come una nuova immersione.

DOPO IL PERIODO DI TRANSIZIONE (> 10 MINUTI)

Terminato il periodo di transizione, è possibile accedere alle altre modalità (ad es. GAU SURF, FRE SURF, PLAN, FLY, SAT, LOG, HISTORY, SET, ecc.).

- Premere il pulsante S (a lato) per attivare/disattivare la retroilluminazione.
- Premere il pulsante A (in alto) quanto necessario (per 4 secondi ogni volta) per accedere alle modalità GAU e FRE.

NOR SURF PRINCIPALE > GAU SURF PRINCIPALE > FRE SURF PRINCIPALE

- Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) per il tempo necessario si accede alle schermate SURF ALT 1, ALT 2, PLAN, ecc.

NOR SURF PRINCIPALE > ALT 1 > ALT 2 > PLAN > FLY > SAT > LOG > CRONOLOGIA

- > La sequenza di pianificazione mostra delle curve di sicurezza corrette in base alle quantità residue di azoto ed accumulo di ossigeno calcolate in funzione delle precedenti immersioni NOR e/o FRE.
- > Il tempo di desaturazione (SAT) conteggiato a ritroso indica il tempo necessario stimato per la desaturazione dei tessuti al livello del mare.
- > Se durante l'immersione si è verificata una violazione, la schermata SAT (tempo di desaturazione) non viene visualizzata.
- > Trascorse 2 ore in superficie, le schermate FLY e SAT si alternano fino all'arresto del DataMask, 24 ore dopo.



AVVERTENZA: prima di immergersi con le unità DataMask, è necessario leggere e comprendere il Manuale di riferimento per la sicurezza del computer per immersioni Oceanic, doc. n. 12-2262, che fornisce importanti avvertenze e norme di sicurezza, oltre ad informazioni di carattere generale sul prodotto.

MODALITÀ OPERATIVA GAUGE

MODALITÀ GAUGE (PROFONDIMETRO)

Se come modalità operativa viene impostata GAU (modalità profondimetro), il DataMask funziona come profondimetro/cronometro digitale, senza effettuare i calcoli di azoto ed ossigeno. I valori di pressione bombola ed ATR (tempo residuo di autonomia aria) vengono visualizzati.

- Per accedere alla schermata GAU SURF PRINCIPALE mentre è visualizzata la schermata NOR SURF PRINCIPALE, premere il pulsante A (in alto) per 4 secondi.
- Per selezionare GAU come modalità operativa, premere/rilasciare il pulsante A (in alto) mentre la dicitura GAU lampeggia. La dicitura GAU smette di lampeggiare e viene selezionata la modalità GAU.
- Se non si intende effettuare un'immersione GAU, premere il pulsante A (in alto) per 4 secondi per accedere alla schermata FRE SURF PRINCIPALE.

NOR SURF PRINCIPALE > GAU SURF PRINCIPALE > FRE SURF PRINCIPALE

GAU SURF PRINCIPALE. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 90) -

- > Icona batteria (pila con coperchio), se il DataMask è in condizione di avvertenza batteria scarica, lampeggiante se la batteria è eccessivamente scarica.
- > Intervallo di superficie (h:min.) con icona SI.
- > Pressione bombola con icone PSI (o BAR) e collegamento, se il ricevitore viene collegato successivamente ad un trasmettitore attivo.
- > Numero dell'immersione (in basso a sinistra).
- > Dicitura **GAU** (che indica modalità Profondimetro).

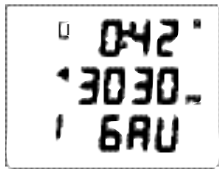


Fig. 90 - GAU SURF
PRINCIPALE

- Premere il pulsante S (a lato) per attivare/disattivare la retroilluminazione.
- Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) per il tempo necessario si accede alle schermate SURF ALT, FLY, LOG e CRONOLOGIA, come per la modalità NOR.

- Tenendo premuto il pulsante A (in alto) per 2 secondi si accede al menu SET (G > F > A > U > T).

Δ NOTA: una volta effettuata un'immersione in modalità operativa GAU, è necessario attendere 24 ore dall'affioramento prima che il DataMask si ripristini e riprenda il funzionamento in modalità Immersione NOR (aria o Nitrox) o FRE.

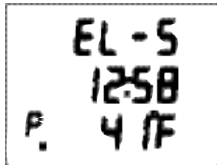


Fig. 91 - GAU SURF ALT

GAU SURF ALT. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 91) -

- > Altitudine con la dicitura EL, da - 2 a - 7 (se > 3,000 ft)
 - > Ora del giorno (h:min.)
 - > Dicitura Am o Pm, se è impostato il formato 12 ore
 - > Temperatura con icona gradi e dicitura F (o C).
- Premere il pulsante S (a lato) per attivare/disattivare la retroilluminazione.
 - Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) per il tempo necessario si accede alle schermate FLY, LOG e CRONOLOGIA, come per la modalità NOR.
 - > L'unità torna alla schermata PRINCIPALE dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto il pulsante A.

In caso di discesa a 5 FT (1,5 M), il DataMask entra in modalità IMMERSIONE GAU.

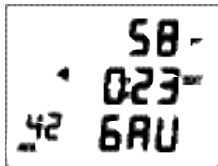


Fig. 92 - IMMERSIONE GAU PRINCIPALE

In qualsiasi momento durante l'immersione è possibile effettuare le seguenti operazioni -

- Premere il pulsante S (a lato) per attivare/disattivare la retroilluminazione.
- Premere il pulsante S (a lato) per 2 secondi per accedere alla schermata Impostazione livello retroilluminazione. Vedi pagina 82.
- Premere il pulsante A (in alto) per 2 secondi per ripristinare e tacitare gli allarmi.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) si accede alle schermate alternative.

IMMERSIONE GAU PRINCIPALE. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 92) -

- > Profondità corrente con icona FT (o M)
- > Icona collegamento, se un trasmettitore (TRTR) è attivo e collegato, lampeggiante dopo 1 minuto di perdita collegamento
- > ATR (decrementi di 1 min.), se = < 60 min.
- > Dicitura GAU (che indica modalità Profondimetro impostata)
- Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata ALT 1

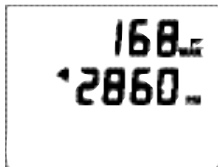


Fig. 93 - IMMERSIONE GAU ALT 1

IMMERSIONE GAU ALT 1. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 93)

- > Massima profondità con icone FT (o M) e MAX
- > Durata dell'immersione (h:min.), con icona EDT
- > Pressione bombola con icone PSI (o BAR) e collegamento,

se un trasmettitore (TRTR) è attivo e collegato, lampeggiante dopo 1 minuto di perdita collegamento

- Premendo/rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata ALT 2
- > L'unità torna alla schermata IMMERSIONE GAU PRINCIPALE dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto il pulsante A.

IMMERSIONE GAU ALT 2. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 94) -

- > Ora del giorno (h:min.)
 - > Dicitura Am o Pm, se è impostato il formato 12 ore
 - > Temperatura con icona gradi e dicitura F (o C).
-
- L'unità torna alla schermata IMMERSIONE GAU PRINCIPALE dopo 5 secondi o se si preme il pulsante A.

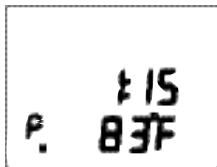


Fig. 94 - IMMERSIONE GAU
ALT 2

INFORMAZIONI RELATIVE ALLA MODALITÀ IMMERSIONE IN APNEA

Sebbene le attività di immersione in apnea non prevedano l'uso di autorespiratori, la saturazione di azoto nei tessuti rimane un fattore critico. La saturazione di azoto viene calcolata in base ad una FO₂ fissa di ARIA. Poiché l'utente ha la facoltà di alternare immersioni NOR (con bombole) e FRE durante un periodo di 24 ore, i calcoli di azoto ed il valore visualizzato di tempo residuo in curva di sicurezza (NDC) vengono riportati da una modalità operativa all'altra; questo aiuta il subacqueo a non sottovalutare il fattore di saturazione di azoto e lo stato di offgassing.

Il modello matematico attualmente impiegato per il DataMask si basa su tabelle per immersioni ripetitive multilivello in curva/con decompressione. Questo algoritmo non tiene conto delle modifiche fisiologiche associate alle pressioni elevate cui può essere esposto il subacqueo che pratici immersioni competitive in apnea.



AVVERTENZA:

- **Accertarsi di conoscere la modalità operativa selezionata (Nor, GAU o FrE) prima di iniziare qualsiasi immersione.**
- **Effettuare immersioni in apnea entro un periodo di 24 ore da immersioni con bombole, unito agli effetti delle risalite rapide multiple in apnea, aumenta il rischio di patologie da decompressione. Dette attività possono accelerare l'ingresso in decompressione, con conseguenti infortuni gravi e perfino letali.**
- **Si sconsiglia di associare attività competitive di apnea, che comportano discese/risalite multiple, ad attività subacquee entro un periodo di 24 ore. Attualmente non sono disponibili dati relativi a tali attività.**
- **Si consiglia a chiunque desideri svolgere attività di apnea a livello competitivo di seguire appositi corsi di formazione presso un Centro Diving e apnea riconosciuto. Comprendere a fondo gli effetti fisiologici ed una buona preparazione fisica sono requisiti essenziali.**



AVVERTENZA: prima di immergersi con le unità DataMask, è necessario leggere e comprendere il Manuale di riferimento per la sicurezza del computer per immersioni Oceanic, doc. n. 12-2262, che fornisce importanti avvertenze e norme di sicurezza, oltre ad informazioni di carattere generale sul prodotto.

MODALITÀ OPERATIVA FRE (APNEA)

MODALITÀ OPERATIVA FRE (APNEA)

Se come modalità operativa viene impostata la modalità di immersione in apnea (FrE), il DataMask funziona da profondità digitale, con opzioni di selezione.

Le immersioni in apnea possono essere effettuate sia prima di immersioni in modalità NOR o GAU sia dopo immersioni NOR.

Il valore di FO2 impostato per il funzionamento in modalità NOR non ha alcun effetto sul valore di FO2 per le immersioni in apnea (FRE). La modalità di immersione FRE calcola la saturazione di azoto in base ad un valore di FO2 fisso, di default, di ARIA.

La quantità di azoto residua durante le 24 ore successive ad un'immersione NOR o FRE viene riportata e suddivisa tra le modalità operative FRE e NOR. Il parametro NDC (tempo residuo in curva di sicurezza) viene visualizzato in superficie e sott'acqua come grafico TLBG e durante le immersioni il valore NDC viene visualizzato in formato min.:sec con l'icona NDC.

Gli allarmi della modalità immersione FRE ed i relativi Set Point sono indipendenti da quelli previsti per le modalità NOR e GAU, inoltre non possono essere tacitati.

- Per accedere alla schermata FRE SURF PRINCIPALE mentre è visualizzata la schermata NOR SURF PRINCIPALE, se non è stata effettuata alcuna immersione GAU, premere il pulsante A (in alto) per 4 secondi.
- Per selezionare FRE come modalità operativa, premere/rilasciare il pulsante A (in alto) mentre la dicitura **FrE** lampeggia. La dicitura **FrE** smette di lampeggiare e viene selezionata la modalità FRE.

NOR SURF > GAU SURF > FRE SURF PRINCIPALE

FRE SURF PRINCIPALE. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 95) -

- > Grafico TLBG (barra a sinistra con icona TL), i cui segmenti rappresentano la saturazione di azoto residuo da eventuali immersioni NOR o FRE precedenti, effettuate entro le ultime 24 ore.
- > Icona batteria (pila con coperchio), se il DataMask è in condizione di avvertenza batteria scarica, lampeggiante se la batteria è eccessivamente scarica
- > Intervallo di superficie (min.:sec fino a 59:59, poi h:min.) con l'icona SI.
- > Dicitura tot (totale) ed il numero totale (in basso/a sinistra) di immersioni FRE effettuate in quella serie di immersioni FRE ripetitive.
- > Numero dell'immersione (in basso a sinistra).
- > Dicitura **FrE** (che indica modalità di immersione in apnea).
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata FRE SURF ALT 1.
- Premendo il pulsante A (in alto) per 4 secondi si accede alla schermata NOR SURF PRINCIPALE.
- Premere il pulsante S (a lato) per attivare/disattivare la retroilluminazione.
- Premere ripetutamente il pulsante S (a lato) (per 2 secondi ogni volta) per scorrere le voci del menu Impostazione della modalità FRE.

SURF PRINCIPALE > Stato conto alla rovescia > SET G > IMPOSTAZIONE Allarme EDT
> IMPOSTAZIONE allarmi profondità FRE 1/2/3

FRE SURF ALT 1, La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 96) -

- > Massima profondità dell'immersione FRE precedentemente effettuata sempre in modalità FRE, con le icone FT (o M) e MAX.

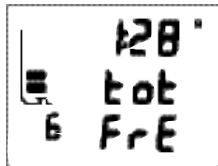


Fig. 95 - FRE SURF PRINCIPALE

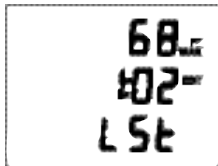


Fig. 96 - FRE SURF ALT 1

- > Durata dell'immersione (min.:sec) FRE precedentemente effettuata sempre in modalità FRE, con l'icona EDT (il valore ritorna a 0:00 dopo 24 ore).
- > Dicitura LSt (ad indicare che i dati si riferiscono all'ultima immersione).
- Premendo e rilasciando il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si accede alla schermata FRE SURF ALT 2.
- Premere il pulsante S (a lato) per attivare/disattivare la retroilluminazione.

L'unità torna alla schermata FRE SURF PRINCIPALE dopo 5 secondi, a meno che non venga premuto il pulsante A (in alto).

FRE SURF ALT 2, La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 97) -

- > Altitudine con la dicitura EL, da - 2 a - 7 (se > 3,000 ft).
- > Ora del giorno (h:min.), con la dicitura Am (o Pm) se l'ora è impostata in formato 12 ore.
- > Temperatura con icona gradi e dicitura F (o C).
- L'unità torna alla schermata FRE SURF PRINCIPALE dopo 5 secondi o premendo il pulsante A.

MENU IMPOSTAZIONE FRE SURF

Premendo il pulsante S (a lato) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata FRE SURF PRINCIPALE, si accede alla prima voce del menu Impostazione FRE SURF, che visualizza la schermata STATO CONTO ALLA ROVESCIA FRE SURF.

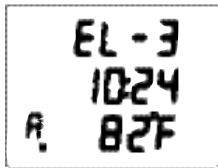


Fig. 97 - FRE SURF ALT 2

STATO CONTO ALLA ROVESCIA FRE SURF

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 98A/B) -

- > Dicitura Cdt (ossia conto alla rovescia).
 - > Tempo residuo (min.:sec) con i due punti lampeggianti, se la funzione è impostata su ON ed è in corso un conto alla rovescia.
 - > Se la funzione è impostata su ON ma il conto alla rovescia è terminato, viene visualizzato 0:00 (min.:sec) con i due punti lampeggianti.
 - > Se la funzione è impostata su OFF viene visualizzato il tempo del conto alla rovescia (min.:sec) precedentemente impostato, con i due punti fissi.
 - > Stato OFF (oppure ON), lampeggiante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si visualizza alternativamente ON ed OFF.
 - > Se è stato impostato un tempo, passando da OFF ad ON si avvia il conto alla rovescia, indicato dai due punti lampeggianti.
 - Premere il pulsante S (a lato) per attivare/disattivare la retroilluminazione.
 - Premendo/rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre la funzione conto alla rovescia è impostata su OFF, si accede alla schermata IMPOSTAZIONE CONTO ALLA ROVESCIA, con il Set Point MINUTO lampeggiante.
 - Premendo il pulsante A (in alto) per 2 secondi l'unità torna alla schermata FRE SURF PRINCIPALE.

Una volta impostato ed avviato il CONTO ALLA ROVESCIA (selezionando

Mentre si opera nel menu Impostazione, la retroilluminazione rimane attiva e non si disattiva quando viene premuto il pulsante S (a lato).

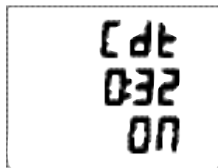


Fig. 98A - CONTO ALLA ROVESCIA ON/IN CORSO
(32 sec residui)



Fig. 98B - CONTO ALLA ROVESCIA OFF
(nessun tempo impostato)

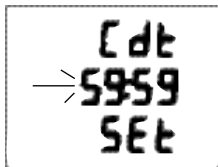


Fig. 99 - IMPOSTAZIONE
CONTO ALLA ROVESCIA FRE

ON), questo continua ad operare sullo sfondo per tutto il tempo in cui si rimane in superficie, fino a quando non viene arrestato (OFF) oppure finché il conteggio non raggiunge 0:00; a questo punto si attiva l'allarme (3 brevi bip per 3 volte), viene visualizzata la dicitura Cdt e la funzione CONTO ALLA ROVESCIA torna nuovamente allo stato OFF.

In caso di discesa a 5 FT (1,5 M) per 5 secondi (ossia quando si entra in modalità immersione), il conto alla rovescia prosegue, se in corso.

Durante un'immersione il conto alla rovescia può essere arrestato (OFF) ed attivato (ON), ma le funzioni di impostazione sono disabilitate.

IMPOSTAZIONE CONTO ALLA ROVESCIA FRE

(Solo superficie). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 99) -

- > Dicitura Cdt
 - > Valore impostato per il cronometro (min.:sec) con i due punti fissi e Set Point MINUTO lampeggiante
 - > Dicitura SEt
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point MINUTO disponibili ad una velocità di 4 al secondo, da 0: a 59: con incrementi di 1 minuto (1:).
 - Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare il Set Point MINUTO visualizzato; il Set Point SECONDI inizia a lampeggiare.
 - Tenendo premuto il pulsante S (a lato) con il Set Point SECONDI lampeggiante è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 al secondo, da :00 a :59 con incrementi di 1 secondo (:01).
 - Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile salvare il Set Point conto alla rovescia e tornare alla schermata Stato conto alla rovescia, indicata dalla dicitura OFF lampeggiante al posto della dicitura SEt.

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si attiva la funzione conto alla rovescia ed il cronometro parte.
- Tenendo premuto per 2 secondi il pulsante A (in alto), oppure se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata FRE SURF PRINCIPALE.
- Premendo il pulsante S (a lato) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata Stato conto alla rovescia, si accede alla schermata SET G, identificata dalla dicitura SETG. Per le impostazioni si rimanda a pagina 30 (NOR).

ALLARME EDT (DURATA IMMERSIONE) FRE

L'allarme EDT FRE è impostato in fabbrica a 30 secondi. Se impostato su ON, l'allarme emette 3 brevi bip ed ogni 30 secondi viene visualizzato il messaggio TIME, quando il DataMask opera sott'acqua in modalità IMMERSIONE FRE.

△ NOTA: l'allarme EDT FRE può essere impostato su OFF o su ON solo in superficie; la selezione non è modificabile durante un'immersione.

- Premendo il pulsante S (a lato) per 2 secondi mentre è visualizzata la schermata SET G, si accede alla schermata IMPOSTAZIONE ALLARME EDT FRE, con il relativo Set Point lampeggiante.

IMPOSTAZIONE ALLARME EDT FRE

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 100) -

- > Dicitura Edt (ossia durata immersione).
- > Dicitura del Set Point OFF oppure ON, lampeggiante.

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si visualizza alternativamente OFF ed ON come impostazione del Set Point.

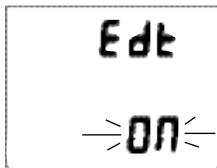


Fig. 100 - IMPOSTAZIONE
ALLARME EDT FRE

- Premendo momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile confermare l'impostazione; il Set Point smette di lampeggiare e rimane visualizzato fisso.
- Tenendo premuto per 2 secondi il pulsante A (in alto), oppure se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata FRE SURF PRINCIPALE.

ALLARMI PROFONDITÀ FRE (fDa)

Il DataMask dispone di 3 allarmi PROFONDITÀ FRE che possono essere attivati a profondità progressivamente superiori ed impostati su OFF/ON.

- > Se l'allarme 1 è impostato su OFF, gli allarmi 2 e 3 sono disabilitati.
- > Se l'allarme 2 è impostato su OFF, l'allarme 3 è disabilitato.

Al raggiungimento delle differenti profondità impostate, durante un'immersione, l'allarme emette 3 brevi bip per 3 volte ed il valore di profondità corrente lampeggia sulla schermata immersione PRINCIPALE.

- Premendo momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) mentre è visualizzata la schermata IMPOSTAZIONE ALLARME EDT FRE, si accede alla schermata IMPOSTAZIONE FDA 1, con il Set Point ON/OFF lampeggiante.

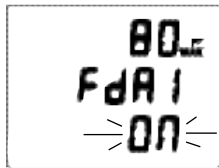


Fig. 101 - IMPOSTAZIONE FDA 1

IMPOSTAZIONE FDA 1. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 101) -

- > Valore dell'allarme profondità, con icone FT (o M) e MAX.
- > Dicitura FdA1 (ossia allarme profondità 1 FRE).
- > Dicitura del Set Point ON oppure OFF, lampeggiante.

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si visualizza alternativamente ON ed OFF come impostazione del Set Point.

- Premendo momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile confermare l'impostazione ON oppure OFF; il Set Point smette di lampeggiare.
- > Se viene selezionato OFF, l'unità torna alla schermata FRE SURF PRINCIPALE, bypassando le schermate IMPOSTAZIONE FDA 2 e 3.
- > Se viene selezionato ON, il valore di profondità visualizzato inizia a lampeggiare.
- Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile scorrere i Set Point disponibili, da 30 a 330 FT (10 - 100 M) con incrementi di 10 FT (1 M) ad una velocità di 1 Set Point per ogni pressione del pulsante.
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 Set Point al secondo, fino al rilascio del pulsante.
- Premendo momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile confermare il Set Point di profondità e passare alla schermata IMPOSTAZIONE FDA 2.
- Tenendo premuto per 2 secondi il pulsante A (in alto), oppure se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata FRE SURF PRINCIPALE.

IMPOSTAZIONE FDA 2. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 102) -

- > Valore dell'allarme profondità, con icone FT (o M) e MAX.
- > Dicitura FdA2 (ossia allarme profondità 2 FRE).
- > Dicitura del Set Point ON oppure OFF, lampeggiante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si visualizza alternativamente ON ed OFF come impostazione del Set Point.
- Premendo momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile confermare l'impostazione ON oppure OFF; il Set Point smette di lampeggiare.

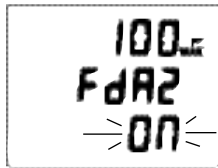


Fig. 102 - IMPOSTAZIONE FDA 2

- > Se viene selezionato OFF, l'unità torna alla schermata FRE SURF PRINCIPALE, bypassando la schermata IMPOSTAZIONE FDA 3.
- > Se viene selezionato ON, il valore di profondità visualizzato inizia a lampeggiare.
- Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile scorrere i Set Point disponibili, da 40 a 330 FT (11 - 100 M) con incrementi di 10 FT (1 M) ad una velocità di 1 Set Point per ogni pressione del pulsante.
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 Set Point al secondo, fino al rilascio del pulsante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile confermare il Set Point di profondità e passare alla schermata IMPOSTAZIONE FDA 3.
- Tenendo premuto per 2 secondi il pulsante A (in alto), oppure se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 2 minuti, l'unità torna alla schermata FRE SURF PRINCIPALE.

IMPOSTAZIONE FDA 3. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 103) -

- > Valore dell'allarme profondità, con icone FT (o M) e MAX.
- > Dicitura FdA3 (ossia allarme profondità 3 FRE).
- > Dicitura del Set Point ON oppure OFF, lampeggiante.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si visualizza alternativamente ON ed OFF come impostazione del Set Point.
- Premendo momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile confermare l'impostazione ON oppure OFF; il Set Point smette di lampeggiare.
- > Se viene selezionato OFF, l'unità torna alla schermata FRE SURF PRINCIPALE.
- > Se viene selezionato ON, il valore di profondità visualizzato lampeggia.

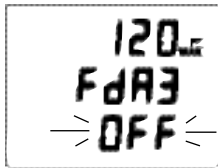


Fig. 103 - IMPOSTAZIONE FDA 3

- Premendo e rilasciando momentaneamente e ripetutamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi ogni volta) è possibile scorrere i Set Point disponibili, da 50 a 330 FT (12 - 100 M) con incrementi di 10 FT (1 M) ad una velocità di 1 Set Point per ogni pressione del pulsante.
- Tenendo premuto il pulsante S (a lato) è possibile scorrere i Set Point disponibili ad una velocità di 4 Set Point al secondo, fino al rilascio del pulsante.
- Premendo momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) è possibile confermare il valore di profondità impostato e tornare alla schermata FRE SURF PRINCIPALE.

La gamma di Set Point FDA 2 e 3 disponibili inizia dal successivo valore FT/M superiore ai Set Point allarme FDA 1 e 2 selezionati.

IMMERSIONE FRE PRINCIPALE. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 104) -

- > Grafico TLBG (barra a sinistra con icona TL), se vi è azoto residuo da eventuali immersioni NOR o FRE precedenti, effettuate entro le ultime 24 ore.
 - > Profondità corrente con icona FT (o M).
 - > Durata dell'immersione (min.:sec), con icona EDT.
 - > Tempo residuo di immersione (h:min.) con icona NDC.
- Premere il pulsante S (a lato) per 2 secondi per accedere alla schermata IMPOSTAZIONE LIVELLO RETROILLUMINAZIONE (GLO). Vedi pagina 82.
 - Premere il pulsante A (in alto) per 2 secondi per accedere alla schermata STATO CONTO ALLA ROVESCIA FRE (cronometro), quindi nuovamente per un tempo < di 2 secondi per accedere alla schermata IMMERSIONE FRE ALT.

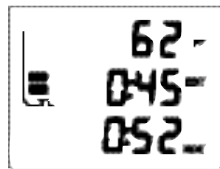


Fig. 104 - IMMERSIONE FRE PRINCIPALE

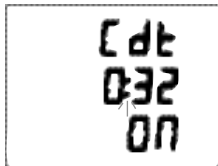


Fig. 105 - CONTO ALLA ROVESCIA IMMERSIONE FRE

- Premere il pulsante S (a lato) per attivare/disattivare la retroilluminazione.

STATO CONTO ALLA ROVESCIA IMMERSIONE FRE.

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 105) -

- > Dicitura Cdt (ossia conto alla rovescia).
- > Tempo residuo (min.:sec) con i due punti lampeggianti se la funzione è impostata su ON ed è in corso un conto alla rovescia, 0:00 con i due punti lampeggianti se la funzione è impostata su ON ma il conto alla rovescia è terminato. Se la funzione è impostata su OFF viene visualizzato il tempo del conto alla rovescia precedentemente impostato in superficie, con i due punti fissi.

- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante S (a lato) (per un tempo < di 2 secondi) si visualizza alternativamente OFF ed ON. Se è stato impostato un tempo, passando da OFF ad ON si avvia il conto alla rovescia, indicato dai due punti lampeggianti (Fig. 117).
- Premendo il pulsante S (a lato) è possibile attivare/disattivare la retroilluminazione.
- Premendo e rilasciando momentaneamente il pulsante A (in alto) (per un tempo < di 2 secondi) si passa alla schermata IMMERSIONE FRE ALT.
- Se non viene premuto alcun pulsante per un periodo di 10 secondi, l'unità torna alla schermata IMMERSIONE FRE PRINCIPALE.

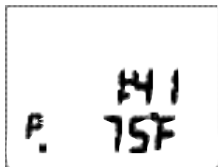


Fig. 106 - IMMERSIONE FRE ALT

IMMERSIONE FRE ALT. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 106) -

- > Ora del giorno (h:min.), con la dicitura Am (o Pm) se l'ora è impostata in formato 12 ore.

- > Temperatura con icona gradi e dicitura F (o C).
- L'unità torna alla schermata IMMERSIONE FRE PRINCIPALE dopo 5 secondi, oppure premendo e rilasciando il pulsante A (in alto).

ALLARMI IMMERSIONE FRE

Tutti gli allarmi della modalità Immersione FRE emettono 3 brevi bip (1 o 2 volte); inoltre il parametro associato viene visualizzato lampeggiante, per segnalare il verificarsi di un evento ed attirare l'attenzione dell'utente sul display, per l'identificazione dell'evento stesso. Quando l'allarme acustico si arresta, il parametro smette di lampeggiare.

Gli allarmi IMMERSIONE FRE sono separati ed indipendenti dalle impostazioni di allarme delle modalità NOR/GAU. Gli allarmi di dette modalità sono separati ed indipendenti dalle impostazioni di allarme IMMERSIONE FRE.

ALLARME EDT (durata immersione) FRE

Se l'allarme EDT FRE è impostato su ON prima di iniziare un'immersione in apnea, l'allarme emette 3 brevi bip ed il valore di durata dell'immersione (min.:sec) lampeggia sulla schermata PRINCIPALE (Fig. 107).

Se impostato su ON, questo allarme IMMERSIONE FRE impostato in fabbrica si riattiva ogni 30 secondi.

ALLARME CONTO ALLA ROVESCIA FRE (cronometro)

Quando il conto alla rovescia della modalità FRE raggiunge il valore 0:00 (min.:sec), l'allarme emette 3 brevi bip per 3 volte e sulla schermata PRINCIPALE compare la dicitura **Cdt** (ossia cronometro) lampeggiante, al posto del tempo residuo in curva di sicurezza (NDC) (Fig. 108). Quando l'allarme acustico si arresta, il valore NDC viene nuovamente visualizzato.

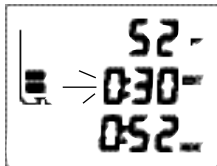


Fig. 107 - ALLARME EDT FRE

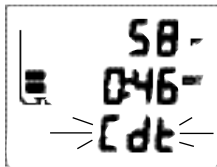


Fig. 108 - ALLARME CONTO ALLA ROVESCIA IMMERSIONE FRE

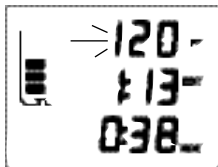


Fig. 109 - ALLARME
PROFONDITÀ FRE

ALLARME(I) PROFONDITÀ FREE

Quando la profondità raggiunge il Set Point FDA 1 (ALLARME PROFONDITÀ FRE), l'allarme emette 3 brevi bip per 3 volte ed il valore di profondità corrente lampeggia sulla schermata immersione PRINCIPALE (Fig. 109).

I segnali acustici ed il messaggio si ripetono quando la profondità raggiunge i Set Point FDA 2 e FDA 3, se tali funzioni sono impostate su ON.

Se viene effettuata una risalita ad una profondità superiore ad un Set Point FDA e successivamente una discesa ad una profondità inferiore allo stesso, i rispettivi allarmi di profondità si attivano nuovamente.

ALLARME TLBG (grafico a barre saturazione azoto nei tessuti) IMMERSIONE FRE

In modalità IMMERSIONE FRE, l'accumulo di azoto dovuto alle immersioni in apnea della stessa serie e ad eventuali immersioni NOR precedenti, effettuate entro le 24 ore, viene visualizzato in formato grafico TLBG.

Quando la saturazione di azoto raggiunge il livello di attenzione (4 segmenti del grafico TLBG), l'allarme emette 3 brevi bip per 3 volte ed il grafico TLBG ed il simbolo freccia SU lampeggiano sulla schermata PRINCIPALE (Fig. 110).

Quando l'allarme acustico si arresta, il grafico TLBG smette di lampeggiare. Il simbolo freccia SU rimane visualizzato fisso fino a quando i segmenti del grafico TLBG (saturazione di azoto) non scendono a 3, quindi scompare.

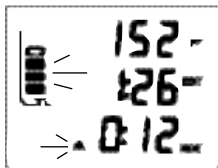


Fig. 110 - ALLARME TLBG FRE

INGRESSO IN MODALITÀ DECO DURANTE UN'IMMERSIONE FRE

Quando la saturazione di azoto raggiunge il livello DECO (tutti e 5 i segmenti del grafico TLBG), l'allarme emette 3 brevi bip per 3 volte, il grafico TLBG ed il simbolo freccia SU lampeggiano e la dicitura **Vio** (ossia violazione) lampeggia sulla schermata PRINCIPALE, al posto del tempo residuo in curva di sicurezza (NDC) (Fig. 111).

Quando l'allarme acustico si arresta, il grafico TLBG scompare ed il simbolo freccia SU e la dicitura **Vio** continuano a lampeggiare fino all'affioramento.

All'affioramento, il simbolo freccia SU scompare, la dicitura **Vio** lampeggia per 1 minuto, quindi si alterna alla dicitura **FrE**; ciascuna resta attiva per 3 secondi.

Questa è una Violazione permanente; l'accesso alle modalità NOR e GAU viene inibito fino al termine di un periodo di 24 ore senza immersioni di alcun tipo.

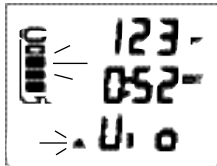


Fig. 111 - INGRESSO IN MODALITÀ DECO

OCEANIC NEL MONDO

OCEANIC USA
2002 Davis Street
San Leandro, CA 94577
Tel.: 510/562-0500
Fax: 510/569-5404
Web: www.OceanicWorldwide.com
E-mail: hello@oceanicusa.com

OCEANIC NORTHERN EUROPE

Wendelstein, Germany
Tel.: +49 (0) 9129 90 99 780 Fax: +49 (0) 9129 90 99 789
Web: www.Oceanic.de
E-mail: hello@oceanic.de

OCEANIC SOUTHERN EUROPE

Genova, Italia
Tel.: +39 010 8382006 Fax: +39 010 8365360
E-mail: hello@oceanicse.it

OCEANIC UNITED KINGDOM

Devon, United Kingdom
Tel.: (44) 1404 891819 Fax: +44 (0) 1404 891909
Web: www.OceanicUK.com
E-mail: hello@oceanicuk.com

OCEANIC FRANCE

Marseille, France
Tel.: 0033.491.25.37.78 Fax: 0033.491.72.34.48
E-mail: oceanicfrance@wanadoo.fr

OCEANIC AUSTRALIA

Sorrento, Victoria, Australia
Tel.: 61359844770 Fax: 61 3 5984 4307
Web: www.OceanicAus.com.au
E-mail: hello@oceanicaus.com.au

OCEANIC ASIA - PACIFIC

Singapore
Tel.: +6563911420 Fax: +65 6297 5424
Web: www.Oceanicasia.com.sg
E-mail: hello@OceanicAsia.com.sg

OCEANIC JAPAN

Yokohama Kanagawa-Prev, Japan
Tel.: 03-5651-9371
Web: www.Oceanic-jp.com
E-mail: hello@oceanic-jp.com

OCEANIC HAWAII (Pacific)

Kapolei, Hawaii
Tel.: 808-682-5488 Fax: 808-682-1068
E-mail: oceanicint@aol.com



AVVERTENZA: prima di immergersi con le unità DataMask, è necessario leggere e comprendere il Manuale di riferimento per la sicurezza del computer per immersioni Oceanic, doc. n. 12-2262, che fornisce importanti avvertenze e norme di sicurezza, oltre ad informazioni di carattere generale sul prodotto.

RIFERIMENTI

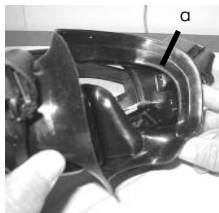


Fig. 112 - PORTA DATI

CARICAMENTO DELLE IMPOSTAZIONI E SCARICAMENTO DEI DATI

Il DataMask dispone di una porta di trasferimento dati, situata nella parte interna destra (Fig. 112a), che permette la connessione ad un PC mediante una porta USB grazie all'apposito cavo di interfaccia OceanLog (Fig. 113).

Il CD OceanLog contiene un driver USB, parte del sistema di interfaccia.

La funzione di caricamento impostazioni può essere utilizzata per impostare/modificare gruppo Set G (retroilluminazione), gruppo Set A (allarmi), gruppo Set U (utilità) e gruppo Set T (ora/data) del DataMask, usando il sistema di interfaccia.

L'accesso al gruppo Set F (FO2) ed agli allarmi della modalità FRE è previsto mediante i pulsanti di comando della maschera.



Fig. 113 - CAVO DI
INTERFACCIA PC

I dati disponibili per lo scaricamento (download) dal DataMask al programma OceanLog per PC includono: numero immersione, intervallo di superficie, massima profondità, durata dell'immersione, data di inizio, ora di inizio, temperatura minore rilevata sott'acqua, memoria campione, profilo dell'immersione, Set Point, pressione, tempo residuo di autonomia aria, OTU, OTS, velocità di risalita, TLBG ed O2BG.

In modalità Superficie, il DataMask verifica la presenza di connessione del dispositivo di interfaccia alla porta dati una volta al secondo, mentre se i contatti di attivazione in acqua sono umidi tali controlli non vengono effettuati. Se si rileva una connessione di interfaccia, il dispositivo richiedente (PC) si collega al DataMask e viene preparato per il caricamento delle impostazioni o per il download dei dati, operazioni avviate entrambe mediante il programma OceanLog del PC.

Prima di procedere al download dei dati dal DataMask o al caricamento delle impostazioni allo stesso, consultare la sezione HELP (Guida) del programma OceanLog. Si consiglia di stampare le sezioni della Guida considerate pertinenti alle attività di interfaccia in uso. Non viene fornito un manuale OceanLog.

Requisiti minimi del PC

- Personal computer IBM[®] o compatibile dotato di porta USB e lettore CD Rom
- Microprocessore Intel[®] Pentium da 200 MHz o superiore
- Microsoft[®] Windows[®] 98 seconda edizione, ME, NT, 2000 o XP
- Scheda Super VGA o adattatore grafico compatibile (256 colori o superiore) con risoluzione minima 800 X 600 pixel
- 16 MB di RAM
- 20 MB di memoria disponibile su disco fisso
- Mouse, stampante

Per gli aggiornamenti del software consultare il sito Web Oceanic.

www.OceanicWorldwide.com

Per il supporto tecnico contattare il Servizio Clienti OceanLog al numero verde
(866) 732-7877, dalle 8 alle 17, fuso orario del Pacifico.

PREPARAZIONE ED USO DELLA MASCHERA

Prima di utilizzare la maschera per la prima volta, pulire accuratamente entrambi i lati della lente con un detergente liquido non abrasivo** o del dentifricio per rimuovere eventuali residui (**Oceanic consiglia Sea Buff™ prodotto da McNett), quindi sciacquare perfettamente in acqua dolce.

Per prevenire l'appannamento durante l'uso, sfregare con una soluzione antiappannante**, o semplicemente con la saliva, la superficie interna della lente e dell'ottica della maschera asciutta (**Oceanic consiglia il gel antiappannante Sea Gold™ prodotto da McNett), quindi sciacquare in acqua.

Appoggiare la maschera sul viso e passare la testiera sul capo, come per indossare una qualsiasi maschera per immersione. Regolare la testiera in modo tale che trattenga la maschera comodamente e saldamente in posizione, senza stringere eccessivamente o tirare.

Per eliminare l'acqua penetrata nella maschera sott'acqua, inclinare la testa all'indietro ed espirare nella maschera stessa, comprimendo al tempo stesso la parte superiore del telaio con le dita, come per una qualsiasi maschera per immersione. L'acqua fuoriesce dal bordo inferiore.

Per evitare che la maschera aderisca eccessivamente, a causa dell'aumento di pressione durante le immersioni in profondità, espirare lentamente nella maschera soffiando l'aria dal naso via via che si scende.

Per compensare la pressione nelle orecchie, chiudere il naso con il pollice e l'indice e soffiare leggermente mantenendo la bocca chiusa.

MANUTENZIONE E PULIZIA

Proteggere le unità DataMask da urti, temperature eccessive, aggressioni chimiche e manomissioni. Proteggere la lente e l'ottica della maschera da eventuali graffi.

- Non nebulizzare aerosol nell'area del DataMask, in quanto i propellenti possono attaccare chimicamente componenti quali le parti in plastica e la lente/ottica.
- Immergere e sciacquare le unità DataMask in acqua dolce al termine di ogni giornata di immersione e controllare che tutte le zone intorno al sensore di bassa pressione (profondità) (Fig. 114a), alla porta di interfaccia per il trasferimento dati su PC ed ai pulsanti siano prive di detriti od ostruzioni.
- Immergere e sciacquare il gruppo erogatore con il trasmettitore collegato.
- Per sciogliere i cristalli di sale, immergere l'unità in acqua tiepida o in un bagno leggermente acidogeno (50% di aceto bianco/50% di acqua dolce).
- Una volta rimosso dal bagno, risciacquare maschera ed erogatore completo di trasmettitore con acqua dolce corrente ed asciugarlo con una salvietta** prima di riporli (**Oceanic consiglia le salviette in microfibra Micronett prodotte da McNett).
- Riporre il computer DataMask in un ambiente fresco, asciutto e protetto.

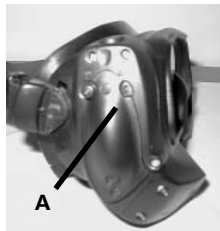


Fig. 114 - SENSORE DI PROFONDITÀ

ISPEZIONI ED ASSISTENZA

Per garantirne il corretto funzionamento, i componenti del DataMask (maschera e trasmettitore) devono essere ispezionati per rilevare eventuali danni ed usura prima e dopo ciascuna immersione.

Verificare che lente/ottica/telaio/facciale/testiera/comandi ed alloggiamento non presentino incrinature o danneggiamenti.

In caso si rilevino tracce di umidità sull'ottica della maschera, NON usare l'unità prima che sia stata sottoposta ai necessari interventi.

Prima di ciascuna immersione, attivare la maschera e verificare stato della batteria, funzionamento dei pulsanti, funzionamento della retroilluminazione e Set Point, modificandoli se necessario. Il trasmettitore deve essere pressurizzato ed è necessario verificare la corretta ricezione dei dati trasmessi alla maschera cui è collegato.

Il computer DataMask deve essere ispezionato annualmente da un Rivenditore autorizzato Oceanic, che provvede ad eseguire un controllo delle funzioni prestabilito e verifica l'esistenza di danneggiamenti o di logoramenti. Per mantenere attiva la garanzia limitata a 2 anni, è necessario far eseguire l'ispezione un anno dopo l'acquisto (+/- 30 giorni).

Oceanic raccomanda di far eseguire le ispezioni ogni anno per assicurare il corretto funzionamento del prodotto.

I costi delle ispezioni annuali non sono coperti dalla garanzia limitata di 2 anni.

Richiesta di assistenza

Per ricevere la necessaria assistenza è sufficiente portare il sistema DataMask (maschera e trasmettitore) presso un Rivenditore autorizzato Oceanic oppure spedirlo al Distributore regionale Oceanic più vicino (vedi pagina 122).

Per spedire il DataMask al servizio assistenza Oceanic procedere come indicato di seguito.

- Salvare tutti i dati delle immersioni nel Registro (Log) e/o scaricarli dalla memoria. Durante gli interventi di assistenza tutti i dati verranno infatti cancellati.
- Imballare l'unità con apposito materiale di protezione.
- In caso di spedizione ad Oceanic USA, richiedere il numero di autorizzazione reso contattando la Oceanic al numero 510/562-0500 o inviando una e-mail a service@oceanicusa.com.
- Includere una nota leggibile specificando motivo specifico della spedizione, nome, indirizzo, recapito telefonico diurno, numero o numeri di serie ed una copia della ricevuta originale di acquisto.
- Inviare con spedizione prepagata ed assicurata, usando un metodo tracciabile, alla struttura regionale Oceanic più vicina (pagina 122) oppure ad Oceanic USA.
- Gli interventi fuori garanzia devono essere pagati anticipatamente. Non si accetta il pagamento in contrassegno.
- Ulteriori informazioni sono disponibili sul sito Web Oceanic.

OceanicWorldwide.com

SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA

 **NOTA:** seguire scrupolosamente le procedure descritte di seguito. I danni derivanti da una sostituzione impropria della batteria non sono coperti dalla garanzia di 2 anni del DataMask.

Il vano batteria deve essere aperto esclusivamente in un ambiente asciutto e pulito, prestando particolare attenzione ad evitare l'ingresso di umidità o polvere.

Come ulteriore precauzione per evitare la formazione di umidità nel vano batteria, si consiglia di sostituire la batteria in un ambiente ove temperatura ed umidità siano simili a quelle dell'ambiente esterno (ad es., in una giornata calda e soleggiata, non sostituire la batteria in un locale con aria condizionata).

Se si rilevano tracce di umidità nel DataMask o nel trasmettitore, **NON** usarli per le immersioni (NOR, GAU o FRE) prima che siano stati sottoposti ai necessari interventi presso la fabbrica Oceanic o un Distributore regionale autorizzato.



AVVERTENZA: in caso di rimozione della batteria, le impostazioni tornano ai valori predefiniti di fabbrica, quindi devono essere nuovamente immesse, mentre i valori di saturazione di azoto e di accumulo di ossigeno usati per le immersioni ripetitive vengono cancellati.

Rimozione della batteria del DataMask

Prima di aprire il vano batteria del DataMask, ispezionare l'alloggiamento (telaio della maschera) verificando che non sia incrinato o danneggiato.

- Localizzare il vano batteria sul lato destro della maschera.
- Rimuovere le 2 viti che fissano il coperchio della batteria all'alloggiamento svitandole in senso antiorario.
- Inserire con cautela la lama di un cacciavite lungo il lato del coperchio, in prossimità del sensore di profondità (Fig. 115), ed estrarre il coperchio della batteria dall'alloggiamento.
- Estrarre la batteria, iniziando dal polo positivo (+), dal relativo vano ed eliminarla come previsto dalle normative locali in materia di smaltimento delle batterie al litio.
- Esaminare con cura tutte le superfici di tenuta verificando che non presentino segni di danneggiamento tali da comprometterne la corretta chiusura ermetica.
- Ispezionare i componenti del vano batteria (interni ed esterni) verificando che non presenti danni o tracce di corrosione dovuta all'ingresso di umidità nell'unità.



Fig. 115 - RIMOZIONE
COPERCHIO BATTERIA



AVVERTENZA: in caso si rilevino tracce di danneggiamenti o corrosione, NON usare l'unità prima che sia stata sottoposta ai necessari interventi.

- Rimuovere l'O-ring del coperchio della batteria e verificare che non presenti segni di deterioramento o di deformazione. NON usare attrezzi per rimuovere l'O-ring.
- La sostituzione dell'O-ring è consigliata al fine di garantire una perfetta tenuta.
- Esaminare con cura le superfici di tenuta del coperchio e dell'alloggiamento batteria verificando che non presentino danni tali da comprometterne la tenuta.



Fig. 116 - O-RING
BATTERIA E BATTERIA
INSTALLATA

- Se si rende necessaria la pulizia del vano batteria, lavare il vano e tutti i componenti con una soluzione al 50% di aceto bianco ed al 50% di acqua dolce. Risciacquare con acqua dolce e lasciare asciugare una notte, oppure utilizzare un asciugacapelli posizionato sulla temperatura fredda.

Installazione della batteria del DataMask

- Lubrificare leggermente il nuovo O-ring del coperchio con grasso al silicone e posizionarlo sul bordo esterno bisecato del vano batteria (Fig. 116). Assicurarsi che sia posizionato correttamente.
- L'O-ring deve essere un componente originale Oceanic. L'uso di un O-ring non originale può compromettere la tenuta causando perdite.
- Inserire una batteria al litio CR2 da 3 volt nuova (Duracell® modello DL-CR2 o equivalente) dal polo negativo nel vano batteria, con il polo negativo rivolto verso la molla. Verificare il corretto orientamento della batteria.
- Posizionare con cura un lato del coperchio della batteria, in modo che poggia sulla sommità dell'O-ring del coperchio (Fig. 117) e, mantenendolo in posizione, premere l'altra estremità per inserirlo.
- Mantenendo il coperchio saldamente in posizione, fissarlo con le 2 viti avvitandole alternativamente l'una dopo l'altra in senso orario di 1 giro alla volta.
- La superficie esterna del coperchio della batteria deve essere a filo con la superficie esterna dell'alloggiamento (telaio della maschera).



Fig. 117 - INSTALLAZIONE
COPERCHIO BATTERIA

Rimozione della batteria del trasmettitore

Prima di aprire il vano batteria del trasmettitore, ispezionare l'alloggiamento verificando che non sia incrinato o danneggiato.

- Localizzare il vano batteria all'estremità dell'alloggiamento.
- Inserire una moneta (non usare un cacciavite) nella scanalatura incassata del coperchio (Fig. 118) ed, applicando una leggera pressione, ruotarlo in senso orario estraendolo dall'alloggiamento.
- Estrarre la batteria dal relativo vano ed eliminarla come previsto dalle normative locali in materia di smaltimento delle batterie al litio.
- Esaminare con cura tutte le superfici di tenuta verificando che non presentino segni di danneggiamento tali da comprometterne la corretta chiusura ermetica.
- Ispezionare l'alloggiamento (interno ed esterno) verificando che non presenti incrinature, danni o tracce di corrosione dovuta all'ingresso di umidità nell'unità.



Fig. 118 - RIMOZIONE
COPERTURA BATTERIA
TRASMETTITORE



AVVERTENZA: in caso si rilevino tracce di danneggiamenti o corrosione, **NON** usare il trasmettitore prima che sia stato sottoposto ai necessari interventi.

- Rimuovere l'O-ring del coperchio della batteria e verificare che non presenti segni di deterioramento o di deformazione. **NON** usare attrezzi per rimuovere l'O-ring.
- La sostituzione dell'O-ring è consigliata al fine di garantire una perfetta tenuta.
- Se si rende necessaria la pulizia del vano batteria, lavare il vano e tutti i componenti con una soluzione al 50% di aceto bianco ed al 50% di acqua dolce. Risciacquare con acqua dolce e lasciare asciugare una notte, oppure utilizzare un asciugacapelli posizionato sulla temperatura fredda.



Fig. 119 - INSTALLAZIONE
O-RING TRASMETTITORE

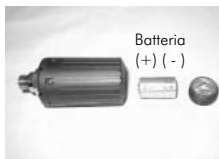


Fig. 120 - ORIENTAMENTO
BATTERIA



Fig. 121 - COPERCHIO
BATTERIA INSTALLATO

Installazione della batteria del trasmettitore

- Lubrificare leggermente un O-ring nuovo (consigliato) del coperchio della batteria con grasso al silicone ed installarlo sul coperchio, allargandolo leggermente per inserirlo oltre l'estremità scanalata del coperchio e nella gola sopra alla filettatura (Fig. 119). NON posizionare l'O-ring sopra i filetti.
- L'O-ring deve essere un componente originale Oceanic. L'uso di un O-ring non originale può compromettere la tenuta causando perdite.
- Inserire una batteria al litio CR2 da 3 volt nuova (Duracell® modello DL-CR2 o equivalente) dal polo positivo (+) nel vano batteria, con il polo negativo rivolto verso l'alto/l'esterno.
- Verificare il corretto orientamento della batteria (Fig. 120) e l'inserimento uniforme dell'O-ring intorno al coperchio della batteria.
- Posizionare con cautela il coperchio della batteria completo di molla nell'alloggiamento e ruotarlo manualmente in senso orario per verificare che i filetti si incastrino correttamente.
- Usando una moneta, serrare a fondo ruotando in senso orario. La superficie esterna del coperchio della batteria deve essere a filo con la superficie esterna dell'alloggiamento (Fig. 121).

Prova della batteria del sistema DataMask

- Pressurizzare il trasmettitore ad almeno 120 PSI (8 BAR) ed attivare la maschera programmata per stabilire il collegamento. Verificare che l'unità effettui la diagnostica completa e la prova della batteria, quindi che entri in modalità superficie NOR visualizzando la pressione della bombola e l'icona collegamento.
- Se viene segnalata una condizione di batteria scarica della maschera o del trasmettitore, NON utilizzarli prima di aver compiuto i necessari controlli.

INSTALLAZIONE DI UN TRASMETTITORE SUL PRIMO STADIO DI UN EROGATORE

- Rimuovere il manometro e la frusta ad alta pressione, oppure il tappo dell'uscita alta pressione dall'uscita contrassegnata con HP usando una chiave a brugola di dimensione adeguata.
- Lubrificare leggermente l'O-ring ed i filetti dell'attacco del trasmettitore con un lubrificante a base di idrocarburi alogenati, quale Christo-Lube MCG111 (fornito nei kit batteria Oceanic).
- Avvitare manualmente il trasmettitore in senso orario nell'uscita HP dell'erogatore (Fig. 122) e serrare a fondo con una chiave a tubo fissa da 5/8".
- Fissare il primo stadio dell'erogatore ad una bombola piena e pressurizzare aprendo lentamente la valvola della bombola, verificando che non vi siano perdite d'aria intorno all'attacco.
- In caso di perdite, NON usarlo, ma portare il gruppo erogatore completo presso un Rivenditore autorizzato Oceanic per l'ispezione e la manutenzione.

COMPATIBILITÀ DEL TRASMETTITORE CON NITROX

Al momento dell'imballaggio e della spedizione dalla fabbrica, i trasmettitori Oceanic sono tarati per l'uso con aria compressa e/o miscele respirabili composte da azoto-ossigeno (Nitrox) contenenti un massimo di 99% di volume di O₂ ed al 100% O₂.



Fig. 122 - INSTALLAZIONE DI UN TRASMETTITORE

RILEVAMENTO E REGOLAZIONE DELL'ALTITUDINE

Prima di effettuare la prima di una serie di immersioni ripetitive viene misurata l'ALTITUDINE (ossia la pressione ambiente); questo avviene al momento dell'attivazione e successivamente ogni 15 minuti, fino a quando non viene effettuata l'immersione.

- > Le misurazioni vengono effettuate ogni 15 minuti durante le 24 ore seguenti il ritorno in superficie.
- > Le misurazioni vengono effettuate solo quando lo strumento è asciutto.
- > Vengono rilevate due letture con un intervallo di 5 secondi. Per poter considerare tale pressione ambiente come l'attuale parametro ALTITUDINE, è necessario che lo scarto tra queste letture non superi 1 ft (30 cm) (1 piede).

Il modello matematico impiegato dal DataMask considera dei valori di tempo residuo in curva minori, basati sulle direttive della NOAA (National Oceanic and Atmospheric Administration).

In caso di immersioni ad alta quota, da 2,001 a 14,000 ft (611 - 4.270 m), il DataMask si adegua automaticamente a tali condizioni, fornendo valori di profondità idonei e tempi in curva e di accumulo di ossigeno ridotti ad intervalli di 1,000 ft (305 m).

- > Ad una quota pari a 2,001 ft (611 m), la funzione di taratura della profondità passa automaticamente da acqua di mare ad acqua dolce. Questa è la prima regolazione in base all'algoritmo.
- > Se i contatti umidi sono ponticellati non viene effettuata alcuna correzione.

Quando la funzione fattore conservativo è impostata su ON, i tempi di immersione consentiti vengono calcolati in base al successivo valore di altitudine superiore di 3,000 ft (915 m). Tutte le regolazioni apportate ai tempi di immersione consentiti per valori di altitudine superiori a 11,000 ft (3.355 m), ad esempio, vengono effettuate per 14,000 ft (4.270 m). Se la funzione fattore conservativo è impostata su ON al livello del mare, i calcoli vengono eseguiti su un'altitudine di 3,001 ft (611 m).

Il DataMask non funziona ad un'altitudine superiore a 14,000 ft (4.270 m).

CURVE DI SICUREZZA (ORE:MINUTI) IN QUOTA (VALORI IMPERIALI)

<u>Altitudine</u> 13001` (piedi)	0`	2001`	3001`	4001`	5001`	6001`	7001`	8001`	9001`	10001`	11001`	12001`	
	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	
	2000`	3000`	4000`	5000`	6000`	7000`	8000`	9000`	10000`	11000`	12000`	13000`	14000`
<u>Profondità</u> (piedi)													
30	4:20	3:35	3:21	3:07	2:55	2:45	2:36	2:28	2:21	2:15	2:10	2:04	1:58
40	2:17	1:53	1:43	1:36	1:30	1:25	1:20	1:16	1:12	1:09	1:06	1:03	1:01
50	1:21	1:07	1:03	1:00	0:58	0:55	0:52	0:48	0:45	0:43	0:41	0:39	0:37
60	0:57	0:46	0:43	0:40	0:38	0:36	0:34	0:33	0:31	0:30	0:29	0:28	0:27
70	0:40	0:33	0:31	0:30	0:28	0:27	0:26	0:24	0:23	0:22	0:20	0:19	0:18
80	0:30	0:26	0:24	0:23	0:21	0:20	0:19	0:18	0:17	0:16	0:16	0:14	0:13
90	0:24	0:20	0:19	0:18	0:17	0:16	0:15	0:14	0:13	0:12	0:11	0:10	0:10
100	0:19	0:16	0:15	0:14	0:13	0:12	0:11	0:10	0:10	0:09	0:09	0:08	0:08
110	0:16	0:13	0:12	0:11	0:10	0:09	0:09	0:08	0:08	0:08	0:07	0:07	0:07
120	0:13	0:10	0:09	0:09	0:08	0:08	0:08	0:07	0:07	0:07	0:06	0:06	0:06
130	0:11	0:09	0:08	0:08	0:07	0:07	0:07	0:06	0:06	0:06	0:06	0:05	0:05
140	0:09	0:07	0:07	0:07	0:06	0:06	0:06	0:06	0:05	0:05	0:05	0:05	0:05
150	0:08	0:07	0:06	0:06	0:06	0:05	0:05	0:05	0:05	0:05	0:04	0:04	0:04
160	0:07	0:06	0:06	0:05	0:05	0:05	0:05	0:05	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04
170	0:07	0:05	0:05	0:05	0:05	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04	0:03
180	0:06	0:05	0:05	0:05	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04	0:03	0:03	0:03
190	0:05	0:05	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04	0:03	0:03	0:03	0:03	0:03

CURVE DI SICUREZZA (ORE:MINUTI) IN QUOTA (VALORI METRICI)

<u>Altitudine</u> 0`	611	916`	1221`	1526`	1831`	2136`	2441`	2746`	3051`	3356`	3661`	3966`
(metri) a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
	610`	915`	1220`	1525`	1830`	2135`	2440`	2745`	3050`	3355`	3660`	3965`
<u>Profondità</u>												
(metri)												
9	4:43	3:51	3:37	3:24	3:10	2:58	2:48	2:39	2:31	2:24	2:18	2:12
12	2:24	2:03	1:52	1:44	1:37	1:30	1:25	1:21	1:17	1:13	1:10	1:07
15	1:25	1:10	1:06	1:03	1:00	0:57	0:55	0:52	0:49	0:46	0:43	0:41
18	0:59	0:49	0:45	0:42	0:40	0:38	0:36	0:34	0:32	0:31	0:30	0:29
21	0:41	0:34	0:33	0:31	0:29	0:28	0:27	0:26	0:24	0:23	0:21	0:20
24	0:32	0:27	0:26	0:24	0:22	0:21	0:20	0:19	0:18	0:17	0:16	0:15
27	0:25	0:21	0:19	0:18	0:17	0:16	0:16	0:14	0:13	0:12	0:12	0:11
30	0:20	0:17	0:16	0:15	0:13	0:12	0:12	0:11	0:10	0:10	0:09	0:09
33	0:17	0:14	0:12	0:11	0:11	0:10	0:09	0:09	0:08	0:08	0:08	0:07
36	0:14	0:11	0:10	0:09	0:09	0:08	0:08	0:07	0:07	0:07	0:06	0:06
39	0:11	0:09	0:08	0:08	0:07	0:07	0:07	0:06	0:06	0:06	0:06	0:05
42	0:09	0:08	0:07	0:07	0:07	0:06	0:06	0:06	0:05	0:05	0:05	0:05
45	0:08	0:07	0:06	0:06	0:06	0:06	0:05	0:05	0:05	0:05	0:05	0:04
48	0:07	0:06	0:06	0:06	0:05	0:05	0:05	0:05	0:04	0:04	0:04	0:04
51	0:06	0:06	0:05	0:05	0:05	0:05	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04
54	0:06	0:05	0:05	0:05	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04	0:03	0:03	0:03
57	0:05	0:05	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04	0:04	0:03	0:03	0:03	0:03

LIMITI DI ESPOSIZIONE ALL'OSSIGENO (dal Manuale di subacquea NOAA)

PO2 (ATA)	Massima durata Esposizione singola		Massima durata totale su 24 ore	
	(min.)	(h)	(min.)	(h)
0.60	720	12,0	720	12,0
0.70	570	9,5	570	9,5
0.80	450	7,5	450	7,5
0.90	360	6,0	360	6,0
1.00	300	5,0	300	5,0
1.10	240	4,0	270	4,5
1.20	210	3,5	240	4,0
1.30	180	3,0	210	3,5
1.40	150	2,5	180	3,0
1.50	120	2,0	180	3,0
1.60	45	0,75	150	2,0

UTILIZZO

- Computer subacqueo (Air o Nitrox)
- Profondimetro/cronometro digitale con pressione
- Immersioni in apnea
- Disponibile con o senza 1 trasmettitore

MODELLO DI SICUREZZA

Base

- Algoritmo di Haldane modificato
- 12 compartimenti

Base dati

- Diving Science and Technology (DSAT) - Rogers/Powell

Prestazioni computer subacqueo

- Tempi di emisaturazione dei compartimenti (min.) Valori "M"
Spencer
5, 10, 20, 40, 80, 120, 160, 200, 240, 320, 400, 480
- Eliminazione reciproca sotto la superficie
- Gestione credito di 60 minuti in superficie per compartimenti con velocità superiore a 60 minuti
- Tracciato dei compartimenti fino a 24 ore dall'ultima immersione

Capacità di decompressione (tetti di decompressione)

- 10, 20, 30, 40, 50 e 60 FT
(3, 6, 9, 12, 15 e 18 M)

Algoritmo altitudine e limiti di esposizione all'ossigeno

- In base alle tabelle NOAA

TRASMETTITORE

- Avviamento
 - > Pressione pari o superiore a 120 PSI (8 BAR)
 - > Batteria pari o superiore a 2,75 volt
- Arresto
 - > Pressione inferiore a 50 PSI (3,5 BAR)

SEQUENZA SUPERFICIE/MODALITÀ

- Modalità superficie NORMALE (NOR)/PROFONDIMETRO (GAU)/APNEA (FRE)
- Plan (pianificazione) (30 - 190 FT/9 - 57 M) - solo NOR
- Conto alla rovescia attesa prima del volo - NOR/GAU
- Conto alla rovescia attesa desaturazione - solo NOR
- Log immersione - NOR/GAU
- Cronologia - NOR/GAU
- Impostazione retroilluminazione - NOR/GAU/FRE
- Impostazione FO2, Allarmi, Utilità, Ora - NOR/GAU

IMPOSTAZIONI MODALITÀ APNEA

- Cronometro (da 0:00 a 59:59 min.:sec)
- Allarme durata dell'immersione (Off/On) - fisso ogni 0 sec
- Allarme profondità 1 (30 - 330 FT /10 - 100 M)
- Allarme profondità 2 (40 - 330 FT /11 - 100 M)
- Allarme profondità 3 (50 - 330 FT /12 - 100 M)
- Allarme TLBG - fisso a 4 segmenti
- Allarme DECO - fisso a 5 segmenti TLBG

MODALITÀ IMPOSTAZIONE NOR/GAU

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • <u>Gruppo Set G (retroilluminazione)</u> <ul style="list-style-type: none"> • Livello (5, 25, 50, 75, 100%) • <u>Gruppo Set F (voci FO2)</u> <ul style="list-style-type: none"> • FO2 (Air, 21 - 50%) • FO2 default (On/Off) • <u>Gruppo Set A (allarmi)</u> <ul style="list-style-type: none"> • Allarme acustico (On/Off) • Profondità (30 - 330 FT /10 - 100 M) • Durata dell'immersione (:10 - 3:00 h:min.) • TLBG (1 - 5 segmenti) • Tempo residuo di immersione (:00 - :20 min.) • Metà pressione (Off, 1000 - 3000 PSI, 70 - 205 BAR) • Pressione finale (300 - 1500 PSI, 20 - 105 BAR) • PO2 (1,20 - 1,60 ATA) • <u>Gruppo Set U (Utilità)</u> <ul style="list-style-type: none"> • Attivazione in acqua (On/Off) • Unità di misura (imperiali/metriche) • Tempo sosta di sicurezza, profondità (Off/3/5 minuti, 10/15/20 FT, 3/4/5/6 M) • Fattore conservativo (On/Off) • Memoria campione (2, 15, 30, 60 secondi) • Codice collegamento trasmettitore (Off / On, 00000 - 199999) | <p><u>Impostazioni di fabbrica</u></p> <p>> 75%</p>
<p>> Air</p> <p>> On</p>
<p>> On</p> <p>> 330 FT</p> <p>> 3:00 (h:min.)</p> <p>> 5 segmenti (Deco)</p> <p>> :05 (min.)</p> <p>> Off</p> <p>> 300 PSI</p> <p>> 1,60 (ATA)</p>
<p>> On</p> <p>> Imperiali</p> <p>> 3:00 (min.:sec)</p> <p>> Off</p> <p>> 15 (sec)</p> <p>> numero di serie</p> |
|--|--|

MODALITÀ IMPOSTAZIONE NOR/GAU (segue)

- | | |
|-----------------------------------|----------------------------|
| • Gruppo Set T (Ora/Data) | Impostazioni di fabbrica |
| • Formato ora (12/24) | > 12 |
| • Ora (h:min.) | > ora corrente in fabbrica |
| • Data (mese_giorno_anno) | > 0101 2007 |
| • <u>Numero di serie DataMask</u> | |
| • Impostato in fabbrica | > corrente |

Schermate Immersione in curva NOR

- Principale (di default) - TLBG, Profondità corrente (FT/M), Pressione (PSI/BAR), ATR (min.), DTR (h:min.)
- Alt 1 - Profondità max (FT/M), EDT (h:min.)
- Alt 2 - O2BG, PO2 corrente (ATA), Set Point FO2 (%)
- Alt 3 - Ora del giorno (h:min.), Temp. (F/C)
- Principale sosta di sicurezza - TLBG, Profondità corrente (FT/M), Pressione (PSI/BAR), Profondità tappa (FT/M), Tempo di sosta (min.:sec)
- Sosta di sicurezza Alt 1 - Profondità max (FT/M), EDT (h:min.), ATR (min.), DTR (h:min.)
- Sosta di sicurezza Alt 2 - O2BG, PO2 corrente (ATA), Set Point FO2 (%)
- Sosta di sicurezza Alt 3 - Ora del giorno (h:min.), Temp. (F/C)

Schermate Immersione con decompressione NOR

- Principale (di default) - TLBG, Profondità corrente (FT/M), Pressione (PSI/BAR), Profondità tappa (FT/M), Tempo di sosta (h:min.)
- Alt 1 - Profondità max (FT/M), EDT (h:min.), ATR (min.), Tempo totale di risalita (h:min.)
- Alt 2 - O2BG, PO2 corrente (ATA), Set Point FO2 (%)
- Alt 3 - Ora del giorno (h:min.), Temp. (F/C)

Modalità Violazione NOR (schermate simili a Deco) - condizionale, differita ed immediata/violazione Gauge

PO2 alta NOR (1,20 - 1,60 ATA)

O2 alto NOR (300 OTU per immersione/24 h)

DATI TECNICI (SEGUE)

Schermate Immersione GAU

- Principale (di default) - Profondità corrente (FT/M), EDT (h:min.), ATR (min.)
- Alt 1 - Profondità max (FT/M), Pressione (PSI/BAR)
- Alt 2 - Ora del giorno (h:min.), Temp. (F/C)

Schermate Immersione FRE

- Principale (di default) - TLBG, Profondità corrente (FT/M), EDT (min.:sec), Tempo NDC (h:min.)
- Stato conto alla rovescia - Dicitura Cdt (cronometro), Tempo residuo (min.:sec), Stato (On/Off)
- Alt - Ora del giorno (h:min.), Temp. (F/C)

SCHERMATE NUMERICHE

	<u>Scala</u>	<u>Risoluzione</u>
• Numero immersione NOR/GAU	0 - 24	1
• Numero immersione FRE	0 - 99	1
• Profondità corrente	0 - 330 FT (100 M)	1 FT (0,1 M)
• Massima profondità	330/399 FT (100/120 M)	1 FT (0,1 M)
• Set Point FO2	Air, 21 - 50%	1 %
• Valore PO2	0,00 - 5,00 ATA	0,01 ATA
• Tempo residuo di immersione	0:00 - 9:59 h:min.	1 minuto
• Tempo residuo di autonomia aria	0:00 - 9:59 h:min.	1 minuto
• Tempo totale di risalita	0:00 - 9:59 h:min.	1 minuto
• Tempo sosta di sicurezza	5:00 - 0:00 min.:sec	1 secondo
• Tempo tappa di decompressione	0:00 - 9:59 h:min.	1 minuto
• Durata dell'immersione NOR/GAU	0:00 - 9:59 h:min.	1 minuto
• Durata dell'immersione FRE	0:00 - 59:59 min.:sec	1 secondo
• Intervallo di superficie	0:00 - 23:59 h:min.	1 minuto
• Intervallo di superficie FRE	0:00 - 59:59 min.:sec	1 secondo
	1:00 - 23:59 h:min.	1 minuto
• Memoria di intervallo di superficie	0:00 - 23:59 h:min.	1 minuto
• Tempo di attesa prima del volo	23:50 - 0:00 h:min.*	1 minuto
	(* a partire da 10 min. dopo l'immersione)	

DATI TECNICI (SEGUE)

SCHERME NUMERICHE (segue)

- Tempo di desaturazione
- Temperatura
- Pressione bombola
- Ora del giorno
- Conto alla rovescia FRE
- Fuori gamma (- - -)
- Conto alla rovescia violazione

Scala

23:50 max - 0:00 h:min.* 1 minuto
(* a partire da 10 min. dopo l'immersione)
0 - 140 °F (-9 - 60 °C) 1°
0 - 5000 PSI (345 BAR) 5 PSI (1 BAR)
0:00:00 - 23:59 h:min. 1 minuto
59:59 - 0:00 min.:sec 1 secondo

=> 330 FT (100 M)
23:50 - 0:00 h:min. (dopo la violazione)

Risoluzione

GRAFICI A BARRE

Grafico a barre saturazione

segmenti

- Zona di sicurezza 1 - 4
- Zona di decompressione 5 (tutti)

Grafico a barre ossigeno (O2)

segmenti

- Zona normale 1 - 4
- Zona di pericolo 5 (tutti)

PRESTAZIONI OPERATIVE

Funzione

Precisione

- Profondità $\pm 1\%$ scala completa
- Cronometri 1 secondo al giorno

Contatore immersioni

- NOR/GAU visualizza le immersioni da 1 a 24, FRE visualizza le immersioni da 1 a 99, 0 se non è ancora stata effettuata un'immersione
- Al momento dell'immersione si riporta su Immersione n. 1 (trascorse 24 ore senza immersioni)

Modalità Log NOR/GAU

- Memorizza le ultime 24 immersioni NOR/GAU per consultazione.
- Dopo 24 immersioni, la 25° sovrascrive i dati dell'immersione meno recente.

Altitudine

- Operativa dal livello del mare a quota 14,000 ft (4,270 m).
- Misura la pressione ambiente ogni 30 minuti quando non è attivata e se viene attivata mediante un pulsante ed ogni 15 minuti in modalità Superficie NOR/GAU/FRE.
- Nessuna misurazione della pressione ambiente in presenza di umidità.
- Compensazione di quote superiori al livello del mare a partire da 2,000 ft (610 m), quindi ad intervalli di 1,000 ft (305 m).

Fattore conservativo

- Riduce i tempi in curva di sicurezza NOR/FRE a quelli previsti per la successiva quota superiore di 3,000 ft (915 m).

Alimentazione

- Batteria DataMask 1 - 3 V c.c., CR2, 0,75 Ah, al litio (Duracell® modello DL-CR2 o equivalente)
- Batteria trasmettitore 1 - 3 V c.c., CR2, 0,75 Ah, al litio (Duracell® modello DL-CR2 o equivalente)
- Durata a magazzino Fino a 5 anni
- Sostituzione Effettuabile dall'utente (si consiglia annualmente)
- Autonomia (DataMask) 160 ore con retroilluminazione attiva in continuo al livello 100%
- Autonomia (Trasmettitore) 1 anno o 300 ore di immersione

Segnalazione batteria scarica _____

- Avvertenza maschera - icona (pila con coperchio) fissa a $\leq 2,75$ volt, sostituzione della batteria consigliata
- Allarme maschera - icona (pila con coperchio) lampeggiante a $\leq 2,50$ volt, sostituire la batteria prima dell'immersione

- Trasmettitore - la schermata stato batteria scarica si alterna alla schermata Superficie principale a $\leq 2,75$ volt
- Trasmettitore - la schermata stato batteria scarica si alterna alla schermata Superficie principale, lampeggiante a $\leq 2,50$ volt

Attivazione

- Manuale - pulsante (consigliata), obbligatoria se la funzione Attivazione in acqua è impostata su OFF.
- Automatica - per immersione in acqua (se impostata su ON)
- L'attivazione manuale è disabilitata a profondità maggiori di 4 FT (1,2 M), se la funzione Attivazione in acqua è impostata su OFF.
- Non funziona a quote superiori a 14,000 ft (4.270 m).

Temperatura di esercizio

- Fuori dall'acqua - 20 - 140 °F (-6 - 60 °C).
- In acqua - 28 - 95 °F (-2 - 35 °C).
- A temperature molto basse, lo schermo LCD può risultare lento rispetto alla normale visualizzazione, senza tuttavia perdere precisione. In caso di conservazione o trasporto in aree a temperatura estremamente bassa (al di sotto dello zero) riscaldare l'unità e la relativa batteria attraverso il contatto con il corpo prima di immergersi.

Temperatura di conservazione

- Fuori dall'acqua - 14 - 158 °F (-8 - 70 °C).

ABBREVIAZIONI

DICITURE DEL DISPLAY

Nor	= Modalità op. normale
GAU	= Modalità op. profundimetro
FrE	= Modalità op. apnea
SEA	= Livello del mare
EL	= Quota (altitudine)
trtr	= Trasmettitore
bAt	= Batteria
FO2	= % O2 (impostazione)
F	= Fahrenheit
C	= Centigradi
P	= PM (ora)
A	= AM (ora)
PLAN	= Modalità Plan
Air	= FO2 (impostazione)
FLY	= Tempo di attesa prima del volo
SAT	= Tempo di desaturazione
No-d	= Curva di sicurezza
dECO	= Decompressione
GAU	= Profondimetro
Vio	= Violazione
PO2	= Pressione parziale O2 (ATA)
HiSt	= Cronologia
No	= Numero (immersione)
SEtG	= Gruppo Set G (retroilluminazione)
GLO.L	= Livello retroilluminazione
SEC	= Secondi

DICITURE DEL DISPLAY

SEtF	= Gruppo Impostazione FO2
dFLt	= Impostazione FO2 di default
OFF/ON	= Impostazioni
SEtA	= Gruppo Impostazione allarmi
Aud	= Allarme sonoro
SdA	= Allarme profondità immersione
Edt	= Durata dell'immersione
tLbG	= Tissue Loading Bar Graph (grafico a barre saturazione)
dtr	= Tempo residuo di immersione
turn	= Metà pressione
End	= Pressione finale
AtA	= Atmosfere assolute
SEtU	= Gruppo Impostazione utilità
ACt	= Attivazione
Unit	= Unità di misura
SAFE	= Sosta di sicurezza
CONS	= Fattore conservativo
Sr	= Memoria campione
SEtH	= Impostazione ora
r1A	= Numero di revisione
SN	= Numero di serie
Vio	= Violazione
LSt	= Ultima
Cdt	= Conto alla rovescia
FdA	= Allarme profondità in apnea

ICONE DEL DISPLAY

O2	= Ossigeno (grafico a barre)
TL	= Saturazione azoto nei tessuti (grafico a barre)
Nx	= Nitrox (FO2 = dal 21 al 50%)
SI	= Intervallo di superficie (h:min.)
M	= Metri (profondità)
FT	= Feet (profondità)
MAX	= Massimo
EDT	= Durata dell'immersione (h:min. o min.:sec)
BAR	= Misure metriche (pressione)
PSI	= Misure imperiali (pressione)
TAT	= Tempo totale di risalita (h:min.)
OTR	= Tempo residuo di autonomia O2 (h:min.)
ATR	= Tempo residuo di autonomia aria (h:min.)
NDC	= Tempo residuo in curva (h:min.)

TERMINOLOGIA (sotto ai diagrammi)

MAX	= Massimo
BATT	= Batteria
G	= Luminosità (retroilluminazione)
A	= Allarme
U	= Utilità
BL	= Retroilluminazione
SEC	= Secondi
AL	= Allarme
PRESS	= Pressione
TMR	= Cronometro
OOD	= Fuori gamma
PC	= Personal Computer
SN	= Numero di serie

Scheda di ISPEZIONE/ASSISTENZA

Numero di serie DataMask: _____ Rev. N.: _____

Numero di serie trasmettitore: _____

Data di acquisto: _____ Acquistato presso: _____

Da completare a cura del Rivenditore Autorizzato Oceanic

Data	Intervento eseguito	Rivenditore / Tecnico

DESIGNED BY OCEANIC CALIFORNIA

2002 Davis Street
San Leandro,
California, 94577
USA

800-435-3483
www.OceanicWorldwide.com