

F.10 v.3

MANUALE D'USO

INDICE

AVVISI	2	MODALITÀ IMPOSTAZIONE FREE	17
ATTIVAZIONE INIZIALE.....	3	IMPOSTAZIONE ALLARMI	17
DISPLAY LCD A TUTTO SCHERMO	3	Impostazione allarme acustico.....	17
CARATTERISTICHE GENERALI E SCHERMATE	5	Impostazione allarme SRT (tempo di recupero in superficie).....	18
INTERACTIVE CONTROL CONSOLE.....	6	Impostazione allarme EDT (durata immersione)	18
STRUTTURA MODALITÀ OPERATIVE.....	6	Impostazione allarme RDI (intervallo profondità ripetitivo).....	18
FUNZIONAMENTO COME PROFONDIMETRO	6	Impostazione allarmi DD (profondità di discesa) 1, 2, 3	19
INTERFACCIA PC/MAC	6	IMPOSTAZIONE UTILITÀ.....	19
MESSAGGI GRAFICI	6	Impostazione unità di misura	19
ALLARME ACUSTICO	6	Impostazione attivazione in acqua.....	19
RETROILLUMINAZIONE	7	Impostazione tipo di acqua.....	20
ALIMENTAZIONE.....	7	Impostazione durata retroilluminazione	20
MODALITÀ OROLOGIO.....	8	Impostazione DSD (profondità di inizio immersione)	20
ORARIO DI DEFAULT	9	Impostazione BDSI (intervallo di superficie tra immersioni).....	20
SCHERMATA ALT	9	NUMERO DI SERIE	20
CONTO ALLA ROVESCIA	9	CRONOGRAFO (in modalità Superficie FREE).....	20
Impostazione conto alla rovescia	10	LOG E CRONOLOGIA.....	21
SVEGLIA GIORNALIERA	10	MODALITÀ LOG	21
Impostazione sveglia giornaliera	10	MODALITÀ CRONOLOGIA.....	22
IMPOSTAZIONE ORA E DATA	11	Cronologia giornaliera	22
Impostazione formato data	11	Cronologia completa	23
Impostazione formato ora	11	MODALITÀ IMMERSIONE FREE	24
Impostazione ora del giorno.....	11	Retroilluminazione.....	25
Impostazione data	11	IMMERSIONE PRINCIPALE	25
Impostazione orario alternativo (scarto orario).....	12	IMMERSIONE ALT 1 (STATO CONTO ALLA ROVESCIA).....	25
Selezione orario di default.....	12	IMMERSIONE ALT 2	25
Impostazione Mostra doppio orario.....	12	STATO CRONOGRAFO.....	25
CRONOGRAFO.....	13	AVVISI E ALLARMI.....	26
MODALITÀ SUPERFICIE FREE.....	14	RIFERIMENTO	28
SURF PRINCIPALE	15	CARICAMENTO DELLE IMPOSTAZIONI E SCARICAMENTO	
SURF ALT 1 (STATO CONTO ALLA ROVESCIA)	16	DEI DATI	29
SURF ALT 2	16	Requisiti per PC	29
CONTO ALLA ROVESCIA FREE	16	Requisiti per Mac	29
Configurazione conto alla rovescia	16	MANUTENZIONE E PULIZIA.....	30
		ISPEZIONI ED ASSISTENZA.....	30
		SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA	30
		RILEVAMENTO E REGOLAZIONE DELL'ALTITUDINE.....	31
		SPECIFICHE.....	33
		GLOSSARIO.....	34
		SCHEDE DI ISPEZIONE/ASSISTENZA.....	35
		OCEANIC NEL MONDO	35

AVVISI

GARANZIA LIMITATA DI DUE ANNI

Per ottenere informazioni specifiche sulla Garanzia e registrarsi, visitare il sito Web www.oceanicworldwide.com.

AVVISO SUL COPYRIGHT

Il presente Manuale d'uso è coperto da copyright, con tutti i diritti riservati. Non può essere copiato, fotocopiato, riprodotto, tradotto o ridotto in alcun formato elettronico o leggibile tramite macchina, per intero o in parte, senza consenso scritto della OCEANIC/2002 Design.

Manuale d'uso F.10 v.3, doc. n. 12-5380

© 2002 Design, 2014

San Leandro, CA USA 94577

AVVISO RELATIVO A MARCHI DI FABBRICA, DENOMINAZIONI COMMERCIALI E MARCHI DI SERVIZIO

Il nome OCEANIC, il logo OCEANIC, il nome F.10 v.3, il logo F.10 v.3, Diver Replaceable Battery, Graphic Diver Interface, Set Point, Control Console ed OceanLog sono tutti marchi registrati e di fabbrica, denominazioni commerciali e marchi di servizio OCEANIC. Tutti i diritti sono riservati.

ATTIVAZIONE INIZIALE

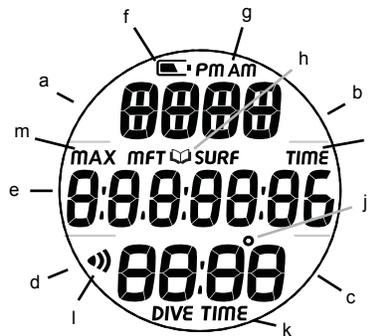
Gli orologi/profondimetri per immersioni OCEANIC vengono impostati in modalità Deep Sleep (Riposo) prima della spedizione dalla fabbrica. Scopo di tale procedura è prolungare la durata della batteria fino a 7 anni, prima della messa in funzione iniziale dell'unità.

In questa modalità, le funzioni data ed ora vengono aggiornate normalmente, sebbene non vengano visualizzate. All'attivazione del computer F10v3, la data e l'ora (ora del Pacifico) corrette vengono visualizzate sul display e l'unità è pronta per l'uso con tutte le funzioni disponibili.

Per disattivare la modalità Deep Sleep del modello F10v3, è sufficiente tenere premuti contemporaneamente i pulsanti in alto/a destra (S) ed in basso/a sinistra (A) per 2 secondi fino all'accensione del display; quando questo visualizza la schermata ORARIO PRINCIPALE, rilasciare i pulsanti.

Una volta disattivata la modalità Deep Sleep dell'unità F10v3, questa può essere riattivata esclusivamente dalla fabbrica.

DISPLAY LCD A TUTTO SCHERMO



Componenti

- a. Pulsante Mode (M) (modalità)
- b. Pulsante Select (S) (selezione)
- c. Pulsante Light (L) (luce)
- d. Pulsante Advance (A) (avanzamento)
- e. Spia a LED
- f. Icona - Batteria scarica
- g. Icona - Orario Am/Pm
- h. Icona - Modalità Log (diario)
- i. Icona - Intervallo di superficie
- j. Icona - Gradi (temp.)
- k. Icona - Durata dell'immersione
- l. Icona - Sveglia giornaliera impostata
- m. Icona - Profondità/Profondità massima

Benvenuti
a
OCEANIC
e
GRAZIE
per aver scelto
F.10 v.3

CARATTERISTICHE

GENERALI E SCHERMATE

INTERACTIVE CONTROL CONSOLE

L'Interactive Control Console (console interattiva di controllo) prevede 4 pulsanti di controllo che permettono all'operatore di selezionare le varie modalità operative e di accedere a dati specifici. Inoltre, questi pulsanti vengono utilizzati per impostare i dati, attivare la retroilluminazione ed accedere ad ulteriori schermate di informazioni.

Nell'intero manuale tali pulsanti vengono indicati con le iniziali M, S, L ed A.

- Alto/sinistra - pulsante Mode (M) (modalità)
- Alto/destra - pulsante Select (S) (selezione)
- Basso/destra - pulsante Light (L) (luce)
- Basso/sinistra - pulsante Advance (A) (avanzamento)

STRUTTURA MODALITÀ OPERATIVA

A meno che non sia impostato in modalità apnea (Free), l'F10v3 visualizza l'orario (Fig. 1), come un normalissimo orologio, fino a quando non si decide di cambiare modalità.

Il pulsante A permette di accedere alle altre funzioni Orologio, che includono una schermata alternativa, conto alla rovescia, cronografo (cronometro/contatore di esercizio), sveglia giornaliera ed impostazioni orario. Inoltre, il pulsante A consente di accedere direttamente alle modalità Log e Cronologia.

Il pulsante M consente di accedere alla schermata Superficie principale Free e di uscire dalla schermata stessa.

Le schermate delle diverse modalità restano visualizzate sul display fino a quando non si preme un pulsante per accedere ad altre schermate o modalità, attivare una sequenza, oppure per 2 minuti, se non viene premuto alcun pulsante. La funzione cronografo resta visualizzata sul display fino a quando non viene disattivata, a meno che non si acceda ad un'altra modalità.

Quando opera in modalità Free, l'F10v3 entra in modalità Immersione non appena si raggiunge la profondità di inizio immersione (DSD) precedentemente impostata, che può corrispondere a 2, 4 o 6 FT (piedi) oppure 0,6, 1,2 o 1,8 M (metri), restandovi per 1 secondo. Per informazioni sulla schermata Impostazione DSD vedi pagina 20.

FUNZIONAMENTO COME PROFONDIMETRO

La funzione di impostazione dei dati relativi alle attività subacquee è disponibile esclusivamente in modalità Superficie Free, che consente inoltre di accedere alla funzione conto alla rovescia (diverso dal cronometro orologio) ed alle modalità Log e Cronologia.

INTERFACCIA PC/MAC

L'interfaccia con un PC o un MAC, per procedere al caricamento delle impostazioni, allo scaricamento dei dati ed all'aggiornamento del firmware, si ottiene collegando l'unità F10v3 ad una porta USB di un PC o MAC, mediante l'apposito cavo di interfaccia USB OCEANIC.

Il software PC completo di driver USB per PC è caricato sul CD del prodotto OCEANIC, oppure può essere scaricato dal sito Web OCEANIC. La Guida del programma funge da manuale d'uso, che può essere stampato per uso personale.

Il software DiverLog per MAC può essere acquistato presso il Mac App Store.

La sezione caricamento impostazioni del programma di interfaccia computer può essere utilizzata per impostare/modificare orario principale, data, gruppo impostazione allarmi e gruppo impostazione utilità, usando il medesimo sistema di interfaccia.

I dati disponibili per lo scaricamento (download) dall'unità F10v3 alla porzione trasferimento dati del programma includono numero dell'immersione, intervallo di superficie, profondità iniziale, profondità finale, massima profondità, durata dell'immersione, data/ora di inizio, temperatura minore rilevata sott'acqua, memoria campione, profilo dell'immersione e set point.

Inoltre, il programma di interfaccia computer consente di procedere all'aggiornamento di alcune versioni del firmware (software del sistema operativo) F10v3.

- Per ulteriori informazioni sul sistema di interfaccia con il computer, si rimanda a pagina 29.

MESSAGGI GRAFICI

Le cifre a segmenti luminosi del display a cristalli liquidi vengono impiegate per visualizzare svariati messaggi, quali allarmi, giorno della settimana, modalità e parametri impostati, oltre che diciture quali On, Off, Set, Last, Log, Hist, ecc.

ALLARME ACUSTICO

Una spia a LED, posta a lato del corpo, è sincronizzata con l'allarme acustico; lampeggia quando si attiva l'allarme e si spegne quando l'allarme viene disattivato. Se l'allarme è impostato su OFF, un'impostazione del gruppo A che disabilita completamente tale funzione, il suono e la spia a LED non si attivano.

In caso di intervento degli allarmi, la retroilluminazione si attiva, se disattivata, e resta in questo stato fino a quando non viene disattivata manualmente, premendo/rilasciando il pulsante L, oppure automaticamente, dopo 10 secondi o allo scadere del tempo di allarme impostato.

Situazione che comporta l'attivazione dell'allarme di 2 secondi (2 volte) -

- Allarme EDT (durata immersione ripetitiva), se impostato su On.

Situazioni che comportano l'attivazione dell'allarme di 1 secondo (3 serie da 3) -

- Sveglia giornaliera (solo in superficie), se impostata su On.
- Conto alla rovescia orologio a 0:00 (h:min), se impostato su On.
- Conto alla rovescia modalità Free a 0:00 (min:s), se impostato su On.
- Avviso SRT (tempo di recupero in superficie), se impostato su On.
- Allarme RDI (intervallo profondità ripetitivo), se impostato su On.

Situazione che comporta l'attivazione dell'allarme di 0,125 secondi (3 serie da 3) -

- Allarmi profondità DD1, DD2 e DD3, se impostati su On.



Fig. 1 - ORARIO OROLOGIO

Funzioni orologio
Default Time
Alternate info
Countdown Timer
Daily Alarm
Set Time
Chronograph

RETROILLUMINAZIONE

Per attivare la retroilluminazione, premere e rilasciare momentaneamente il pulsante L (< 2 s). La retroilluminazione rimane attiva per la durata impostata (selezione del gruppo Set U), a meno che non venga disattivata dall'utente.

- In caso di intervento degli allarmi, la retroilluminazione si attiva (anche se impostata su OFF) e resta in questo stato fino a quando non viene disattivata manualmente, oppure automaticamente dopo 10 secondi.
- Premendo e rilasciando il pulsante L (< 2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, questa si disattiva.
- Tenendo premuto il pulsante L per 2 secondi mentre la retroilluminazione è attiva, si azzerò il cronometro prolungando il tempo di attivazione per l'intera durata impostata.
- Tenendo premuto il pulsante L per più di 60 secondi, la retroilluminazione si disattiva e si riattiva solo rilasciando e quindi premendo/rilasciando nuovamente tale pulsante.
- La retroilluminazione viene disabilitata in presenza di una condizione di batteria scarica e viene riabilitata dopo la sostituzione della batteria.
- L'uso prolungato della funzione di retroilluminazione riduce l'autonomia della batteria.
- Per prolungare l'autonomia della batteria, si consiglia di disattivare la retroilluminazione, quando non è in uso.
- La funzione di retroilluminazione non è operativa quando l'unità è collegata ad un PC o Mac.

ALIMENTAZIONE

L'F10v3 utilizza 1 batteria al litio CR2430 da 3 volt.

La tensione della batteria viene controllata ogni 2 minuti durante il funzionamento in superficie.

- Se la tensione diminuisce fino al livello di avviso (2,75 volt), sulle schermate Orario principale orologio e Superficie Free compare l'icona della batteria (Fig. 2a), per indicare la necessità di sostituire la batteria prima di iniziare una serie di immersioni.
- Se la tensione diminuisce fino al livello di allarme (2,50 volt), l'icona della batteria inizia a lampeggiare; l'unità torna automaticamente alla schermata Orario principale orologio ed opera esclusivamente in modalità Orologio, fino allo scaricamento completo della batteria.
- Le condizioni di avviso/allarme batteria scarica non vengono visualizzate nelle modalità Immersione.
- Se non è stata visualizzata una condizione di batteria scarica prima di iniziare un'immersione e tale condizione si verifica durante l'immersione, la potenza residua della batteria è sufficiente a mantenere in funzione l'unità fino al termine dell'immersione stessa. All'affioramento, sullo schermo compare alternativamente il messaggio CHNG >> BATT (SOSTITUIRE BATTERIA) (Fig. 3), quindi l'unità torna automaticamente alla schermata Orario principale Orologio e vi rimane fino a quando la batteria non si scarica completamente.



Fig. 2 - AVVISO BATTERIA SCARICA



Fig. 3 - ALLARME BATTERIA SCARICA

Ciascuna schermata contiene informazioni preziose. È indispensabile comprendere i formati, le gamme ed i valori delle informazioni visualizzate, per evitare ogni possibile fraintendimento che possa dare luogo ad errori.

Imparare a distinguere le schermate orario espresse in minuti:secondi da quelle espresse in ore:minuti.

Inoltre, è importante conoscere le icone, i simboli ed i messaggi alfanumerici visualizzati.

Le schermate informative sono descritte nei dettagli via via che in questo manuale vengono presentate le varie modalità operative che le includono.

MODALITÀ

OROLOGIO

ORARIO DI DEFAULT OROLOGIO

L'orario di default è l'orario visualizzato dall'orologio prima di eventuali modifiche. Inoltre, è l'orario visualizzato durante il funzionamento nelle modalità Computer subacqueo.

L'orario principale è l'ora locale attuale, di norma impostato come orario di default.

L'orario alternativo è l'ora attuale in una data località remota. All'arrivo presso tale località, è possibile sostituire l'orario alternativo con quello principale, ossia impostarlo come orario di default. Se non viene impostato come orario di default, può essere visualizzato sulla schermata Orologio ALT, oppure sulla schermata Orologio insieme all'orario principale; in questo caso viene definito doppio orario.

Una volta impostato l'orario alternativo, in base allo scarto di tempo, questo parametro cambia automaticamente quando viene impostata/modificata l'ora del giorno. Se l'orario alternativo viene scelto come orario di default (in viaggio), questo parametro cambia in caso di modifica dell'ora del giorno, mentre l'orario principale (a casa) cambia in base ad uno scarto opposto a quello impostato per l'orario alternativo.

ORARIO DI DEFAULT OROLOGIO. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Figg. 4A, 4B, 4C).

- > Icona batteria, in condizioni di batteria scarica.
- > Dicitura con il giorno della settimana (MON, TUE, ecc).
- > Ora del giorno (h:min:s), con la dicitura AM (o PM) se l'ora è impostata in formato 12 ore; orario principale (a casa) o alternativo (in viaggio) con icona infinito (8 rovesciato).
- > Data espressa in formato Mese.Giorno (o Giorno.Mese); oppure doppio orario (h:min) se la funzione Mostra doppio orario è impostata su Yes.
- > Icona sveglia (altoparlante), se la funzione sveglia giornaliera è impostata su On.

- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata ALT e scorrere una alla volta le voci del gruppo, in sequenza.
- Premere il pulsante A (2 s) per accedere alle funzioni Log e Cronologia.
- Premere il pulsante M (2 s) per accedere alla modalità Superficie FREE.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per accedere alla funzione cronografo e scorrere all'indietro, una alla volta, le voci del gruppo.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per tacitare la sveglia giornaliera.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerava, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 4A - ORARIO DI DEFAULT (principale selezionato, senza doppio orario)



Fig. 4B - ORARIO DI DEFAULT (principale selezionato, con doppio orario)



Fig. 4C - ORARIO DI DEFAULT (schermata ALT selezionata, senza doppio orario)

OROLOGIO ALT (Alternativo). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 5A o 5B).

- > Temperatura con simboli F (o C).
- > Ora del giorno (h:min:s), con la dicitura AM (o PM) se l'ora è impostata in formato 12 ore, orario principale (a casa) o alternativo (in viaggio) con icona infinito (8 rovesciato), oppure data; viene visualizzato il parametro che non compare sulla schermata principale.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata Cronometro orologio.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata Orario principale orologio.
- L'unità torna alla schermata Orario di default orologio dopo 10 secondi, a meno che non vengano premuti i pulsanti A o M.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerava, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 5A - OROLOGIO ALT (funzione Mostra doppio orario impostata su No)

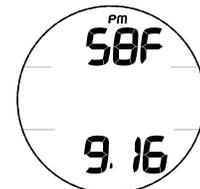


Fig. 5B - OROLOGIO ALT (funzione Mostra doppio orario impostata su Yes)

CRONOMETRO OROLOGIO (conto alla rovescia)

Questa selezione permette di accedere ad un conto alla rovescia utilizzabile in modalità Orologio.

Una volta impostato ed avviato, il conto alla rovescia prosegue sullo sfondo, in superficie in modalità Orologio, fino a quando non viene disattivato oppure non raggiunge 0:00; in questo caso, si attiva l'allarme acustico e la funzione si disattiva (Off).

Quando si accede alla modalità FREE o si inizia un'immersione, il conto alla rovescia orologio viene terminato ed il tempo viene riportato all'impostazione precedente.

Schermata introduttiva Conto alla rovescia. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 6).

- > Diciture Go To e Cdt.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per accedere alla schermata Stato conto alla rovescia.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata introduttiva Sveglia giornaliera.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata Orologio ALT.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.

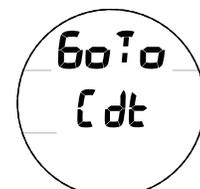


Fig. 6 - SCHERMATA INTRODUTTIVA CONTO ALLA ROVESCIA

Stato conto alla rovescia. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Figg. 7A/B).

- > Dicitura TIMR.
- > Conto alla rovescia (h:min) con icona TIME, come segue >>
 - 0:00 se non è stato impostato un tempo, oppure se il conto alla rovescia è terminato;
 - h:min se è impostato su Off ed è pronto a partire;
 - h:min residui se è impostato su On e il conto alla rovescia è in corso.
- > Dicitura OFF (oppure ON), lampeggianti (Fig. 7A).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere le selezioni disponibili: OFF, ON e SET (Fig. 7B).
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere la schermata verso l'alto, mostrando le selezioni precedenti.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare la selezione.
 - >> Se viene selezionato OFF oppure ON, l'unità torna alla schermata introduttiva.
 - >> Se è stato selezionato SET, si accede alla schermata Impostazione conto alla rovescia.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata introduttiva Conto alla rovescia, se non sono state apportate modifiche.



Fig. 7A - STATO CONTO ALLA ROVESCIA (in fase di accesso)

- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.

Impostazione conto alla rovescia. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 8).

- > Diciture TIMR e SEt.
- > Impostazione del cronometro (h:min), icona TIME, cifre dell'ora lampeggianti.
- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i Set Point Ora disponibili (8 al secondo), da 0: a 23:, con incrementi di 1: (h).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point Ora disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore Ora selezionato; le cifre relative ai minuti iniziano a lampeggiare.
- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i set point Minuto disponibili (8 al secondo), da :00 a :59, con incrementi di :01 (min).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point Minuto disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro, uno alla volta, i set point disponibili.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato per il conto alla rovescia e tornare alla schermata Stato conto alla rovescia con la dicitura SEt lampeggiante, per poter selezionare ON oppure OFF come precedentemente descritto.
- > *Selezionando ON si attiva il conto alla rovescia e l'unità torna alla schermata introduttiva Conto alla rovescia.*
- > *Selezionando OFF si salva il valore impostato e l'unità torna alla schermata introduttiva Conto alla rovescia.*

Il conto alla rovescia prosegue sullo sfondo fino a quando non raggiunge 0:00, non viene impostato su OFF, oppure non viene effettuato l'accesso alla modalità FREE o non viene effettuata un'immersione, nel qual caso il conto alla rovescia viene interrotto e la funzione si disattiva (OFF).

Quando il conto alla rovescia raggiunge 0:00, l'allarme acustico si attiva; le cifre 0:00 e la dicitura CDT lampeggiano sulla schermata Orario di default orologio.

SVEGLIA GIORNALIERA

Se impostata su On, la funzione sveglia giornaliera:

- > è sincronizzata con l'orario di default dell'orologio;
- > attiva l'allarme acustico tutti i giorni all'orario impostato, quando l'unità opera in modalità Orologio;
- > non attiva l'allarme acustico durante il funzionamento in modalità FREE;
- > rimane attiva sullo sfondo fino a quando non viene impostata su Off.

Schermata introduttiva Sveglia giornaliera. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 9).

- > Diciture Go To e dAY AL con relativa icona.

- Premere il pulsante S (< 2 s) per accedere alla schermata Stato sveglia giornaliera.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata introduttiva Impostazione orario.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata introduttiva Conto alla rovescia.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.

Stato sveglia giornaliera. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 10).

- > Dicitura ALRM.
- > Orario sveglia (h:min), con icona TIME e dicitura AM (o PM) se l'ora è impostata in formato 12 ore.
- > Dicitura ON (oppure OFF), lampeggianti con icona allarme.

- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere le selezioni disponibili: OFF, ON e SET.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere la schermata verso l'alto, mostrando le selezioni precedenti.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare la selezione:
 - > *se viene selezionato OFF oppure ON, l'unità torna alla schermata introduttiva Sveglia giornaliera;*
 - > *se è stato selezionato SET, si accede alla schermata Impostazione.*
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata introduttiva Sveglia giornaliera, se non sono state apportate modifiche.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.

Impostazione sveglia giornaliera. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 11).

- > Diciture ALRM e SEt con icona allarme.
- > Orario sveglia (h:min) con relative icone e le cifre relative all'ora lampeggianti.

- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i Set Point Ora disponibili (8 al secondo), da 0: a 23:, con incrementi di 1: (h).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point Ora disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore Ora selezionato; le cifre relative ai minuti iniziano a lampeggiare.
- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i set point Minuto disponibili (8 al secondo), da :00 a :59, con incrementi di :01 (min).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point Minuto disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare l'impostazione sveglia; l'unità torna alla schermata Stato sveglia giornaliera, con la dicitura SEt lampeggiante, per poter selezionare ON oppure OFF come precedentemente descritto.



Fig. 7B - STATO CONTO ALLA ROVESCIA (per accedere ad Impostazione)

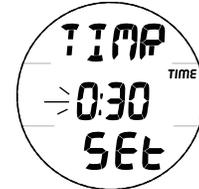


Fig. 8 - IMPOSTAZIONE CONTO ALLA ROVESCIA (h:min)



Fig. 9 - SCHERMATA INTRODUTTIVA SVEGLIA GIORNALIERA



Fig. 10 - STATO SVEGLIA GIORNALIERA (impostata, pronta)



Fig. 11 - IMPOSTAZIONE SVEGLIA GIORNALIERA (h:min)

IMPOSTAZIONE ORARIO (E DATA)

Sequenza >> Schermata introduttiva >> Formato data >> Formato ora >> Ora del giorno >> Data >> Orario alternativo >> Orario di default >> Mostra doppio orario.

I Set Point rimangono invariati fino a successiva modifica.

Schermata introduttiva Impostazione orario. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 12).

> Diciture GoTo e SEt t.

- Premere il pulsante S (< 2 s) per accedere alla schermata Impostazione formato data.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata introduttiva Cronografo.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata introduttiva Sveglia giornaliera.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.

Impostazione formato data. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 13).

L'impostazione del formato data permette di definire se le cifre relative al Mese (M) debbano essere posizionate a sinistra oppure a destra delle cifre relative al Giorno (D).

> Dicitura M - D (oppure D - M) lampeggiante.
> Dicitura dAtE.

- Premere il pulsante A o M (< 2 s) per visualizzare alternativamente M - D o D - M.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare l'impostazione ed accedere alla schermata Impostazione formato ora.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata introduttiva Impostazione orario.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.

Impostazione formato ora. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 14).

Il formato ora definisce il numero di ore visualizzato per l'ora del giorno, ossia da 1 a 12 (AM e PM) oppure da 1 a 24.

> Dicitura HOUR con icona TIME.
> Dicitura 12 (o 24), lampeggiante.

- Premere il pulsante A o M (< 2 s) per visualizzare alternativamente 12 e 24.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare l'impostazione ed accedere alla schermata Impostazione ora del giorno.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione formato data.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.

Impostazione ora del giorno. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 15).

Questo parametro modifica l'ora del giorno scelta come orario di default (principale o alternativo), che a sua volta influenza l'altro orario in base al differenziale impostato.

> Dicitura 12HR (o 24HR) con icona TIME.
> Ora del giorno (h:min), con le cifre relative all'ora lampeggianti, con icone AM (o PM) se l'ora è impostata in formato 12 ore.

- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i set point Ora disponibili (8 al secondo), da 12: AM a 11: PM, oppure da 0: a 23:; se l'ora è impostata in formato 24 ore, con incrementi di 1: (h).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point Ora disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore Ora selezionato; le cifre relative ai minuti iniziano a lampeggiare.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione formato ora.
- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i set point Minuto disponibili (8 al secondo), da :00 a :59, con incrementi di :01 (min).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point Minuto disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare l'orario impostato ed accedere alla schermata Impostazione data.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione orario.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario principale orologio.

Impostazione data. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 16).

La sequenza prevede Impostazione anno, quindi Impostazione mese ed Impostazione giorno, indipendentemente dal formato data impostato (ossia alla posizione sullo schermo).

> Dicitura YEAR.
> Cifre relative all'anno, lampeggianti quando si accede alla schermata.
> Mese.giorno (oppure giorno.mese).

- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i Set Point Anno disponibili (8 al secondo), dal 2013 al 2056, con incrementi di 1.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point Anno disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro i Set Point disponibili.

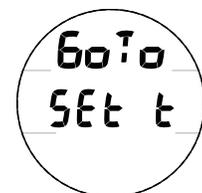


Fig. 12 - SCHERMATA INTRODUTTIVA IMPOSTAZIONE ORARIO



Fig. 13 - IMPOSTAZIONE FORMATO DATA



Fig. 14 - IMPOSTAZIONE FORMATO ORA



Fig. 15 - IMPOSTAZIONE ORA DEL GIORNO (h:min)

L'impostazione di ora/data può essere anche effettuata mediante la funzione di caricamento impostazioni del software di interfaccia per PC.

Prima della spedizione dalla fabbrica, qualsiasi errore relativo all'orario viene individuato ed eliminato.



Fig. 16 - IMPOSTAZIONE DATA (anno, mese, giorno)

- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore di Anno selezionato; la dicitura YEAR viene sostituita dalla dicitura MNTH e le cifre relative al mese iniziano a lampeggiare.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione ora del giorno.
- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i set point Mese disponibili (8 al secondo), da 1 a 12, con incrementi di 1.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il set point Mese selezionato; la dicitura MNTH viene sostituita dalla dicitura DAY e le cifre relative al giorno iniziano a lampeggiare.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione anno.
- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i Set Point Giorno disponibili (8 al secondo), da 1 a 31 (valore massimo per il mese), con incrementi di 1.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare la data impostata e tornare alla schermata introduttiva Impostazione orario.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione Mese.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.

Impostazione orario alternativo (scarto orario). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 17).

Questa funzione permette di impostare un differenziale di tempo numerico su base oraria, con intervallo da - 23 a OFF a + 23 (ore). Fornisce un secondo orario (alternativo) corrispondente all'orario di default orologio +/- il numero di ore selezionato.

- > Dicitura OFF, oppure lo scarto orario (segno + o - seguito da una cifra), lampeggianti.
- > Diciture diff - Hr e Alt con icona TIME.

- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i Set Point disponibili (8 al secondo), da OFF a + 01 fino a + 23, quindi da - 23 fino a - 01 con incrementi di 1 (ora).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (2 s) per salvare il valore impostato ed accedere alla schermata Selezione orario di default.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione ora del giorno.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.

Selezione orario di default. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 18).

Questa selezione permette di scegliere quale orario visualizzare come orario principale e quale impostare come differenziale.

- > Dicitura MAIN (a casa) o ALT (in viaggio), ossia il parametro precedentemente salvato, lampeggianti.
- > Dicitura dEFAULT con icona TIME.

- Premere il pulsante A o M (< 2 s) per visualizzare alternativamente MAIN e ALT.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato ed accedere alla schermata Mostra doppio orario.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione orario alternativo.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.

Mostra doppio orario. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 19).

Questa selezione consente di stabilire se l'orario differenziale impostato debba essere visualizzato sulla schermata principale Orologio insieme all'orario di default.

- > Diciture SHOW e dUAL con icona TIME.
- > Dicitura YES oppure NO, secondo quanto precedentemente configurato, lampeggianti.

- Premere il pulsante A o M (< 2 s) per visualizzare alternativamente YES e NO.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato e tornare alla schermata introduttiva Impostazione orario (Go To).
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione orario di default.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.



Fig. 17 - IMPOSTAZIONE ORARIO ALT (differenziale di tempo)



Fig. 18 - SELEZIONE ORARIO DI DEFAULT



Fig. 19 - IMPOSTAZIONE MOSTRA DOPPIO ORARIO

CRONOGRACO (cronometro, contatore di esercizio/tempi parziali)

Il cronografo è operativo in tutte le modalità (Orologio, Superficie Free e Immersione). Una volta attivato, il cronografo rimane visualizzato sullo schermo e continua a funzionare fino a quando non viene premuto il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata introduttiva (Go To), se in modalità Orologio o Superficie FREE, oppure alla schermata Immersione principale, se è stata iniziata un'immersione mentre il cronografo era in funzione. Quando non è visualizzato sullo schermo, continua ad operare sullo sfondo, anche se non visibile.

Schermata introduttiva Cronografo. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 20A).

> Diciture GoTo e Chro.

- Premere il pulsante S (< 2 s) per accedere alla schermata Stato cronografo.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata Orario principale orologio (o Superficie principale, se in modalità FREE).
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata introduttiva Impostazione orario (o ID-SN, se in modalità FREE).
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Orario di default orologio.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. La funzione rimane attiva per la durata impostata.
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerava, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

Stato cronografo. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 20B, 20C).

> Dicitura CHRO.

> Tempo di esercizio trascorso con icona TIME >> 0:00.00 lampeggiante se non è stato ancora avviato o dopo l'azzeramento; se precedentemente avviato, conteggio fino a 9:59:59.99 (min:s_ 1/100 s). Dopo i primi 4,99 secondi, i centesimi di secondo vengono visualizzati con 2 trattini (. - -).

> Dicitura LAP1 (fino a 9), se precedentemente avviato; non compare se non è stato ancora avviato.

- Premere il pulsante S* (< 2 s) per attivare il cronometro, che comincia il conteggio con incrementi di 1/100 s.
- Premere il pulsante S* (< 2 s) per salvare il tempo parziale ottenuto e visualizzare il successivo (fino ad un massimo di 9, poi l'unità riprende da 1), con la funzione conteggio sempre attiva, per ottenere il tempo di esercizio totale fino all'arresto.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per arrestare il conteggio, salvare il tempo parziale in corso (tempo parziale finale) ed il tempo di esercizio totale*; quindi, è possibile richiamare il primo tempo parziale (LAP1) (fino ad un massimo di 9 tempi parziali), che viene visualizzato lampeggiante con il relativo tempo (Fig. 20D). Ripetere questa operazione per richiamare gli altri tempi parziali.

*Il tempo di esercizio totale indica il tempo intercorso tra il momento in cui è stato premuto il pulsante S (< 2 s), per acquisire il Lap 1, ed il momento in cui è stato premuto il pulsante A (< 2 s), per arrestare il conteggio ed acquisire il tempo parziale finale.

- Premere il pulsante S (2 s), una volta arrestato il cronometro, per riportare il valore del tempo di esercizio totale a 0:00.00.
- Premere il pulsante S* (2 s) per tornare alla schermata introduttiva Cronografo.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. La funzione rimane attiva per la durata impostata.
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerava, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

*Le funzioni del cronografo vengono bloccate quando si preme il pulsante S durante l'intervento di un allarme.



Fig. 20A - SCHERMATA INTRODUTTIVA CRONOGRACO



Fig. 20B - STATO CRONOGRACO (appena avviato)



Fig. 20C - STATO CRONOGRACO (in funzione)



Fig. 20D - RICHIAMO TEMPI PARZIALI CRONOGRACO

Se non viene effettuata alcuna immersione entro 2 ore dall'accesso alla modalità Free, l'unità ritorna alla schermata Orario di default orologio.

Inoltre, l'unità passa dalla modalità Superficie Free alla schermata Orario di default orologio 2 ore dopo il completamento di un'immersione o se si preme il pulsante M (2 s) mentre è visualizzata la schermata Superficie Free principale.

MODALITÀ SUPERFICIE

MODALITÀ SUPERFICIE

La schermata Superficie principale viene visualizzata di default quando l'unità si trova in modalità FREE.

Come per la modalità Orologio, è possibile accedere ad un gruppo di funzioni, incluse >>

schermate ALT (conto alla rovescia e dati aggiuntivi), impostazione allarmi, impostazione utilità, numero di sere e cronografo.

La funzione conto alla rovescia è diversa da quella descritta per la modalità Orologio.

La funzione cronografo è identica a quella descritta per la modalità Orologio; di fatto, può essere utilizzato in entrambe le modalità.

Gruppo ed uso dei pulsanti >>

- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere una alla volta, in sequenza, le selezioni del gruppo.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere la schermata verso l'alto, mostrando le selezioni precedenti.
- Premere il pulsante M (2 s, in qualsiasi momento) per tornare alla schermata Superficie principale.
- Se non viene premuto alcun pulsante (2 min), l'unità torna alla schermata Superficie principale.
- Premere il pulsante L per attivare la retroilluminazione.

In caso di discesa alla profondità di inizio immersione (DSD) impostata per 1 secondo, si attiva la modalità Immersione, che opera sullo sfondo se a schermo è visualizzato il cronografo. *La procedura per impostare la profondità di inizio immersione (DSD) desiderata è illustrata più avanti, nella sezione Impostazione utilità.*

In caso di risalita a 2 FT (0,6 M) per 1 secondo, compare la schermata Immersione principale che rimane visualizzata per 10 minuti o fino a quando non viene premuto il pulsante M (2 s), a seconda dell'evento che si verifica per primo, quindi compare la schermata Superficie principale.

Se impostato su ON, l'allarme SRT (tempo di recupero in superficie) si attiva e fa lampeggiare un messaggio quando l'intervallo di superficie, dopo l'affioramento, raggiunge il tempo impostato. *La procedura per impostare l'allarme SRT desiderato è illustrata più avanti, nella sezione Impostazione allarmi.*

Trascorse 2 ore dall'affioramento, l'unità torna in modalità Orologio. Premendo il pulsante M (2 s) è possibile accedere a oppure uscire dalla modalità Orologio.

SURF PRINCIPALE. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Figg. 21A/B/C).

- > Dicitura FREE.
 - > Intervallo di superficie (h:min:s) con le icone SURF e TIME.
 - > Numero dell'ultima immersione effettuata quel giorno, con l'icona DIVE. Se quel giorno non è ancora stata fatta alcuna immersione o se il numero di immersioni effettuato viene azzerato premendo i pulsanti A+S (2 s), sullo schermo compare 0.
 - > Icona batteria, se vi è una condizione di batteria scarica.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata SURF ALT 1 e scorrere una alla volta le altre selezioni del gruppo.
 - Premere il pulsante A (2 s) per accedere alle funzioni Log/Cronologia.
 - Premere i pulsanti A + S (2 s) per riportare il numero immersione a 0.
 - Premere M (< 2 s) per accedere alla schermata introduttiva Cronografo, quindi scorrere verso l'alto le selezioni del gruppo.
 - Premere il pulsante M (2 s) per accedere alla schermata Orologio principale.
 - Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
 - Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerava, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 21A - SURF PRINCIPALE (nessuna immersione ancora effettuata)



Fig. 21B - SURF PRINCIPALE (< 10 min dall'affioramento)



Fig. 21C - SURF PRINCIPALE (> 10 min dall'affioramento)

All'affioramento da un'immersione vengono visualizzati i dati elencati di seguito per 10 minuti, oppure fino a quando non viene premuto il pulsante M per 2 secondi (a seconda dell'evento che si verifica per primo), quindi vengono visualizzate le informazioni descritte precedentemente.

- > Dicitura No e numero dell'immersione.
- > Profondità massima per tale immersione, con le icone MAX e FT (o M).
- > Intervallo di superficie attuale** (min:s), con icone SURF e TIME.
- > EDT con icone DIVE e TIME.

****Si noti che l'intervallo di superficie viene visualizzato in formato h:min:s, fatta eccezione per i primi 10 minuti dall'affioramento, durante i quali compare in formato min:s.**

Quando sullo schermo compaiono questi dati, il funzionamento dei pulsanti A ed S è bloccato.

SURF ALT 1 (stato conto alla rovescia). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 22).

- > Dicitura TIMR.
- > Conto alla rovescia (min:s) con l'icona TIME, come segue >>
 - 0:00 se non è stato impostato un tempo, oppure se il conto alla rovescia è terminato;
 - min:s se impostato su Off (o Auto) e pronto a partire;
 - min:s residui se impostato su On (o Auto) ed il conto alla rovescia in corso.
- > Dicitura OFF (oppure ON o Auto), lampeggianti.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per avviare/arrestare il cronometro. *Una volta avviato, se impostato su Auto, il conto alla rovescia si ripete fino all'arresto.*
- Premere il pulsante S (2 s), se la funzione è impostata su On oppure su Auto e con il conto alla rovescia arrestato, per riportare il tempo al valore di min:s precedentemente impostato.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata ALT 2.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata SURF PRINCIPALE.
- L'unità torna alla schermata Principale dopo 30 secondi, a meno che non vengano premuti i pulsanti A o M.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 22 - SURF ALT 1

SURF ALT 2. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 23).

- > Dicitura del giorno della settimana.
- > Ora del giorno (h:min:s), con diciture AM (o PM) e TIME.
- > Temperatura con simboli °F (o °C).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata introduttiva Conto alla rovescia.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata ALT 1.
- L'unità torna alla schermata Principale dopo 10 secondi, a meno che non vengano premuti i pulsanti A o M.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 23 - SURF ALT 2

CONTO ALLA ROVESCIA FREE

La funzione conto alla rovescia della modalità FREE (diversa dalla funzione conto alla rovescia della modalità Orologio) visualizza i valori in minuti:secondi.

Lo stato del conto alla rovescia, visualizzato come dato SURF ALT 1, viene visualizzato come dato Immersione ALT 1 non appena si inizia un'immersione.

Se la funzione è impostata su Auto, il conto alla rovescia si ripete, dopo aver raggiunto 0:00, fino a quando non viene arrestato premendo il pulsante S (< 2 s) durante la visualizzazione della schermata SURF o Immersione ALT 1.

Schermata introduttiva Conto alla rovescia. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 24).

- > Diciture GoTo e Cdt.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per accedere alla schermata Configurazione conto alla rovescia.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata introduttiva Impostazione allarmi.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata SURF ALT 2.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata SURF principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

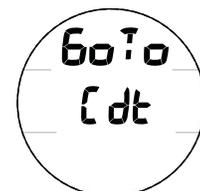


Fig. 24 - SCHERMATA INTRODUTTIVA CONTO ALLA ROVESCIA

Configurazione conto alla rovescia. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 25).

- > Dicitura TIMR.
- > Conto alla rovescia (min:s), come segue >>
 - 0:00 se non è stato impostato un tempo, oppure se il conto alla rovescia è terminato;
 - min:s se impostato su Off (o Auto) e pronto a partire;
 - min:s residui se impostato su On (o Auto) ed il conto alla rovescia in corso.
- > Dicitura OFF (oppure ON o Auto), lampeggianti.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere le selezioni disponibili: OFF, ON, AUTO e SET.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere la schermata verso l'alto, mostrando le selezioni precedenti.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare la selezione.
 - >> Se viene selezionato OFF, ON* oppure AUTO*, l'unità torna alla schermata introduttiva.
 - *La selezione delle voci ON o AUTO non comporta l'attivazione del cronometro. La funzione viene avviata/arrestata dalle schermate Superficie o Immersione ALT 1.
 - >> Se è stato selezionato SET, si accede alla schermata Impostazione conto alla rovescia.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata introduttiva Conto alla rovescia, se non sono state apportate modifiche.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata SURF principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

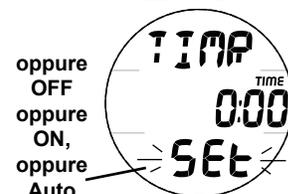


Fig. 25 - CONFIGURAZIONE CONTO ALLA ROVESCIA (per accedere ad Impostazione)

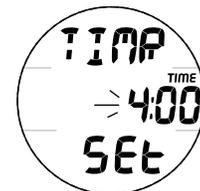


Fig. 26 - IMPOSTAZIONE CONTO ALLA ROVESCIA

Impostazione conto alla rovescia. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 26).

- > Diciture TIMR e SET.
- > Valore impostato per il cronometro (min:s) con icona TIME e le cifre relative ai minuti lampeggianti.

- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i Set Point Minuto disponibili (8 al secondo), da 0: a 59:, con incrementi di 1: (min).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point Minuto disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore Minuto selezionato; le cifre relative ai secondi iniziano a lampeggiare.
- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i Set Point Secondo disponibili (8 al secondo), da :00 a :59, con incrementi di :01 (s).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti i Set Point Secondo disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro, uno alla volta, i set point disponibili.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato per il conto alla rovescia e tornare alla schermata Stato conto alla rovescia con la dicitura SET lampeggiante, per poter selezionare ON oppure OFF come precedentemente descritto.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Configurazione conto alla rovescia, se non sono state apportate modifiche.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata SURF principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

MODALITÀ IMPOSTAZIONE SUPERFICIE

Per accedere a: SURF PRINCIPALE >> ALT 1 >> ALT 2 >> CDT >> SET A >> SET U.

- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere al gruppo e scorrere le selezioni in sequenza.
- > I Set Point possono essere modificati anche mediante il programma di interfaccia ACI per PC.
> Le impostazioni restano ai valori selezionati fino a successiva modifica.

IMPOSTAZIONE ALLARMI

Sequenza: schermata introduttiva >> AUD >> SRT >> EDT >> RDI >> da DD1 a DD3.

- Premere il pulsante A (< 2 s), mentre è visualizzata la schermata introduttiva Conto alla rovescia, per accedere alla schermata introduttiva Impostazione allarmi.

La funzione Impostazione allarmi fornisce il controllo completo della disattivazione degli allarmi acustici e delle relative spie a LED. Quando è impostata su OFF, non viene emesso alcun bip e la spia non lampeggia se si verifica una condizione di allarme, opzione preferita da alcuni subacquei durante le attività di selezione. Le icone ed i messaggi rimangono lampeggianti e la retroilluminazione rimane attiva.

L'allarme SRT (tempo di recupero in superficie) segnala il termine di un "tempo di recupero" precedentemente impostato, dopo l'affioramento da un'immersione.

L'allarme EDT (durata immersione ripetitiva) si riattiva ogni volta che l'intervallo impostato raggiunge lo zero, durante il funzionamento in modalità Immersione.

L'allarme RDI (intervallo profondità ripetitivo) si riattiva ogni volta che l'intervallo di profondità impostato raggiunge lo zero, tranne in caso di intervento degli allarmi DD. Se si effettua una serie di discese e risalite, l'allarme si attiva ogni volta in fase di discesa.

Gli allarmi da DD1 a DD3 (profondità di discesa) vengono impostati ed operano in sequenza in fase di discesa.

In qualsiasi momento durante l'immissione dei valori è possibile effettuare le seguenti operazioni -

- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata SURF principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

Schermata introduttiva Impostazione allarmi. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 27).

> Diciture GoTo e Set A.

- Premere il pulsante S (< 2 s) per accedere alla schermata Impostazione allarme acustico.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata introduttiva Impostazione utilità.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata introduttiva Conto alla rovescia.

Impostazione allarme acustico. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 28).

> Dicitura AUD.
> Dicitura OFF (oppure ON), lampeggiante quando si accede alla schermata.

- Premere il pulsante A o M (< 2 s) per visualizzare alternativamente OFF e ON.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata introduttiva Impostazione allarmi.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato ed accedere alla schermata Impostazione allarme SRT.

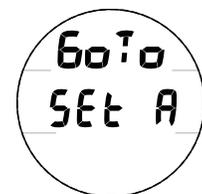


Fig. 27 - SCHERMATA INTRODUTTIVA IMPOSTAZIONE ALLARMI



Fig. 28 - IMPOSTAZIONE ALLARME ACUSTICO

Impostazione allarme SRT (tempo di recupero in superficie). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 29).

- > Dicitura SRT.
- > Tempo di recupero (min:s) con le icone SURF e TIME.
- > Dicitura OFF (oppure ON), lampeggiante quando si accede alla schermata.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere le selezioni disponibili: OFF, ON e SEt.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere la schermata verso l'alto, mostrando le selezioni precedenti.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione allarme acustico.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato.



Fig. 29 - IMPOSTAZIONE ALLARME SRT

- > Se viene salvato OFF oppure ON, l'unità passa alla schermata Impostazione allarme EDT.
- > Se viene selezionato SEt, le cifre relative ai minuti iniziano a lampeggiare.

- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i Set Point Minuto disponibili ad una velocità di 8 al secondo, da 0: a 30:, con incrementi di 1 minuto.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti, uno alla volta, i Set Point Minuto disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro, uno alla volta, i Set Point Minuto disponibili.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata con la dicitura SEt lampeggiante.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore Minuto selezionato; le cifre relative ai secondi iniziano a lampeggiare.
- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i Set Point Secondo disponibili ad una velocità di 8 al secondo, da :00 a :59, con incrementi di 1 secondo.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti, uno alla volta, i Set Point Secondo disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro, uno alla volta, i Set Point Secondo disponibili.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata con le cifre dei minuti lampeggianti.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore in min:s impostato (le cifre diventano fisse) e far sì che la dicitura SEt inizi a lampeggiare, per poter selezionare/salvare ON oppure OFF.

Impostazione allarme EDT (durata immersione ripetitiva). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 30).

- > Dicitura EDT.
- > Tempo (min:sec) con l'icona TIME.
- > Dicitura OFF (oppure ON), lampeggiante quando si accede alla schermata.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere le selezioni disponibili: OFF, ON e SEt.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere la schermata verso l'alto, mostrando le selezioni precedenti.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione allarme SRT.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato.



Fig. 30 - IMPOSTAZIONE ALLARME EDT

- > Se viene salvato OFF oppure ON, l'unità passa alla schermata Impostazione allarme RDI.
- > Se viene salvato SEt, le cifre relative ai minuti lampeggiano.

- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti, uno alla volta, i Set Point Minuto disponibili, da 0: a 9:, con incrementi di 1 minuto.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro, uno alla volta, i Set Point Minuto disponibili.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata con la dicitura SEt lampeggiante.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore Minuto selezionato; le cifre relative ai secondi iniziano a lampeggiare.
- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i Set Point Secondo disponibili ad una velocità di 8 al secondo, da :00* a :59, con incrementi di 1 secondo.

**Inizia da :10 (valore minimo 10 secondi) quando il parametro Minuto è impostato su 0.*

- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti, uno alla volta, i Set Point Secondo disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro, uno alla volta, i Set Point Secondo disponibili.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata con le cifre dei minuti lampeggianti.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore in min:s impostato (le cifre diventano fisse) e far sì che la dicitura SEt inizi a lampeggiare, per poter selezionare/salvare ON oppure OFF.

Impostazione allarme RDI (intervallo profondità ripetitivo). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 31).

- > Dicitura RDI.
- > Intervallo di profondità con icona FT (o M).
- > Dicitura OFF (oppure ON), lampeggiante quando si accede alla schermata.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere le selezioni disponibili: OFF, ON e SEt.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere la schermata verso l'alto, mostrando le selezioni precedenti.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione allarme EDT.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato.



Fig. 31 - IMPOSTAZIONE ALLARME RDI

- > Se viene salvato OFF oppure ON, l'unità passa alla schermata Impostazione allarme DD1.
- > Se viene salvato SEt, le cifre relative alla profondità lampeggiano.

- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere in avanti i Set Point profondità, da 10 a 100 FT (da 3 a 33 M) ad una velocità di 8 al secondo con incrementi di 1 FT (3M).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti, uno alla volta, i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro, uno alla volta, i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata con la dicitura SEt lampeggiante.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato (le cifre diventano fisse) e far sì che la dicitura SEt inizi a lampeggiare, per poter selezionare/salvare ON oppure OFF.

Impostazione allarme DD1 (allarme profondità di discesa; DD2 e DA3 sono simili). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 32).

Gli allarmi di profondità devono essere impostati a valori progressivamente maggiori, ossia DD2 deve corrispondere ad una profondità superiore rispetto a DD1 e lo stesso vale per DD3 rispetto a DD2; i singoli allarmi possono essere impostati su OFF oppure su ON secondo necessità.

- > Dicitura DD1.
- > Profondità con le icone MAX e FT (o M).
- > Dicitura del Set Point OFF (oppure ON), lampeggiante quando si accede alla schermata.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere le selezioni disponibili: OFF, ON e SEt.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere la schermata verso l'alto, mostrando le selezioni precedenti.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione allarme RDI.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato.
- > *Se viene selezionato OFF oppure ON, l'unità passa alla schermata Impostazione allarme DD2 (a Impostazione DD3 in fase se si configura l'allarme DD2, alla schermata introduttiva Impostazione allarmi se si configura DD3).*
- > *Se viene salvato SEt, le cifre relative alla profondità lampeggiano.*
- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere i Set Point Profondità disponibili ad una velocità di 8 al secondo, da 10 a 330 FT (3 - 100 M), con incrementi di 1 FT (1 M).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti, uno alla volta, i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro, uno alla volta, i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata con la dicitura SEt lampeggiante.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore di profondità impostato (le cifre diventano fisse) e far sì che la dicitura SEt inizi a lampeggiare, per poter selezionare/salvare ON oppure OFF.



Fig. 32 - IMPOSTAZIONE ALLARME DD

IMPOSTAZIONE UTILITÀ

Sequenza Schermata introduttiva >> Unità di misura >> Attivazione in acqua >> Tipo di acqua >> Durata retroilluminazione >> DSD >> BDSI.

- Premere il pulsante A (< 2 s), durante la visualizzazione della schermata introduttiva Impostazione allarmi, per accedere alla schermata introduttiva Impostazione utilità.

La funzione Attivazione in acqua consente di disabilitare l'attivazione della modalità Immersione durante le attività che potrebbero comportare l'uso di funzioni Orologio non pertinenti alle immersioni.

La selezione del tipo di acqua regola la calibrazione della profondità per adattarla ad attività in acqua dolce o di mare/salata.

La funzione Durata retroilluminazione stabilisce il tempo di attivazione della retroilluminazione comandata mediante l'azionamento del pulsante L.

La funzione DSD (Profondità di inizio immersione) consente di selezionare la profondità alla quale si attiva la modalità Immersione durante la discesa. Indipendentemente dall'impostazione del parametro DSD, ogni immersione termina quando si risale oltre 2 FT (0,6 M) per l'intervallo di superficie tra immersioni (BDSI) impostato.

La funzione BDSI (intervallo di superficie tra immersioni) permette di selezionare l'intervallo di tempo tra l'affioramento e la discesa, che determina se la discesa sia da considerarsi una nuova immersione. Per alcune attività sono più indicati intervalli minori, per altre intervalli più prolungati, pertanto può essere utile una funzione di selezione.

In qualsiasi momento durante l'immissione dei valori è possibile effettuare le seguenti operazioni -

- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata SURF principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

Schermata introduttiva Impostazione utilità. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 33).

> Diciture GoTo e SEt U.

- Premere il pulsante S (< 2 s) per accedere alla schermata Impostazione allarme acustico.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata ID-SN.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata introduttiva Impostazione allarmi.

Impostazione unità di misura. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 34).

> Dicitura UNIT.

> Icone FT e °F (oppure M e °C), lampeggianti.

- Premere il pulsante A o M (< 2 s) per visualizzare alternativamente unità imperiali e metriche.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata introduttiva Impostazione utilità.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato ed accedere alla schermata Impostazione attivazione in acqua.

Impostazione attivazione in acqua. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 35).

> Dicitura WET ACt.

> Dicitura OFF (oppure ON), lampeggiante.

- Premere il pulsante A o M (< 2 s) per visualizzare alternativamente OFF e ON.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione unità di misura.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato ed accedere alla schermata Impostazione tipo di acqua.

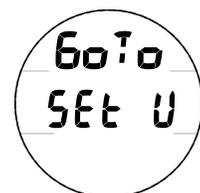


Fig. 33 - SCHERMATA INTRODUTTIVA IMPOSTAZIONE UTILITÀ



Fig. 34 - IMPOSTAZIONE UNITÀ DI MISURA



Fig. 35 - IMPOSTAZIONE ATTIVAZIONE IN ACQUA

Impostazione tipo di acqua. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 36).

- > Dicitura TYPE e H2O.
- > Dicitura SEA (o FrESH) lampeggiante quando si accede alla schermata.
- Premere il pulsante A o M (< 2 s) per visualizzare alternativamente SEA e FRESH.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione attivazione in acqua.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato e accedere alla schermata Impostazione durata retroilluminazione.



Fig. 36 - IMPOSTAZIONE TIPO ACQUA

Impostazione durata retroilluminazione. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 37).

- > Diciture GLO e durA.
- > Tempo (min:s) lampeggiante quando si accede alla schermata, con icona TIME.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti, uno alla volta, i Set Point disponibili, ossia 0:05, 0:10, 0:30, 1:00 (min:s).
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro, uno alla volta, i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione tipo di acqua.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato e accedere alla schermata Impostazione DSD.



Fig. 37 - IMPOSTAZIONE DURATA RETROILLUMINAZIONE

Impostazione DSD (profondità di inizio immersione). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 38).

- > Dicitura DSD.
- > Profondità, lampeggiante quando si accede alla schermata, con icona FT (o M).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti, uno alla volta, i Set Point disponibili, ossia 2, 4, 6 FT (0,6, 1,2, 1,8 M).
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro, uno alla volta, i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione durata retroilluminazione.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato e accedere alla schermata Impostazione BDSI.



Fig. 38 - IMPOSTAZIONE DSD

Impostazione BDSI (intervallo di superficie tra immersioni). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 39).

- > Dicitura BDSI.
- > Tempo (min:s), lampeggiante quando si accede alla schermata, con le icone SURF e TIME.
- Tenendo premuto il pulsante A è possibile scorrere in avanti i Set Point disponibili, da 0:01 a 1:00 (min:s) a una velocità di 8 al secondo con incrementi di :01 (1 s).
- Premere il pulsante A (< 2 s) per scorrere in avanti, uno alla volta, i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro, uno alla volta, i Set Point disponibili.
- Premere il pulsante S (2 s) per tornare alla schermata Impostazione DSD.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il valore impostato e tornare alla schermata introduttiva Impostazione utilità.



Fig. 39 - IMPOSTAZIONE BDSI

NUMERO DI SERIE (SN)

- Premere il pulsante A (< 2 s), durante la visualizzazione della schermata introduttiva Impostazione utilità, per accedere alla schermata Numero di serie.

La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 40).

- > Dicitura SN.
- > Numero di serie programmato in fabbrica (fino a 6 cifre).
- > Numero di revisione del firmware (software del sistema operativo) (ad es.: dicitura r1A).

- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata introduttiva Cronografo.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata introduttiva Impostazione utilità.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata SURF principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 40 - NUMERO DI SERIE

Questi dati sono essenziali in caso di spedizione di un'unità alla OCEANIC per valutazione o manutenzione.

Annotarli nella tabella appositamente fornita sul retro del presente manuale e conservare la ricevuta d'acquisto.

CRONOGRAFO

La funzione Cronografo in modalità FREE è identica a quella descritta per la modalità Orologio; se attiva, opera in entrambe le modalità.

Per informazioni su funzionamento e schermate, si rimanda alla modalità Orologio (pagina 12).

Schermata introduttiva Cronografo. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 41).

- > Diciture GoTo Chro.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per accedere alla schermata Stato cronografo.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata SURF PRINCIPALE.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata Numero di serie.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata SURF principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 41 - SCHERMATA INTRODUTTIVA CRONOGRAFO

LOG E CRONOLOGIA

- Premendo il pulsante A (2 s) mentre è visualizzata la schermata Orario principale orologio o FREE SURF principale, è possibile accedere alle modalità Log e Cronologia.

Sequenza: Principale >> Log >> Cronologia giornaliera >> Cronologia completa.

MODALITÀ LOG

La modalità Log (diario di bordo) visualizza informazioni relative alle ultime 99 immersioni sequenziali in ordine inverso (la più recente per prima).

I dati Log vengono conservati in memoria fino a quando non vengono sovrascritti da un'altra immersione.

Dopo la 99ª immersione, i dati relativi all'immersione successiva vengono memorizzati nel Log, mentre i dati dell'immersione meno recente vengono eliminati.

La rimozione della batteria non ha alcun effetto sui dati Log memorizzati per consultazione.

Le immersioni sono numerate 1-99 a partire dalla n. 1 ogni nuovo giorno o periodo di attività. Dopo la mezzanotte, la prima immersione del giorno successivo è la n. 1. Sarà n. 1 anche se si azzerà il numero di immersioni premendo il pulsante S (2 s) durante la visualizzazione della schermata SURF PRINCIPALE.

Appena si accede alla modalità Log, viene visualizzata la schermata Log 1 dell'immersione più recente.

LOG 1. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 42).

- > Dicitura con il numero dell'immersione (1 - 99) per il giorno o il periodo di attività in corso.
- > Massima profondità con le icone MAX e FT (o M).
- > Icona Log (libro).
- > Intervallo di superficie pre-immersione (min:s, h:min se > 59:59) con le icone SURF e TIME oppure vuoto nel caso di immersione n. 1.
- > Durata dell'immersione (min:s), con le icone DIVE e TIME.



Fig. 42 - LOG 1

- Premere il pulsante A (2 s) per accedere alla schermata Log 2.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata Cronologia giornaliera 1.
- Tenendo premuto il pulsante S è possibile scorrere le schermate Log 1 delle precedenti immersioni ad una velocità di 4 al secondo.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per scorrere in avanti le schermate Log 1.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro le schermate Log 1.
- Non premendo alcun pulsante (2 min) l'unità ritorna alla modalità Superficie FREE principale o Orologio principale.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

LOG 2. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 43).

- > Dicitura No con il numero dell'immersione (1 - 99).
- > Icona Log (libro).
- > Data* dell'immersione (anno, mese.giorno o giorno.mese).



Fig. 43 - LOG 2

- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata Log 3.
- Premere il pulsante A (2 s) per tornare alla schermata Log 1.
- Tenendo premuto il pulsante S è possibile scorrere le schermate Log 2 delle precedenti immersioni ad una velocità di 4 al secondo.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per scorrere in avanti le schermate Log 2.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro le schermate Log 2.
- Non premendo alcun pulsante (2 min) l'unità ritorna alla modalità Superficie FREE principale o Orologio principale.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

LOG 3. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 44).

- > Dicitura AM (o PM), se è impostato il formato 12 ore.
- > Dicitura No con il numero dell'immersione (1 - 99).
- > Icona Log (libro).
- > Ora del giorno* (h:min:s) in cui ha avuto inizio l'immersione con icona TIME.
- > Temperatura (minima registrata durante l'immersione) con icona gradi e dicitura F (o C).



Fig. 44 - LOG 3

- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata Log 4.
- Premere il pulsante A (2 s) per tornare alla schermata Log 1.
- Tenendo premuto il pulsante S è possibile scorrere le schermate Log 3 delle precedenti immersioni ad una velocità di 4 al secondo.
- Premere il pulsante S (< 2 s) per scorrere in avanti le schermate Log 3.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per scorrere all'indietro le schermate Log 3.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

*I valori data e ora del giorno registrati si basano sull'orario di default selezionato. Viene usato l'orario principale (casa), a meno che non venga selezionato l'orario ALT (in viaggio) come orario di default prima dell'inizio della registrazione delle immersioni.

LOG 4 (profilo)

La schermata Log 4 permette di analizzare le immersioni in loco senza necessità di un sistema di interfaccia per PC. La profondità di immersione può essere osservata mentre la durata dell'immersione viene incrementata o ridotta, per tutta l'immersione, a partire dalla discesa.

LOG 4. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 45).

- > Dicitura No con il numero dell'immersione (1 - 99).
 - > Massima profondità con l'icona FT (o M).
 - > Icona Log (libro).
 - > Dicitura Pro, che indica che la schermata visualizza dati del profilo interattivo per l'immersione in corso.
 - > Durata dell'immersione (min:s), con le icone DIVE e TIME.
- Tenendo premuto il pulsante S si aumenta il valore del parametro EDT ad una velocità di 8 secondi per ciascun secondo di tempo reale, fino a quando il pulsante non viene rilasciato, visualizzando i valori di profondità per ciascun valore del parametro EDT.
 - Premere il pulsante S (< 2 s) per aumentare il valore del parametro EDT con incrementi di 1 secondo per ogni pressione/rilascio del pulsante, visualizzando i valori di profondità per ciascun valore del parametro EDT.
 - Premere il pulsante M (< 2 s) per diminuire il valore del parametro EDT di 1 secondo per ogni pressione/rilascio del pulsante.
 - Premere il pulsante A (< 2 s) per tornare alla schermata Log 1 relativa all'immersione.
 - Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata SURF principale.
 - Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
 - Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 45 - LOG 4

MODALITÀ CRONOLOGIA

La modalità Cronologia è composta da 2 gruppi: Cronologia giornaliera e Cronologia completa. Il primo gruppo presenta i dati registrati durante l'ultimo giorno di immersione, mentre il secondo presenta i dati relativi a tutte le immersioni effettuate.

Tali dati vengono conservati quando la batteria viene rimossa/sostituita.

- Premere il pulsante A (2 s), durante la visualizzazione della schermata Log 1, per accedere alla schermata Cronologia giornaliera 1.

CRONOLOGIA GIORNALIERA 1. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 46).

- > Dicitura HIST.
- > Tempo totale di immersione accumulato quel giorno, fino a 23:59:59 (h:min:s), con l'icona TIME.
- > Numero totale di immersioni effettuate quel giorno, fino a un massimo di 199, con l'icona DIVE.



Fig. 46 - CRONOLOGIA GIORNALIERA 1

- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata Cronologia giornaliera 2.
- Premere il pulsante A (2 s) per accedere alla schermata Cronologia completa 1.
- Non premendo alcun pulsante (2 min) l'unità ritorna alla modalità Superficie FREE principale o Orologio principale.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

CRONOLOGIA GIORNALIERA 2. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 47).

- > Dicitura DAY e d - t, per indicare che la massima profondità è la maggiore registrata durante la giornata e il tempo di immersione è il tempo associato a quella profondità massima.
- > Massima profondità con le icone MAX e FT (o M).
- > Durata dell'immersione (min:s), con le icone DIVE e TIME.



Fig. 47 - CRONOLOGIA GIORNALIERA 2

- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata Cronologia giornaliera 3.
- Premere il pulsante A (2 s) per tornare alla schermata Cronologia giornaliera 1.
- Non premendo alcun pulsante (2 min) l'unità ritorna alla modalità Superficie FREE principale o Orologio principale.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

CRONOLOGIA GIORNALIERA 3. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 48).

- > Dicitura DAY e t - d, per indicare che il tempo d'immersione è il più lungo registrato durante la giornata e la massima profondità è quella associata a tale tempo.
- > Massima profondità con le icone MAX e FT (o M).
- > Tempo d'immersione (min:s) con le icone DIVE e TIME.



Fig. 48 - CRONOLOGIA GIORNALIERA 3

- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata Cronologia giornaliera 4.
- Premere il pulsante A (2 s) per tornare alla schermata Cronologia giornaliera 1.
- Non premendo alcun pulsante (2 min) l'unità ritorna alla modalità Superficie FREE principale o Orologio principale.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

CRONOLOGIA GIORNALIERA 4. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 49).

- > Dicitura DAY e AVE, per indicare che i dati visualizzati rappresentano le medie di tutte le immersioni effettuate quel giorno.
- > Massima profondità con le icone MAX e FT (o M).
- > Tempo d'immersione (min:s) con le icone DIVE e TIME.

- Premere il pulsante A (< 2 s) per tornare alla schermata Cronologia giornaliera 1.
- Non premendo alcun pulsante (2 min) l'unità ritorna alla modalità Superficie FREE principale o Orologio principale.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 49 - CRONOLOGIA GIORNALIERA 4

CRONOLOGIA COMPLETA 1. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 50).

- > Dicitura HIST.
- > Tempo d'immersione, indicato fino a un massimo di 999:59:59 (h:min:s), poi con 1000 - h e, infine, riprendendo da 00:01 (min:s), con l'icona TIME.
- > Numero di immersioni, fino a un massimo di 9999, con l'icona DIVE.

- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata Cronologia completa 2.
- Non premendo alcun pulsante (2 min) l'unità ritorna alla modalità Superficie FREE principale o Orologio principale.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Superficie principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 50 - CRONOLOGIA COMPLETA 1

CRONOLOGIA COMPLETA 2. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 51).

- > Dicitura EVER e d - t, per indicare che la massima profondità è la maggiore mai registrata e il tempo di immersione è il tempo associato a quella profondità massima.
- > Massima profondità con le icone MAX e FT (o M).
- > Durata dell'immersione (min:s), con le icone DIVE e TIME.

- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata Cronologia completa 3.
- Premere il pulsante A (2 s) per tornare alla schermata Cronologia completa 1.
- Non premendo alcun pulsante (2 min) l'unità ritorna alla modalità Superficie FREE principale o Orologio principale.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 51 - CRONOLOGIA COMPLETA 2

CRONOLOGIA COMPLETA 3. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 52).

- > Dicitura EVER e t - d, per indicare che il tempo d'immersione è il più lungo mai registrato e la massima profondità è quella associata a tale tempo.
- > Massima profondità con le icone MAX e FT (o M).
- > Tempo d'immersione (min:s) con le icone DIVE e TIME.

- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata Cronologia completa 4.
- Premere il pulsante A (2 s) per tornare alla schermata Cronologia completa 1.
- Non premendo alcun pulsante (2 min) l'unità ritorna alla modalità Superficie FREE principale o Orologio principale.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 52 - CRONOLOGIA COMPLETA 3

CRONOLOGIA COMPLETA 4. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 53).

- > Dicitura AVE (ossia medie).
- > Massima profondità con le icone MAX e FT (o M), valore medio di tutte le immersioni registrate.
- > Dicitura xxd, che rappresenta la media di immersioni effettuate ogni giorno di attività.
- > Tempo d'immersione (min:s), che rappresenta la media dei tempi di tutte le immersioni registrate, con le icone DIVE e TIME.

- Premere il pulsante A (< 2 s) per tornare alla schermata Cronologia completa 1.
- Non premendo alcun pulsante (2 min) l'unità ritorna alla modalità Superficie FREE principale o Orologio principale.
- Premendo il pulsante M (2 s) oppure trascorsi 2 minuti (se non viene premuto alcun pulsante), l'unità torna alla schermata Superficie principale.
- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. *La funzione rimane attiva per la durata impostata.*
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.



Fig. 53 - CRONOLOGIA COMPLETA 4

MODALITÀ IMMERSIONE

La modalità Immersione si attiva quando si raggiunge la profondità di inizio immersione (DSD) impostata restandovi 1 secondo; l'immersione termina quando si risale oltre 2 FT (0,6 M) per l'intervallo di superficie tra immersioni (BDSI) impostato.

Se viene effettuata una discesa mentre a schermo è visualizzato un conto alla rovescia, questo rimane visualizzato anche dopo l'inizio dell'immersione, fino a quando non viene premuto/rilasciato M per visualizzare la schermata Immersione principale.

MODALITÀ IMMERSIONE

Prima di effettuare la prima di una nuova serie di immersioni, se la funzione Attivazione in acqua è impostata su Off, la modalità Immersione non si attiva durante il funzionamento in una qualsiasi delle modalità Orologio. L'unità deve trovarsi in modalità FREE prima dell'attivazione della modalità Immersione.

Se la funzione Attivazione in acqua è impostata su On, la modalità Immersione si attiva da qualsiasi modalità Superficie, incluse le modalità Orologio, non appena l'unità rileva la profondità di inizio immersione (DSD) impostata per 5 secondi.

Una volta completata la prima di una serie di immersioni, le successive immersioni ripetitive si attivano indipendentemente dalla modalità operativa Superficie in cui si trova l'unità.

Le immersioni cominciano al momento della discesa alla profondità di inizio immersione (DSD) impostata (2, 4 o 6 FT; oppure 0,6, 1,2 o 1,8 M) per 1 secondo e terminano al momento della risalita ad una profondità < 2 FT (0,6 M)** per l'intervallo di superficie tra immersioni (BDSI) impostato; pertanto, una discesa effettuata prima dello scadere del tempo BDSI rientra nella medesima immersione, mentre una discesa effettuata ad un valore => al BDSI è considerata una nuova immersione ripetitiva.

***Al momento della risalita a < 2 FT (0,6 M), la schermata Immersione principale visualizza 0 FT (0,0 M) fino all'affioramento o in caso di discesa al valore DSD impostato entro il tempo BDSI previsto.*

RETROILLUMINAZIONE

- Premere il pulsante L (< 2 s) per attivare/disattivare la retroilluminazione. La funzione rimane attiva per la durata impostata.
- Premendo il pulsante L (2 s) mentre la retroilluminazione è attiva, il cronometro si azzerà, mantenendola attiva per l'intera durata impostata.

In caso di intervento degli allarmi, la retroilluminazione si attiva, se disattivata, e resta in questo stato fino alla successiva disattivazione, manuale, premendo il pulsante L (< 2 s), oppure automatica, dopo 10 secondi. Se è già attiva, rimane in questo stato per 10 secondi dal momento in cui interviene l'allarme, a meno che non venga disattivata dall'utente durante questo periodo di 10 secondi.

IMMERSIONE PRINCIPALE. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 54).

- > Profondità corrente con icona FT (o M). Viene visualizzato 0 in superficie ad un valore < BDSI impostato.
- > Durata dell'immersione (min:s), con le icone DIVE e TIME.

- Premere il pulsante A (< 2 s) per accedere alla schermata ALT 1.
- Premendo il pulsante M (< 2 s), la schermata Immersione principale viene sostituita dalla schermata Stato cronografo (contatore di esercizio), che rimane a schermo fino a quando non si preme nuovamente il pulsante M (< 2 s) per visualizzare la schermata Immersione principale al posto della schermata Cronografo.

IMMERSIONE ALT 1 (stato CONTO ALLA ROVESCIA). La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 55A/B).

- > Dicitura TIMR.
- > Conto alla rovescia (min:s) con l'icona TIME, come segue >>
 - 0:00 se non è stato impostato un tempo o il tempo è scaduto; oppure -
 - min:s se è impostato su Off (o Auto) ed è pronto a partire; oppure -
 - min:s residui se è impostato su On (o Auto) ed il conto alla rovescia è in corso.
- > Dicitura OFF (oppure ON o Auto) lampeggiante.

- Premere il pulsante S (< 2 sec) per avviare/arrestare il cronometro. Se impostato su Auto, una volta avviato il conto alla rovescia si ripete fino a quando non viene interrotto.
- Premere il pulsante S (2 s), se impostato su On o Auto e mentre il cronometro è fermo, per riportare il tempo al valore precedentemente impostato.
- Premere il pulsante A (< 2 s) per passare alla schermata ALT 2.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per tornare alla schermata IMMERSIONE PRINCIPALE (la schermata Principale si sostituisce al cronometro).
- L'unità torna alla schermata Principale dopo 30 secondi, a meno che non vengano premuti i pulsanti A o M.

IMMERSIONE ALT 2. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 56).

- > Dicitura con il giorno della settimana (MON, TUE, ecc).
- > Ora del giorno (h:min:s), con diciture TIME ed AM (o PM).
- > Temperatura con simboli °F (o °C).

- Premere il pulsante A (< 2 s) per tornare alla schermata Immersione principale.
- Se non viene premuto il pulsante A, dopo 10 secondi l'unità torna alla schermata Immersione principale.

STATO CRONOGRIFO. La schermata visualizza le seguenti informazioni (Fig. 57).

Quando il cronografo è visualizzato, rimane sullo schermo fino a quando non viene premuto il pulsante M (< 2 s) per sostituirlo con la schermata Immersione principale.

- > Dicitura CHRO.
- > Tempo di esercizio, fino a 9:9:59.99 (min:s_1/100 s).
- > Dicitura LAP1 (fino a LAP9).

- Premere il pulsante S (< 2 s) per attivare la funzione, che effettua il conteggio da 0:00_00 (h:min:s_1/100 s) con incrementi di 1/100 s. *Trascorsi i primi 4,99 secondi, le cifre dei centesimi di secondo vengono visualizzate con 2 trattini (. - -).*
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare il primo tempo parziale (Lap 1) e visualizzare la dicitura LAP2, mentre il lo strumento continua il conteggio. *Il tempo di esercizio totale viene sempre visualizzato, fino all'arresto.*
- Premere il pulsante S (< 2 s) per salvare/visualizzare altri tempi parziali in successione, fino ad un massimo di 9.
 - >> *I tempi parziali successivi continuano ad essere registrati; via via, i meno recenti vengono sovrascritti, ossia raggiunto il numero 9 l'unità riparte nuovamente dal n. 1.*
 - >> *Se il cronografo continua a funzionare ed il tempo totale raggiunge il valore 199:59.99, si arresta e registra tale valore come tempo parziale. La successiva pressione del pulsante S non ottiene alcun effetto.*
- Premere il pulsante A (< 2 s) per arrestare il contatore, salvare il tempo parziale in corso ed il tempo totale e quindi richiamare il tempo parziale 1; sullo schermo la dicitura LAP1 lampeggia e viene riportato il tempo parziale 1.
 - >> *Per richiamare i successivi tempi parziali è sufficiente premere nuovamente il pulsante A (< 2 s).*
 - >> *Quando si richiamano i tempi parziali, vengono visualizzate anche le cifre relative ai centesimi di secondo.*
- Premere il pulsante A (2 s), dopo aver arrestato il conteggio mediante il pulsante A (< 2 s), per riportare il contatore a 0:00.00.
- Premere il pulsante M (< 2 s) per sostituire alla schermata Cronografo la schermata Immersione principale; a questo punto, il cronografo continua ad operare sullo sfondo.

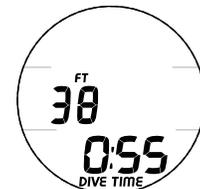


Fig. 54 - IMMERSIONE PRINCIPALE



Fig. 55A - IMMERSIONE ALT 1 (conto alla rovescia su On)



Fig. 55B - IMMERSIONE ALT 1 (conto alla rovescia su Auto)



Fig. 56 - ALT 2



Fig. 57 - CRONOGRIFO (in funzione)

AVVISI E ALLARMI

ALLARMI

Quando si attivano gli allarmi, il LED lampeggia. Inoltre, si attiva la retroilluminazione (se disattivata) per 10 secondi e vengono visualizzati un'icona o un messaggio lampeggianti che segnalano il verificarsi di un evento ed attirano l'attenzione dell'utente sul display, per l'identificazione dell'evento stesso.

Quando l'allarme acustico si arresta, la spia a LED si spegne ed il messaggio scompare dallo schermo.

Se l'allarme acustico è impostato su OFF, il suono e la corrispondente spia a LED non si attivano per alcuna situazione cautelativa. Le icone ed i messaggi associati alla condizione in atto rimangono lampeggianti e la retroilluminazione rimane attiva.



Fig. 58 - ALLARME CONTO ALLA ROVESCIA OROLOGIO

ALLARME CONTO ALLA ROVESCIA OROLOGIO (Fig. 58)

Quando il conto alla rovescia in modalità Orologio raggiunge 0:00 (h:min), l'allarme acustico emette 3 serie di (3) bip e la dicitura TIMR inizia a lampeggiare sulla schermata Orario principale orologio al posto del giorno della settimana.



Fig. 59 - ALLARME SVEGLIA GIORNALIERA

SVEGLIA GIORNALIERA OROLOGIO (Fig. 59)

Ogni giorno, all'orario impostato, l'allarme acustico emette 3 serie di (3) bip e la dicitura ALRM inizia a lampeggiare sulla schermata Orario principale orologio al posto del giorno della settimana; inoltre, l'icona sveglia (altoparlante) viene visualizzata lampeggiante.

ALLARME BATTERIA SCARICA, in modalità Orologio (Fig. 60)

Se si verifica una condizione di avviso batteria scarica (< 2,75 volt), l'icona della batteria (pila con barra interna) viene visualizzata fissa sulla schermata Orario principale orologio.



Fig. 60 - ALLARME BATTERIA SCARICA OROLOGIO

Se invece si verifica una condizione di allarme (< 2,50 volt), sulla schermata Orario principale orologio si alternano le diciture CHNG >> BATT (ciascuna viene visualizzata per 0,750 secondi, quindi scompare per 0,250 secondi) fino a quando la batteria non viene sostituita o l'unità non si spegne per tensione insufficiente.

ALLARME CONTO ALLA ROVESCIA SUPERFICIE FREE (Fig. 61)

Quando il conto alla rovescia raggiunge 0:00 (min:s), l'allarme acustico emette 3 serie di (3) bip; durante questo periodo la dicitura TIMR lampeggia sulla schermata Superficie principale al posto della dicitura FREE.



Fig. 61 - ALLARME CONTO ALLA ROVESCIA SUPERFICIE FREE

ALLARME SRT (TEMPO DI RECUPERO IN SUPERFICIE) SUPERFICIE FREE (Fig. 62)

Quando il tempo di recupero in superficie raggiunge l'intervallo di superficie post-immersione impostato (min:s), l'allarme acustico emette 3 serie di (3) bip; durante questo periodo la dicitura SRT lampeggia sulla schermata Superficie principale al posto della dicitura FREE.

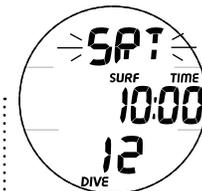


Fig. 62 - ALLARME SRT SUPERFICIE FREE

ALLARME BATTERIA SCARICA, in modalità FREE (Figg. 63, 64)

Se si verifica una condizione di avviso batteria scarica (< 2,75 volt), l'icona della batteria (pila con barra interna) viene visualizzata fissa sulla schermata Superficie principale.

Se invece si verifica una condizione di allarme (< 2,50 volt), sulla schermata Superficie principale si alternano le diciture CHNG >> BATT (ciascuna viene visualizzata per 0,750 secondi, quindi scompare per 0,250 secondi); a questo punto, l'unità torna in modalità Orologio con le diciture che si alternano sulla schermata Orario principale orologio fino a quando la batteria non viene sostituita o l'unità non si spegne per tensione insufficiente.

ALLARME CONTO ALLA ROVESCIA IMMERSIONE FREE (Fig. 65)

Quando il conto alla rovescia raggiunge 0:00 (min:s), l'allarme acustico emette 3 serie di (3) bip; durante questo periodo la dicitura TIMR lampeggia sulla schermata Immersione principale.



Fig. 63 - AVVISO BATTERIA SCARICA SUPERFICIE FREE

ALLARME EDT (DURATA IMMERSIONE RIPETITIVA) IMMERSIONE FREE (Fig. 66)

Ogni volta che l'intervallo di tempo ripetitivo impostato raggiunge lo zero, in modalità Immersione, l'allarme acustico emette 2 bip da 2 secondi; durante questo periodo la dicitura EDT lampeggia sulla schermata Immersione principale.

ALLARME RDI (INTERVALLO PROFONDITÀ RIPETITIVO) IMMERSIONE FREE (Fig. 67)

Ogni volta che l'intervallo di profondità ripetitivo impostato raggiunge lo zero, l'allarme acustico emette 3 serie di (3) bip; durante questo periodo la dicitura DPTH lampeggia sulla schermata Immersione principale. L'allarme interviene anche in caso di discese effettuate dopo risalite a profondità inferiori. *L'allarme RDI non interviene alle profondità di DD impostate.*

ALLARMI PROFONDITÀ IMMERSIONE FREE (da DD1 a DD3) (Fig. 68)

Ogni volta che si raggiunge un valore di allarme profondità in fase di discesa, l'allarme acustico emette 3 serie di (3) bip; durante questo periodo la dicitura DD1 (o DD2, DD3) lampeggia sulla schermata Immersione principale.



Fig. 65 - ALLARME CONTO ALLA ROVESCIA IMMERSIONE FREE



Fig. 66 - ALLARME EDT IMMERSIONE FREE



Fig. 67 - ALLARME RDI IMMERSIONE FREE



Fig. 68 - ALLARME PROFONDITÀ IMMERSIONE FREE



Fig. 64 - ALLARME BATTERIA SCARICA SUPERFICIE FREE

RIFERIMENTI

CARICAMENTO DELLE IMPOSTAZIONI E SCARICAMENTO DEI DATI

L'F10v3 dispone di una porta di trasferimento dati, situata nella parte posteriore sinistra, che permette la connessione ad un PC o MAC mediante una porta USB grazie all'apposito cavo di interfaccia, quando è visualizzata la schermata Orario di default orologio.

La sezione caricamento impostazioni dell'interfaccia OceanLog o del programma DiveLog può essere utilizzata per impostare/modificare le selezioni orario orologio, gruppo Set A (allarmi) e gruppo Set U (utilità).

La porzione scaricamento dati del programma può essere utilizzata per recuperare/copiare dati (ossia scaricarli) dall'unità F10v3.

I dati includono numero dell'immersione, intervallo di superficie, massima profondità, durata dell'immersione, data/ora di inizio, profondità iniziale/finale, temperatura minore rilevata sott'acqua, memoria campione, profilo d'immersione e set point.

In modalità Orologio, l'unità F10v3 verifica la presenza di connessione del dispositivo di interfaccia alla porta dati una volta al secondo. Se i contatti di attivazione in acqua sono umidi, tali controlli non vengono effettuati.

Quando il cavo è collegato all'unità F10v3, il display visualizza una schermata PC con un conto alla rovescia di 120 secondi.

Se si rileva una connessione di interfaccia con il PC o il Mac in uso, il conto alla rovescia si arresta e sul display vengono visualizzati tutti i segmenti dello schermo LCD. Ciò indica che il PC o il Mac e l'unità F10v3 sono collegati e pronti per il caricamento delle impostazioni o per il download dei dati, operazioni avviate entrambi mediante il programma per PC o Mac.

L'unità ritorna alla schermata Orario di default orologio al termine dell'operazione di caricamento o scaricamento dati oppure dopo 2 minuti (quando il conto alla rovescia di 120 secondi arriva a 0), se non è stato attivato alcun comando dal PC o dal Mac.

Prima di procedere al download dei dati dall'unità F10v3 o al caricamento delle impostazioni, consultare la sezione HELP (Guida) dell'interfaccia OceanLog o del programma DiverLog, che funge da Manuale d'uso. Si consiglia di stampare le sezioni della Guida considerate pertinenti alle attività di interfaccia in uso.

Requisiti del PC

- PC IBM[®] o compatibile dotato di porta USB
- Microprocessore Intel[®] Pentium 4 o superiore
- Microsoft[®] Windows[®] XP, Vista, 7 o 8
- Scheda Super VGA o adattatore grafico compatibile (256 colori o superiore) con risoluzione minima 800 X 600 pixel
- 128 MB di RAM
- 64 MB di memoria disponibile su disco fisso
- Mouse
- Lettore CD Rom
- Stampante

Requisiti del MAC

- Mac con porta USB
- OSX 10.5 o successivo
- Scheda Super VGA o adattatore grafico compatibile (256 colori o superiore) con risoluzione minima 800 X 600 pixel
- 128 MB di RAM
- 64 MB di memoria disponibile su disco fisso
- Mouse
- Stampante
- Connessione Internet per scaricare le App disponibili dall'Apple App Store

Per gli aggiornamenti del software consultare il sito Web OCEANIC >>>>

www.Oceanicworldwide.com

Per il supporto tecnico contattare il Servizio Clienti Oceanic al numero verde >>>>

(866) 732-7877, dalle 8 alle 17, fuso orario del Pacifico.

⚠ AVVERTENZE

Qualsiasi circostanza si presenti, non inserire a forza oggetti in alcuna delle fessure o dei fori del modulo. Ciò può infatti comportare danni al sensore di profondità, con la potenziale conseguenza di errori nella visualizzazione dei parametri di profondità.

In caso di dubbi in merito alla precisione delle letture di profondità dell'unità in uso, NON utilizzarlo per le immersioni prima che sia stato ispezionato da OCEANIC.

Non eseguire la prova di pressione del modulo nell'atmosfera. Ciò può infatti comportare danni al sensore di profondità, con la potenziale conseguenza di errori nella visualizzazione dei parametri di profondità o tempo.

Non nebulizzare aerosol di qualsiasi tipo sopra o in prossimità di uno strumento OCEANIC. I propellenti possono infatti aggredire chimicamente i componenti in plastica.

In caso venga segnalata una condizione di batteria scarica prima di un'immersione, NON utilizzare l'unità prima della sostituzione della batteria.

MANUTENZIONE E PULIZIA

Proteggere l'F10v3 da urti, temperature eccessive, aggressioni chimiche e manomissioni. Proteggere la lente da graffi con una copertura adeguata trasparente. I piccoli graffi scompaiono naturalmente sott'acqua.

- Immergere e sciacquare l'F10v3 in acqua dolce al termine di ogni giornata di immersione e controllare che tutte le zone intorno al sensore di bassa pressione (profondità) (Fig. 69a), alla porta di interfaccia per il trasferimento dati su PC (Fig. 69b) ed ai pulsanti siano prive di detriti od ostruzioni.
- Per sciogliere i cristalli di sale, immergere l'unità in acqua tiepida o in un bagno leggermente acidogeno (50% di aceto bianco/50% di acqua dolce). Una volta rimosso dal bagno, risciacquare l'F10v3 con acqua dolce corrente ed asciugarlo prima di riporlo.
- Riporre l'F10v3 in un ambiente fresco, asciutto e protetto.

ISPEZIONI ED ASSISTENZA

Il computer subacqueo F10v3 deve essere ispezionato annualmente da un Rivenditore autorizzato OCEANIC, che provvede ad eseguire un controllo delle funzioni prestabilito e verifica l'esistenza di danneggiamenti o di logoramenti. Per mantenere attiva la garanzia limitata a 2 anni, è necessario far eseguire l'ispezione un anno dopo l'acquisto (+/- 30 giorni).

OCEANIC raccomanda di far eseguire le ispezioni ogni anno per assicurare il corretto funzionamento del prodotto. I costi delle ispezioni annuali non sono coperti dalla garanzia limitata di 2 anni.

Richiesta di assistenza

Riportare l'F10v3 presso un Rivenditore autorizzato OCEANIC.

Per spedire l'unità F10v3 ad OCEANIC procedere come indicato di seguito.

- Salvare tutti i dati nel Log e/o scaricarli dalla memoria. Durante gli interventi di assistenza tutti i dati verranno infatti cancellati.
- Imballare l'unità con apposito materiale di protezione.
- Includere una nota leggibile riportando motivo specifico della spedizione, nome, indirizzo, recapito telefonico diurno, numero o numeri di serie ed una copia della ricevuta originale di acquisto e della Scheda di registrazione per la garanzia.
- Inviare con spedizione prepagata ed assicurata, usando un metodo tracciabile, al Centro regionale Oceanic più vicino oppure ad Oceanic USA.
- In caso di spedizione ad Oceanic USA, richiedere il numero di autorizzazione reso contattando la Oceanic al numero 510-562-0500 x761 o 800-435-3483 x 761 oppure inviando una e-mail a service@oceanicusa.com.
- Gli interventi fuori garanzia devono essere pagati anticipatamente. Non si accetta il pagamento in contrassegno.
- Ulteriori informazioni sono disponibili sul sito Web OCEANIC >>>>

www.Oceanicworldwide.com

SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA

⚠ NOTA: seguire scrupolosamente le procedure descritte di seguito. I danni derivanti da una sostituzione impropria della batteria non sono coperti dalla garanzia di 2 anni.

Il vano batteria deve essere aperto esclusivamente in un ambiente asciutto e pulito, prestando particolare attenzione ad evitare l'ingresso di umidità o polvere.

Come ulteriore precauzione per evitare la formazione di umidità nel vano batteria, si consiglia di sostituire la batteria in un ambiente ove temperatura ed umidità siano simili a quelle dell'ambiente esterno (ad es., in una giornata calda e soleggiata, non sostituire la batteria in un locale con aria condizionata).

Verificare che pulsanti, lente e corpo non presentino incrinature o danneggiamenti. In caso si rilevino tracce di umidità all'interno dell'F10v3, NON usare l'unità prima che sia stata sottoposta ai necessari interventi presso gli stabilimenti OCEANIC.

⚠ ATTENZIONE: i danni derivanti da una sostituzione impropria della batteria non sono coperti dalla garanzia limitata di 2 anni.

Quando la batteria viene rimossa, le impostazioni ed i calcoli per le immersioni ripetitive vengono mantenuti nella memoria dell'unità fino all'installazione della nuova batteria.

Rimozione della batteria

- Localizzare il vano batteria sul retro dell'unità.
- Ruotare il coperchio della batteria in senso orario di 10 gradi, utilizzando lo speciale attrezzo in dotazione (Fig. 70A) oppure premendo la parte inferiore verso sinistra mentre si spinge la parte superiore verso destra (Fig. 70B).



Fig. 69 - RETRO DELLA CASSA



Fig. 70A - RIMOZIONE COPERCHIO BATTERIA (mediante attrezzo)



Fig. 70B - RIMOZIONE COPERCHIO BATTERIA (senza attrezzo)

- Sollevare il coperchio completo di O-ring ed estrarlo dal vano.
- Prestando attenzione a non danneggiare i contatti (Fig. 71a), far scorrere la batteria verso l'alto ed estrarla dal lato sinistro del vano batteria.
- Eliminare la batteria esausta in base alle normative locali in materia di smaltimento delle batterie al litio.

⚠ ATTENZIONE: EVITARE cortocircuiti provocati da un oggetto metallico che colleghi la parte superiore della batteria, ossia il polo positivo (+), al polo negativo (-) del vano batteria.

Ispezione

- Esaminare con cura tutte le superfici di tenuta verificando che non presentino segni di danneggiamento tali da comprometterne la corretta chiusura ermetica.
- Verificare che pulsanti, lente e corpo non presentino incrinature o danneggiamenti.

⚠ AVVERTENZA: in caso si rilevino tracce di danneggiamenti o corrosione, riportare l'unità F10v3 ad un Rivenditore autorizzato OCEANIC e NON utilizzarla prima che sia stata sottoposta ai necessari interventi presso la fabbrica.

- Rimuovere l'O-ring del coperchio della batteria e verificare che non presenti segni di deterioramento o di deformazione. NON usare attrezzi per rimuovere l'O-ring.
- Per garantire una perfetta tenuta, si consiglia caldamente di sostituire l'O-ring ogni volta che avviene la sostituzione della batteria.
- Esaminare attentamente il coperchio della batteria e l'alloggiamento per riscontrare eventuali segni di danneggiamento che potrebbero impedirne la corretta tenuta.
- Esaminare con cura l'interno del vano batteria verificando che non presenti tracce di corrosione dovuta all'ingresso di umidità nello strumento.
- Se si rilevano tracce di corrosione, riportare l'F10v3 ad un Rivenditore autorizzato OCEANIC e NON usarlo prima che sia stato sottoposto ai necessari interventi presso la fabbrica.
- Se si rilevano tracce di umidità, si consiglia di far ispezionare e pulire l'unità presso un Rivenditore autorizzato OCEANIC.

Installazione della batteria

- Inserire nel vano una batteria al litio CR2430 nuova da 3 volt con il polo negativo rivolto verso il basso. Inserirla dal lato sinistro (Fig. 72) verificando che scivoli sotto il fermaglio del contatto sul bordo inferiore destro della cavità.
- Lubrificare leggermente il nuovo O-ring del coperchio con grasso al silicone e posizionarlo sul bordo interno del coperchio. Assicurarsi che sia posizionato correttamente (Fig. 73).

⚠ NOTA: l'O-ring del coperchio deve essere un componente originale OCEANIC acquistabile presso un rivenditore autorizzato OCEANIC. L'uso di un O-ring non originale invalida la garanzia.

- Posizionare con cura il coperchio della batteria (completo di O-ring) sul bordo del vano batteria ed inserirlo a fondo esercitando una pressione omogenea.
- Mantenendo saldamente in posizione il coperchio della batteria, ruotarlo di 10 gradi in senso antiorario usando l'apposito attrezzo in dotazione (Fig. 74A), oppure spingere la parte inferiore verso destra e, contemporaneamente, la parte superiore verso sinistra (Fig. 74B).

Collaudo

- Attivare l'unità ed osservare il display verificando che il contrasto sia uniformemente chiaro e pulito su tutta la superficie dello schermo.
- Se una porzione qualsiasi della schermata non compare o è offuscata, oppure si verifica una condizione di batteria scarica, prima di utilizzare l'F10v3 portarlo presso un Rivenditore autorizzato OCEANIC per una revisione completa.

- **Impostare orario, data e sveglia giornaliera.**
- **Verificare tutti i Set Point della modalità Free prima di immergersi.**

RILEVAMENTO E REGOLAZIONE DELL'ALTITUDINE

Prima di effettuare la prima di una serie di immersioni ripetitive viene misurata l'altitudine (ossia la pressione ambiente); questo avviene al momento dell'attivazione della modalità Superficie Free e successivamente ogni 15 minuti, fino a quando non viene effettuata l'immersione o l'unità non torna alla funzione Orario principale, dopo 2 ore.

- > Quando l'unità funziona nelle modalità Orologio dopo un'immersione, le misurazioni vengono effettuate ogni 15 minuti durante le 24 ore seguenti il ritorno in superficie.
- > Le misurazioni vengono effettuate solo quando lo strumento è asciutto.
- > Vengono rilevate due letture con un intervallo di 5 secondi. Per poter considerare tale pressione ambiente come l'attuale parametro Altitudine, è necessario che lo scarto tra queste letture non superi 1 ft (30 cm).

In caso di immersioni ad alta quota, da 3,001 a 14,000 ft (916 - 4.270 m), l'unità F10v3 si adegua automaticamente a tali condizioni, fornendo valori di profondità corretti ad intervalli di 1,000 ft (305 m).

Se i contatti umidi sono ponticellati non viene effettuata alcuna correzione.

L'F10v3 non funziona come profondimetro digitale ad un'altitudine superiore a 14,000 ft (4.270 m).

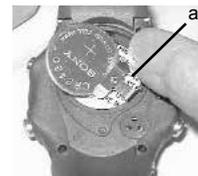


Fig. 71 - RIMOZIONE BATTERIA



Fig. 72 - INSTALLAZIONE BATTERIA

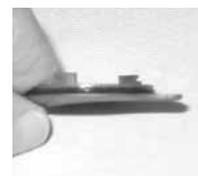


Fig. 73 - O-RING COPERCHIO BATTERIA



Fig. 74A - INSTALLAZIONE COPERCHIO (con attrezzo)



Fig. 74B - INSTALLAZIONE COPERCHIO (senza attrezzo)

DATI TECNICI

UTILIZZO

- Orologio
- Profondimetro digitale per immersioni in apnea

MODALITÀ OROLOGIO

- Orario principale
- Orario alternativo (dati supplementari)
- Conto alla rovescia
- Sveglia giornaliera
- Impostazione ora/data
- Cronografo (contatore di esercizio)
- Impostazione ora/data
 - Formato data (M.G, G.M)
 - Formato ora (12, 24)
 - Ora del giorno (h:min)
 - Data (anno, mese, giorno)
 - Orario alternativo (scarto orario) - (OFF, da +1 a +23, da -1 a -23 ore)
 - Orario di default (principale - casa, alternativo - in viaggio)
 - Mostra doppio orario (Yes, No)

MODALITÀ SUPERFICIE FREE

- Superficie principale
- Schermate alternative (conto alla rovescia, dati supplementari)
- Impostazione conto alla rovescia
- Impostazione allarmi
- Impostazione utilità
- Numero di serie
- Cronografo (contatore di esercizio)

MODALITÀ LOG/CRONOLOGIA

- Log (diario)
- Cronologia giornaliera
- Cronologia completa

MODALITÀ IMPOSTAZIONE

- Impostazione allarmi
 - Allarme acustico (OFF, ON)
 - SRT (OFF, ON, SET - da 0:01 a 30:00 min:s)
 - EDT (OFF, ON, SET - da 0:01 a 9:59 min:s)
 - RDI (OFF, ON, SET - da 10 a 100 FT, 3 - 33 M)
 - DD1 (OFF, ON, SET - da 30 a 330 FT, 10 - 100 M)
 - DD2 (OFF, ON, SET - da 31 a 330 FT, 11 - 100 M)
 - DD3 (OFF, ON, SET - da 32 a 330 FT, 12 - 100 M)
- Impostazione utilità
 - Unità di misura (imperiali, metriche)
 - Attivazione in acqua (OFF, ON)
 - Tipo di acqua (mare, dolce)
 - Durata retroilluminazione (5, 10, 30, 60 s)
 - DSD (2, 4, 6 FT; 0,6, 1,2, 1,8 M)
 - BDSI (da 0:01 a 1:00 min:s)
- Numero di serie
 - Assegnato in fabbrica (fino a 6 cifre)

SCHERMATE NUMERICHE

	<u>Scala:</u>	<u>Risoluzione:</u>
• Ora del giorno	da 0:00_00 a 23:59:59 h:min:s	1 s
• Doppio orario	da 0:00 a 23:59 h:min	1 min
• Temperatura	da 0 a 212 °F (da -18 a 100 °C)	
• Conto alla rovescia orologio	da 0:00 a 23:59 h:min	1 min
• Cronografo (contatore di esercizio)	da 0:00.00 a 9:59:59.99 h:min:s_ 1/100 s	1/100 s
• Numero immersione	da 0 a 99	1
• Intervallo di superficie	da 0:00:00 a 23:59:59 h:min:s	1 s
• Conto alla rovescia modalità Free	da 0:00 a 59:59 min:s	1 s
• Profondità corrente	da 0 a 330 FT (100 M)	1 FT (0,1 M)
• Massima profondità	330 FT (100 M)	1 FT (0,1 M)
• Durata immersione	da 0:00 a 59:59 min:s	1 s

DATI TECNICI (segue) -**PRESTAZIONI OPERATIVE**

Funzione	<u>Precisione</u>
• Profondità	±1% scala completa
• Cronometri	1 secondo al giorno

Contatore immersioni

- Immersioni da 1 a 99, 0 se non è ancora stata effettuata un'immersione.
- Torna ad 1, dopo la mezzanotte o premendo i pulsanti A+S (2 s).

Modalità diario immersioni

- Memorizza le ultime 99 immersioni per consultazione.
- Dopo 99 immersioni, la successiva sovrascrive i dati dell'immersione meno recente.

Altitudine

- Operativa dal livello del mare (ossia da 0 a 3,000 ft/915 m) a quota 14,000 ft (4.270 m).
- Misurazione della pressione ambiente ogni 30 minuti in modalità Orologio ed ogni 15 minuti in modalità FREE.

Alimentazione

- Batteria (1) 3 V c.c., CR2430, al litio.
- Durata a magazzino fino a 7 anni (se spedito dalla fabbrica in modalità Deep Sleep).
- Sostituzione effettuabile dall'utente (si consiglia annualmente).
- Autonomia 300 ore se utilizzato come orologio/profondimetro.
25 ore se utilizzato come profondimetro con retroilluminazione costantemente attiva durante le immersioni.
1 anno se utilizzato solo come orologio.

Spia batteria

- Avviso - icona fissa < 2,75 volt > 2,50 volt, consigliata sostituzione della batteria.
- Allarme - icona lampeggiante a <= 2,50 volt, sostituzione della batteria, l'unità funziona esclusivamente come orologio.

Attivazione modalità Immersione

- Automatica: tramite immersione in acqua e discesa alla profondità di inizio immersione impostata per 1 secondo.
- Se l'unità si trova in modalità Orologio, la modalità Immersione non si attiva se la funzione di attivazione in acqua è impostata su Off.
- Non funziona in modalità di immersione in apnea a quote superiori a 14,000 ft (4.270 m).
- Ritorna alla modalità Orologio se non viene effettuata alcuna immersione nelle 2 ore successive all'ingresso in modalità Superficie Free.

Temperatura di esercizio

- Fuori dall'acqua - 20 - 140 °F (-6 - 60 °C).
- In acqua - 28 - 95 °F (-2 - 35 °C).
- A temperature molto basse, lo schermo LCD può risultare lento rispetto alla normale visualizzazione, senza tuttavia perdere precisione.
>> In caso di conservazione o trasporto in aree a temperatura estremamente bassa (al di sotto dello zero) riscaldare l'unità e la relativa batteria attraverso il contatto con il corpo prima di immergersi.

Temperatura di conservazione

- Fuori dall'acqua (nell'apposita custodia) - 14 - 158 °F (-8 - 70 °C).

GLOSSARIO

Allarme acustico - Segnale acustico emesso dallo strumento che segnala al sub un potenziale pericolo.

Sensore di profondità - Dispositivo elettromeccanico che rileva la pressione dell'acqua convertendola in un segnale elettrico, che viene rappresentato visivamente sullo schermo come valore di profondità.

Display - Schermo che visualizza le informazioni.

Modalità diario immersioni - Visualizzazione delle informazioni relative alle immersioni precedenti.

Durata dell'immersione - Il tempo totale trascorso sott'acqua durante un'immersione, compreso tra la discesa alla profondità di inizio e la risalita alla profondità finale.

Graphic Diver Interface™ - Funzione dei profondimetri digitali OCEANIC che indica lo stato del sub (icone, visualizzazioni grafiche).

Icona - Immagine che rappresenta una modalità operativa o un'informazione.

LCD - Acronimo di Liquid Crystal Display (display a cristalli liquidi), schermo a bassa tensione e ad alta visibilità di norma impiegato per i profondimetri digitali.

Massima profondità - Profondità massima raggiunta durante un'immersione.

Modalità - Gruppo di funzioni specifiche di un profondimetro digitale.

Fuori gamma - Condizione in cui il profondimetro digitale non è più in grado di fornire calcoli o informazioni corretti.

Trasduttore - Dispositivo elettromeccanico del profondimetro che funge da sensore di profondità.

AVVERTENZE

- **Effettuare immersioni in apnea entro un periodo di 24 ore da immersioni con bombole, unito agli effetti delle risalite rapide multiple in apnea, aumenta il rischio di patologie da decompressione. Dette attività possono accelerare l'ingresso in decompressione, con conseguenti infortuni gravi e perfino letali.**
- **Si consiglia di non combinare attività competitive di immersione in apnea che implicano più discese/risalite con attività che utilizzano l'unità SCUBA durante lo stesso periodo di 24 ore. Attualmente non sono disponibili dati relativi a tali attività.**
- **Si consiglia a chiunque desideri svolgere attività di apnea a livello competitivo di seguire appositi corsi di formazione presso un Centro Diving e apnea riconosciuto. Comprendere a fondo gli effetti fisiologici ed una buona preparazione fisica sono requisiti essenziali.**
- **Nell'eventualità che, per una qualsiasi ragione, il funzionamento dell'F10v3 si arresti mentre l'unità si trova in modalità di immersione in apnea, è fondamentale che il subacqueo sia preparato a tale evenienza.**
- **Se esiste il rischio che le condizioni dell'immersione possano compromettere il divertimento o, più importante, la sicurezza del subacqueo in caso di malfunzionamento dell'F10v3, si consiglia di dotarsi di uno strumento sostitutivo.**

SCHEDA DI ISPEZIONE/ASSISTENZA

Numero di serie F10v3: _____

Rev. firmware F10v3: _____

Data di acquisto: _____

Acquistato presso: _____

Da completare a cura del Rivenditore Autorizzato OCEANIC

Data	Intervento eseguito	Rivenditore/Tecnico

OCEANIC NEL MONDO

OCEANIC USA
2002 Davis Street
San Leandro, CA 94577
Tel: 510/562-0500
Fax: 510/569-5404
Web: www.OceanicWorldwide.com
E-mail: hello@oceanicusa.com

OCEANIC AUSTRALIA
Rosebud, Victoria, Australia
Tel: 61-3-5986-0100
Fax: 61-3-5986-1760
Web: www.OceanicAUS.com.au
E-mail: sales@OceanicAUS.com.au

OCEANIC EUROPE
Augsburg, Germany
Tel: +49 (0) 821 810342 0
Fax: +49 (0) 821 810342 29
Web: www.oceanic-eu.com
E-mail: office@oceanic.de

OCEANIC ASIA PACIFIC
Singapore
Tel: +65-6391-1420
Fax: +65-6297-5424
E-mail: info@oceanicasia.com.sg

OCEANIC UK
Devon, United Kingdom
Tel: (44) 1404-891819
Fax: +44 (0) 1404-891909
Web: www.OceanicUK.com
E-mail: helpyou@oceanicuk.com

OCEANIC HAWAII and MICRONESIA
Kapolei, Hawaii
Tel: 808-682-5488
Fax: 808-682-1068
E-mail: lbell@oceanicusa.com



AVVERTENZA: in caso di dubbi o quesiti in merito alle modalità di utilizzo dell'unità F10v3, prima di utilizzarla per l'immersione richiedere le necessarie informazioni sull'uso al Rivenditore autorizzato OCEANIC di zona.

F.10 v.3

MANUALE D'USO